

LAPORAN AKHIR
PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT YANG DIAJUKAN KE
LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA
MASYARAKAT



UNTAR
Universitas Tarumanagara

CARA MEMBUAT FLIPBOOK

Disusun oleh:
Ketua Tim

Budi Darmo, S.Sn., M.Ds. / 0331037806 / 10607003

Anggota:

Natasha Evelyne Samuel / 625190063

PRODI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS TARUMANAGARA
JAKARTA
DESEMBER 2022

Halaman Pengesahan
Laporan Pengabdian kepada Masyarakat

1. Judul PKM : Cara Membuat Flipbook
2. Nama Mitra PKM : SMA Kristen Kalam Kudus II
3. Ketua Tim Pelaksana
 - A. Nama dan Gelar : Budi Darmo, S.Sn., M.Ds.
 - B. NIDN/NIK : 0331037806 / 10607003
 - C. Jabatan/Gol. : Asistensi Ahli
 - D. Program Studi : Desain Komunikasi Visual
 - E. Fakultas : Seni Rupa dan Desain
 - F. Bidang Keahlian : Desain Komunikasi Visual
 - G. Alamat Kantor : Jl. Letjen S. Parman no. 1
 - H. Nomor HP/Tlp : 08158829825
3. Anggota Tim PKM
 - A. Jumlah Mahasiswa : 1 orang
 - B. Nama & NIM Mahasiswa 1 : Natasha Evelyne Samuel, 625190063
4. Lokasi Kegiatan Mitra : SMA Kristen Kalam Kudus II
 - A. Wilayah Mitra : Duri Kosambi, Cengkareng
 - B. Kabupaten/Kota : Jakarta Barat
 - C. Provinsi : Jakarta
5. Metode Pelaksanaan : Luring/~~Daring~~
5. Luaran yang dihasilkan : Hak Cipta Poster
6. Jangka Waktu Pelaksanaan : ~~Januari-Juni~~/Juli-Desember* (pilih salah satu)
7. Pendanaan : Rp. 3.000.000,-
Biaya yang disetujui

Jakarta, 3 Desember 2022

Menyetujui,
Ketua LPPM



Ir. Jap Tji Beng, Ph.D.
NIK:10381047

Ketua Pelaksana

Budi Darmo, S.Sn., M.Ds.
NIDN 0331037805

BAB I Pendahuluan

A. Analisis Situasi

Industri kreatif Indonesia kini sudah sangat berkembang pesat. Perkembangan ini juga mendorong sekolah untuk mengajarkan pendidikan seni dan desain sejak usia dini. Pendidikan ini juga dapat digunakan untuk meningkatkan kreativitas siswa dalam kegiatan belajar mengajar, khususnya pada masa SMA. Pendidikan seni rupa dan desain dimasukkan sebagai salah satu kegiatan ekstrakurikuler seperti di SMA Kristen Kalam Kudus II bagi siswa-siswanya. Dalam hal ini, SMA Kristen Kalam Kudus II bekerja sama dengan Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Tarumangara untuk menyelenggarakan kegiatan ekstrakurikuler pendidikan seni rupa dan desain. Salah satu mata pelajaran dalam bidang seni rupa dan desain yang dapat diajarkan adalah dasar-dasar animasi. Animasi adalah gambar bergerak berbentuk dari sekumpulan objek yang disusun secara beraturan mengikuti pergerakan yang telah ditentukan pada setiap pertambahan hitungan waktu yang terjadi. Gambar atau objek yang dimaksud bisa berupa gambar manusia, hewan, maupun tulisan. Pada awal penemuannya, animasi dibuat dari berlembar-lembar kertas gambar yang kemudian di-"putar" sehingga muncul efek gambar bergerak. Namun saat ini, dengan bantuan komputer dan grafika komputer, pembuatan animasi menjadi sangat mudah dan cepat. Tidak dapat dipungkiri bahwa dengan perkembangan teknologi memungkinkan pembuatan animasi menjadi sangat mudah. Namun sebelum membuat animasi, siswa perlu mengetahui Teknik awal pembuatan animasi yaitu dengan membuat Flip Book.

B. Masalah Mitra

Siswa-siswi SMA Kristen Kalam Kudus II yang mengikuti kegiatan extra kurikuler memiliki minat dalam gambar yang dapat diterapkan dalam membuat animasi sederhana. Animasi dapat digunakan untuk pembelajaran. Dengan adanya animasi, pembelajaran menjadi lebih mudah dimengerti. Namun sebelum berbicara jauh tentang animasi dibutuhkan pengetahuan tentang pergerakan animasi sehingga nantinya pembuatan animasi menjadi lebih baik. Oleh karena itu diperlukan pembekalan tentang membuat Flip Book. Flip Book adalah kumpulan kertas yang diklip menjadi satu yang nantinya dapat digambar gambar-gambar animasi. Kegiatan membuat Flip Book ini dilaksanakan secara luring di SMA Kristen Kalam Kudus II.

Bab II Pelaksanaan

A. Deskripsi kegiatan

Kegiatan ini dilaksanakan pada tanggal 7 Oktober 2022 oleh seorang dosen dan seorang mahasiswa. Dosen memaparkan materi tentang apa itu flipbook dalam animasi dan bagaimana cara membuatnya. Setelah pemaparan materi oleh dosen, kemudian dilanjutkan oleh mahasiswa dengan step by step pembuatan Flip Book.

Materi pemaparan meliputi:

- a. Apa itu Flip Book.
- b. Bagaimana membuat Flip Book.
- c. Step by step pembuatan Flip Book.

B. Metode Pelaksanaan

Pelaksanaan dilakukan secara luring di SMA Kristen Kalam Kudus II pada 7 Oktober 2022, jam 13.00 – 14.30 WIB. Kegiatan ini diawali dengan pemaparan materi terlebih dahulu kepada siswa-siswi SMA Kristen Kalam Kudus II tentang apa itu Flip Book, cara membuatnya, dan dilanjutkan dengan step by step membuat Flip Book oleh mahasiswa.

Bagaimana membuat sebuah flipbook dengan bahan-bahan sederhana:

Bahan-bahan yang dibutuhkan:

- Kertas A4 sebanyak 25-30 lembar
- Karton tebal untuk cover flipbook
- Penggaris
- Cutter
- Perforator (alat pembolong kertas)
- Penjepit kertas atau ring spiral



UNTAR
Universitas Tarumanagara



Materi Paparan Pembuatan Flip Book.

(sumber: Budi Darmo, 2022)



Dosen menjelaskan apa itu Flip Book.



Dosen dengan mahasiswa menjelaskan step by step Pembuatan Flip Book.



Foto bersama dengan siswa-siswa SMA Kristen Kalam Kudus II dengan karya Flip Book.

C. Luaran

Luaran yang dihasilkan dalam Pengabdian Kepada Masyarakat kali ini adalah Hak Cipta Poster berjudul: “Cara Membuat Flip Book” dengan nomor sertifikat EC00202289884

Bab III Kesimpulan

Kegiatan extra kurikuler di sekolah berupa edukasi mengenai pendidikan seni rupa dan desain khususnya mengenai pengetahuan tentang animasi dapat diberikan secara berkala sejak masa SMA. Animasi sekarang ini banyak digunakan dalam perkembangan desain baik untuk promosi maupun untuk edukasi. Pengetahuan awal mengenai animasi harus dimulai dengan pengetahuan dasar mengenai pembuatan animasi. Pembuatan Flip Book merupakan salah satu dasar animasi yang digunakan dalam pembuatan animasi. Flip Book nantinya dapat digunakan untuk membuat gambar-gambar animasi sederhana.

Daftar Pustaka

Bellmont, L. & Brink, E. (2016). *Animation Lab For Kids: Fun Project For Visual Storytelling And Making Art Movie*. Walter Foster Publishing.

Docter, P. (2017). *Walt Disney Animation Studios The Archive Series Walt Disney's Nine More Old Men (Nine More Old Men: The Flipbooks)*. Animation Research Library.

Hurtado, D. (2016). *Flipping Out: The Art Of Flip Book Animation*. Walter Foster Publishing.

Johnston, O. & Thomas, F. (1995). *The Illusion of Life: Disney Animation*. Disney Editions.

William, R. (2015). *The Non-Designer's Design Book Fourth Edition*. Peachpit Press.

LAMPIRAN

PERJANJIAN

PELAKSANAAN KEGIATAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT PROGRAM PKM100 PLUS 2022 – Periode 2 Nomor: PKM100Plus-2022-2-111-SPK-KLPPM/UNTAR/X/2022

1. Pada hari Senin tanggal 17 bulan Oktober Tahun 2022, yang bertanda tangan di bawah ini:

I Nama : Ir. Jap Tji Beng, MMSI., M.Psi., Ph.D.
Jabatan : Ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat
Universitas Tarumanagara

Selanjutnya disebut sebagai **Pihak Pertama**.

II Nama : Budi Darmo, S.Sn., M.Ds.
NIDN/NIDK : 0331037806
Fakultas : Fakultas Seni Rupa dan Desain

Bertindak untuk diri sendiri dan Anggota Tim Pengusul:

1. Nama : Natasha Evelyne Samuel
NIM : 625190063
2. Nama : -
NIM : -
3. Nama : -
NIM : -

Selanjutnya disebut sebagai **Pihak Kedua**.

2. Pihak Pertama menugaskan Pihak Kedua untuk melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat atas nama Universitas Tarumanagara dengan:

Judul kegiatan : Cara Membuat Flipbook
Nama mitra : SMA Kristen Kalam Kudus II
Tanggal kegiatan : 7 Oktober 2022

dengan biaya Rp3,000,000 (Tiga Juta Rupiah) dibebankan kepada anggaran Universitas Tarumanagara.

3. Lingkup pekerjaan dalam tugas ini adalah kegiatan sesuai dengan yang tertera dalam usulan Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat yang diajukan oleh Pihak Kedua, dan telah disetujui oleh Pihak Pertama yang merupakan bagian yang tidak terpisahkan dalam surat tugas ini.

4. Pihak Kedua wajib menyerahkan laporan kegiatan dan luaran kegiatan selambat-lambatnya tanggal 31 Desember 2022, sesuai prosedur dan peraturan yang berlaku dengan format sesuai ketentuan.

Pihak Pertama



Ir. Jap Tji Beng, MMSI., M.Psi., Ph.D.

Pihak Kedua



Budi Darmo, S.Sn., M.Ds.

Lembaga

- Pembelajaran
- Kemahasiswaan dan Alumni
- Penelitian & Pengabdian Kepada Masyarakat
- Penjaminan Mutu dan Sumber Daya
- Sistem Informasi dan Database

Fakultas

- Ekonomi dan Bisnis
- Hukum
- Teknik
- Kedokteran
- Psikologi
- Teknologi Informasi
- Seni Rupa dan Desain
- Ilmu Komunikasi
- Program Pascasarjana

Cara Membuat Flipbook

SMA Kristen Kalam Kudus 2
7 Oktober 2022

Animasi merupakan suatu teknik menampilkan gambar berurut sedemikian rupa sehingga audience merasakan adanya *ilusi gerakan (motion)* pada gambar yang ditampilkan.



UNTAR
Universitas Tarumanagara



UNTAR untuk INDONESIA

Secara umum ilusi gerakan merupakan perubahan yang dideteksi secara visual oleh mata audience sehingga tidak harus perubahan yang terjadi merupakan perubahan posisi sebagai makna dari istilah gerakan. Perubahan apapun seperti perubahan warna pun dapat dikatakan sebuah animasi.



UNTAR
Universitas Tarumanagara



UNTAR untuk INDONESIA

Animasi bukanlah seni menggambar sesuatu yang bergerak, namun merupakan seni gerakan yang digambarkan. Apa yang terjadi diantara frame yang satu dengan frame yang lain, lebih penting daripada apa yang terjadi didalam setiap frame.



UNTAR
Universitas Tarumanagara



UNTAR untuk INDONESIA

Animasi Flipbook menggunakan serangkaian gambar statis, yang maju secara bertahap dalam posisi dari satu halaman ke halaman berikutnya. Gambar-gambar ini kemudian menciptakan kesan gerakan saat Anda membolak-balik halaman secara berurutan.



UNTAR
Universitas Tarumanagara



UNTAR untuk INDONESIA



Contoh Flipbook



UNTAR
Universitas Tarumanagara



UNTAR untuk INDONESIA



Contoh sebuah flipbook dengan beberapa gambar di dalamnya



UNTAR
Universitas Tarumanagara



UNTAR untuk INDONESIA

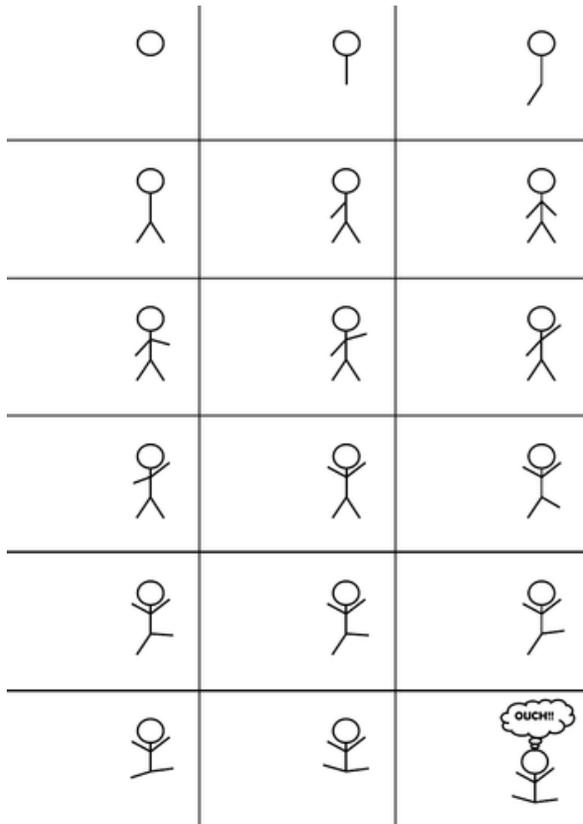
Animasi Flipbook sangat bervariasi dalam tingkat kompleksitas dari gambar yang sangat sederhana sampai dengan gambar yang sangat kompleks. Tergantung dari kreatifitas pembuatnya.



UNTAR
Universitas Tarumanagara



UNTAR untuk INDONESIA



Gambar sederhana



Gambar detail dan kompleks



UNTAR
Universitas Tarumanagara

Terakreditasi
BAN-PT

A
unggul

QS STARS
RATING SYSTEM
2019

UIN
KARAWANG

IABEE

CPA
AUSTRALIA

ICAEW
CHARTERED
ACCOUNTANTS

UNTAR untuk INDONESIA

Bagaimanapun, esensi dari flipbook tetap sama. Seperti banyak bentuk animasi, mereka didasarkan pada ilusi optik yang disebut kegigihan penglihatan (persistence of vision).

Mata manusia hanya dapat memproses 10-12 gambar terpisah per detik. Ketika gambar muncul secara berurutan lebih cepat dari itu, otak kita akan menggabungkannya menjadi sesuatu aliran yang berkelanjutan.



UNTAR
Universitas Tarumanagara



UNTAR untuk INDONESIA

Bagaimana membuat sebuah flipbook dengan bahan-bahan sederhana:

Bahan-bahan yang dibutuhkan:

- Kertas A4 sebanyak 25-30 lembar
- Karton tebal untuk cover flipbook
- Penggaris
- Cutter
- Perforator (alat pembolong kertas)
- Penjepit kertas atau ring spiral



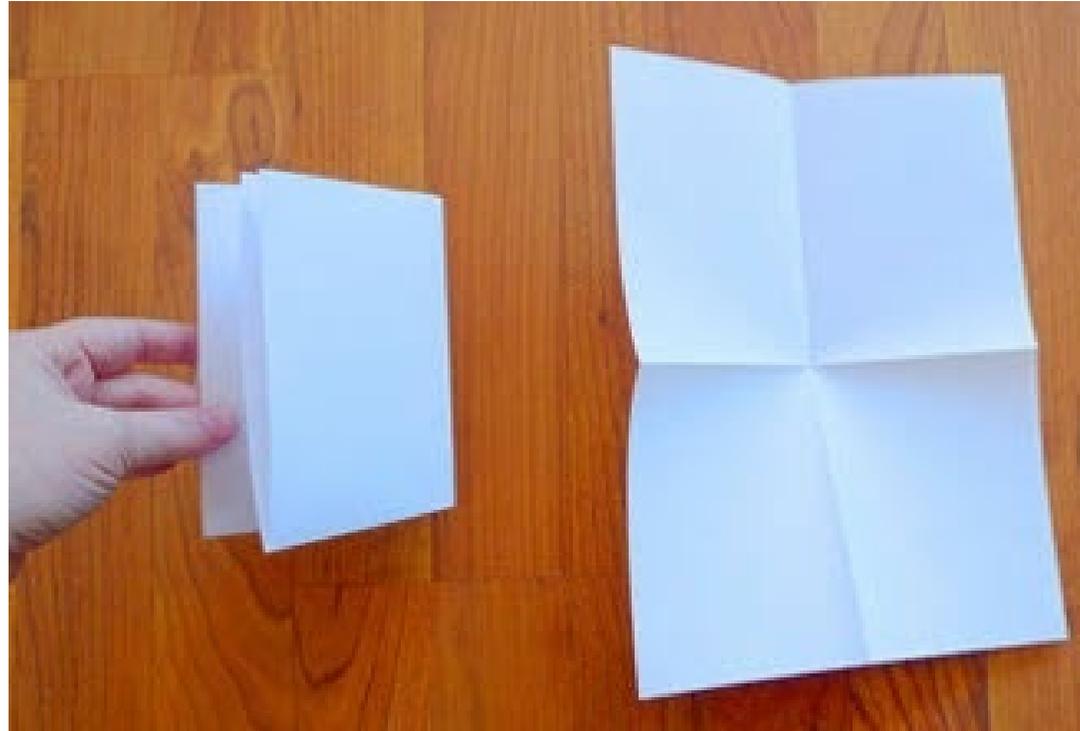
UNTAR
Universitas Tarumanagara



UNTAR untuk INDONESIA

Cara membuatnya :

1. Kertas A4 dilipat secara vertical dan horizontal sehingga menjadi 4 bagian.

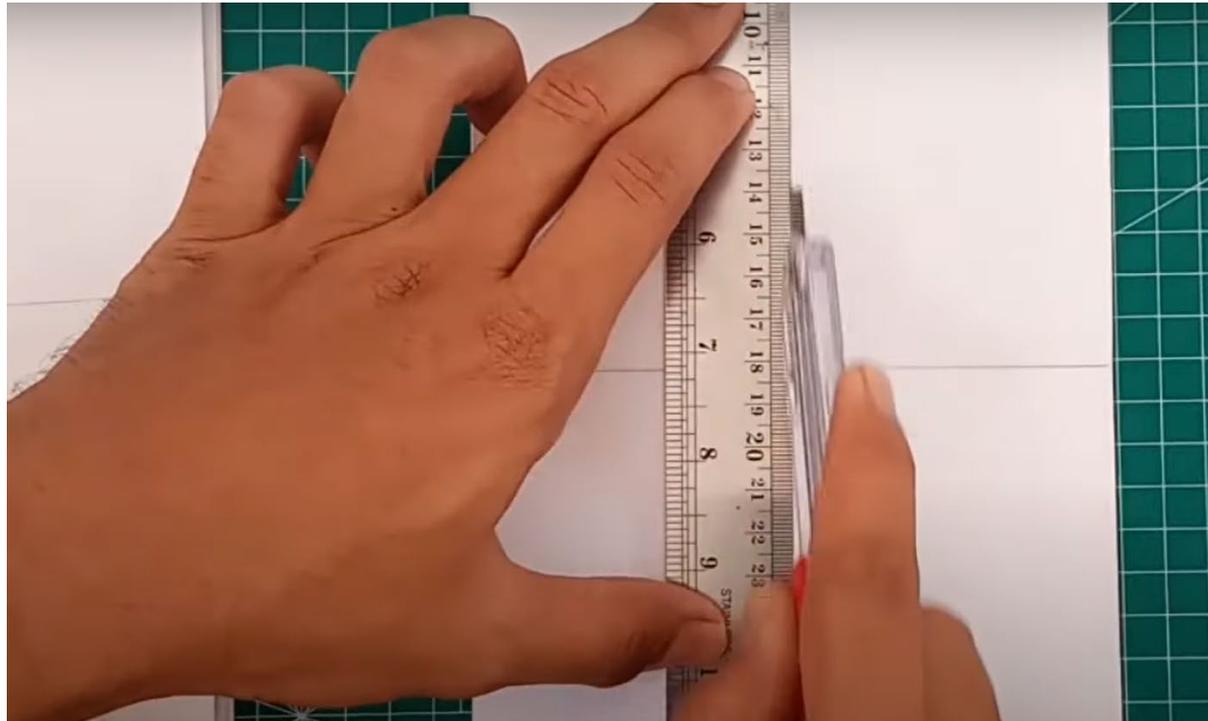


UNTAR
Universitas Tarumanagara



UNTAR untuk INDONESIA

2. Kertas A4 yang sudah dilipat kemudian dipotong dengan menggunakan penggaris dan cutter sehingga menjadi 4 bagian.



UNTAR
Universitas Tarumanagara

Terakreditasi
BAN-PT

A
Linggi

QS STARS
RATING SYSTEM
2019

UKAS

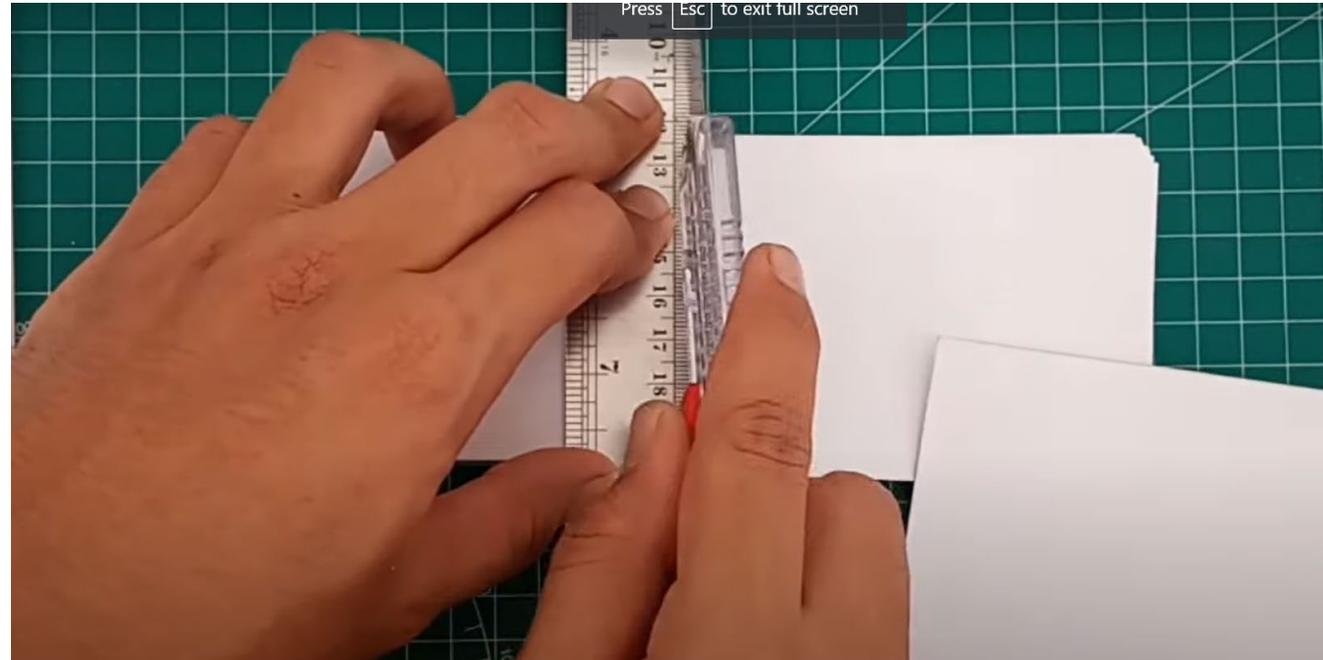
IABEE

CPA
AUSTRALIA

ICAEW
CHARTERED
ACCOUNTANTS

UNTAR untuk INDONESIA

3. Ulangi step 1 dan step 2 sesuai dengan jumlah halaman flipbook yang diinginkan.

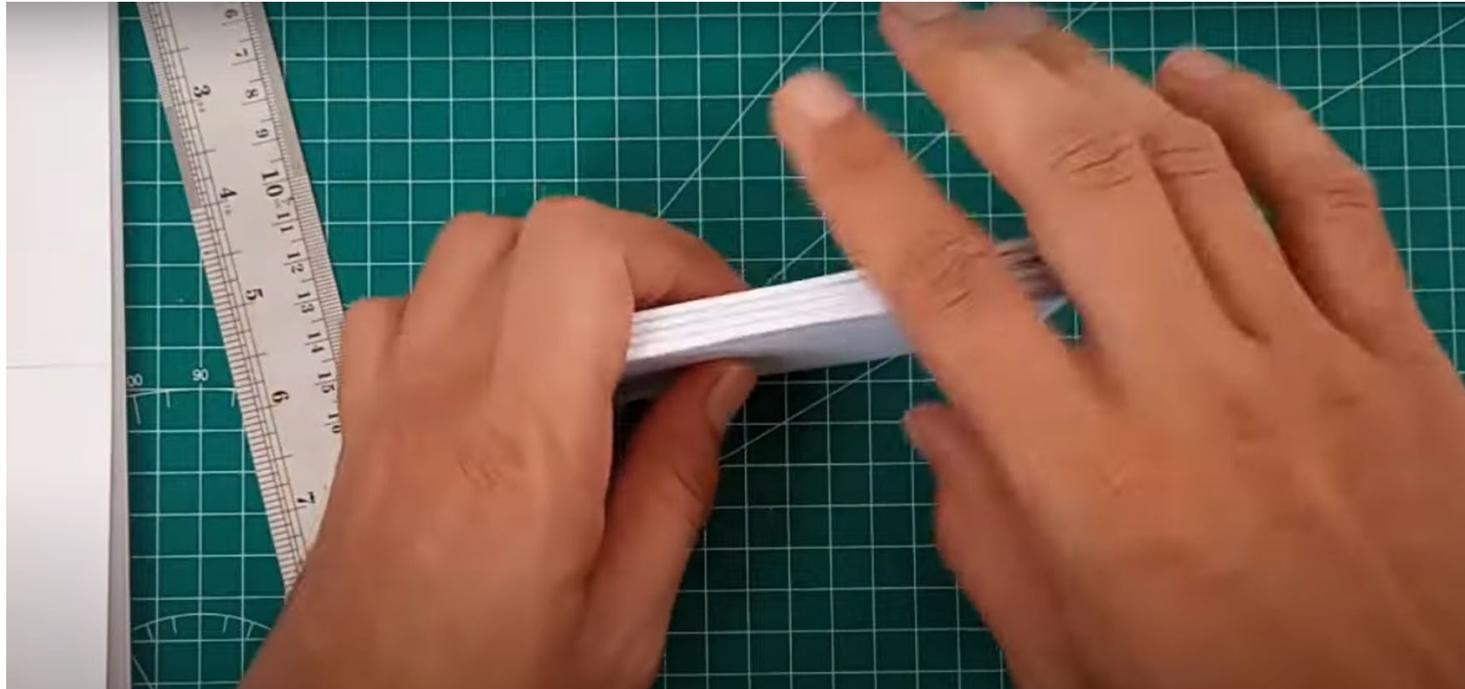


UNTAR
Universitas Tarumanagara



UNTAR untuk INDONESIA

4. Rapihkan tumpukan kertas yang sudah selesai dipotong.

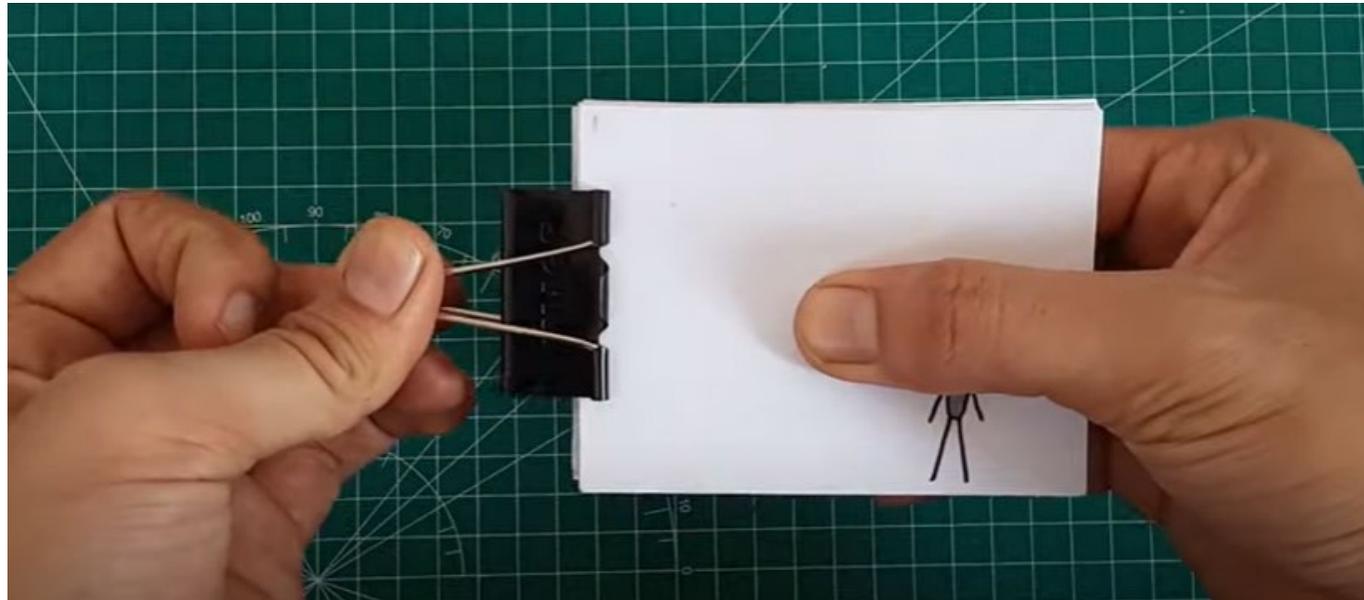


UNTAR
Universitas Tarumanagara



UNTAR untuk INDONESIA

5. Dengan menggunakan penjepit kertas, satukan tumpukan kertas tersebut. Jika anda mempunyai Perforator (alat pembolong kertas), anda dapat membuat bolongan kertas di sisi kiri kertas kemudian dijilid dengan menggunakan ring spiral.



UNTAR
Universitas Tarumanagara

Terakreditasi
BAN PT

A
linggati

QS STARS
RATING SYSTEM
2019

UKAS
UKAS

IABEE

CPA
AUSTRALIA

ICAEW
CHARTERED
ACCOUNTANTS

UNTAR untuk INDONESIA

6. Tambahkan karton tebal sebagai cover flipbook anda. Anda juga dapat menggunakan skrup buku untuk menjilid flipbook anda. Flipbook siap digunakan.



UNTAR
Universitas Tarumanagara

Terakreditasi
BAN PT

A
linggih

QS STARS
RATING SYSTEM
2019 ★★★★★

UIN

IABEE

CPA
AUSTRALIA

ICAEW
CHARTERED
ACCOUNTANTS

UNTAR untuk INDONESIA

UNTAR untuk INDONESIA

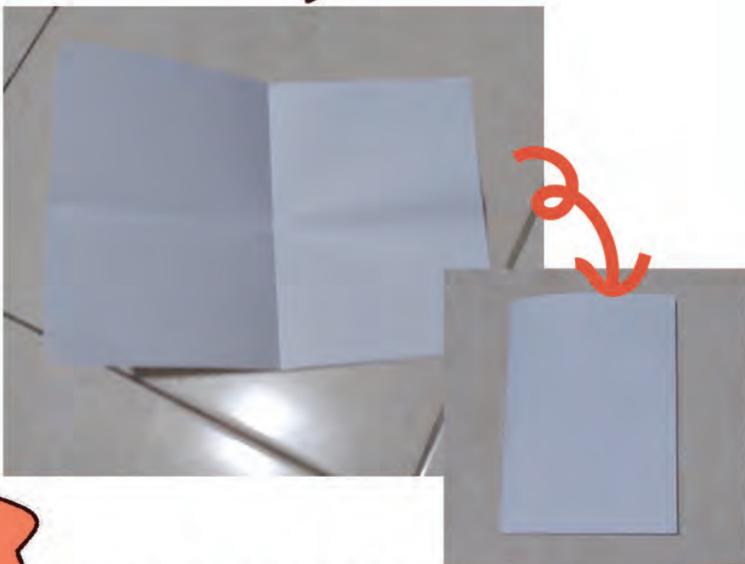
TERIMA KASIH



CARA MEMBUAT FLIP BOOK

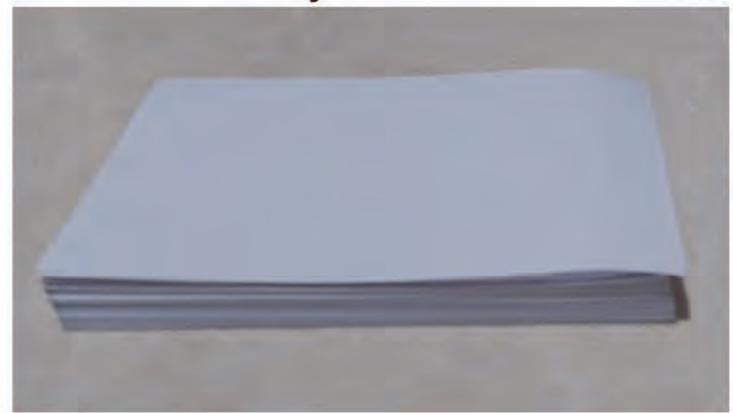


Flip book atau buku flip adalah buku dengan serangkaian gambar dari halaman ke halaman, yang saat dibolak-balik secara cepat, gambar-gambar tersebut akan tampak teranimasi oleh gerakan tersebut. Selain gambar, flip book juga dapat menggunakan serangkaian gambar.



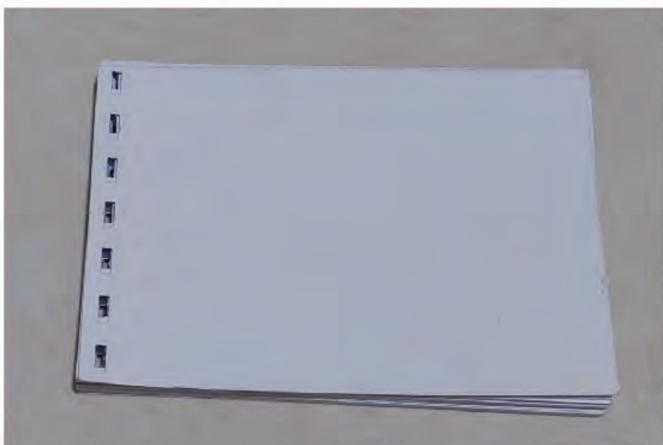
1

**AMBIL KERTAS BERUKURAN A4
LALU, LIPATLAH MENJADI 4 BAGIAN!
LALU GUNTING**



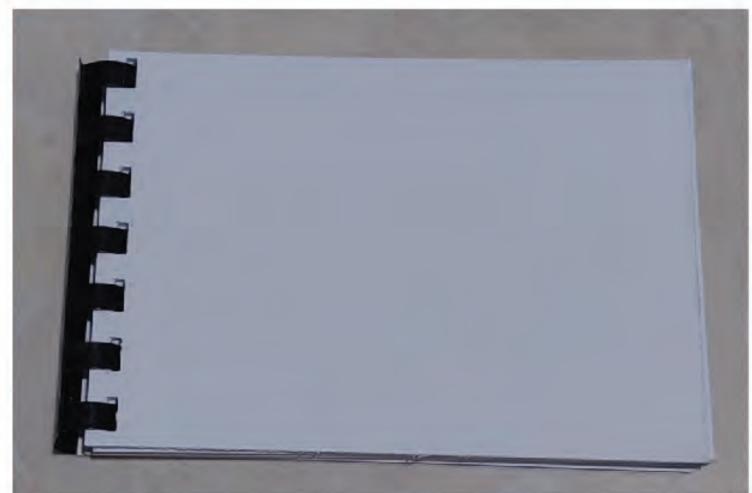
2

**LAKUKANLAH TERUS SAMPAI
JADI BANYAK**



3

**SETELAH ITU, BOLONGI
PINGGIR KERTAS**



4

**TERAKHIR, BERIKAN RING
ATAU BISA MENGGUNAKAN
KLIP.
DAN FLIPBOOK PUN SELESAI
DIBUAT!**

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202289884, 16 November 2022

Pencipta

Nama : **Budi Darmo dan Natasha Evelyne Samuel**
Alamat : Jl. Pluit Permai III No. 4, RT 03 / RW 04, Pluit Penjaringan, Jakarta Utara, Jakarta Utara, DKI JAKARTA, 14450
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Budi Darmo dan Natasha Evelyne Samuel**
Alamat : Jl. Pluit Permai III No. 4, RT 03 / RW 04, Pluit Penjaringan, Jakarta Utara, Jakarta Utara, DKI JAKARTA, 14450
Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Poster**
Judul Ciptaan : **Cara Membuat Flip Book**
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 16 November 2022, di Jakarta
Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama hidup Pencipta dan terus berlangsung selama 70 (tujuh puluh) tahun setelah Pencipta meninggal dunia, terhitung mulai tanggal 1 Januari tahun berikutnya.
Nomor pencatatan : 000405628

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia
Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual
u.b.
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Anggoro Dasananto
NIP.196412081991031002

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.