



UNTAR
Universitas Tarumanagara



SERTIFIKAT

Nomor: 027/D/PKM-100Plus/2024-1/VII/2024

DIBERIKAN KEPADA

Budi Darmo, S.Sn., M.Ds.

sebagai:

NARASUMBER

Program Pengabdian kepada Masyarakat (PKM) 100 Plus

Mitra: SMA Kristen Kalam Kudus II

Membuat Animasi Menggunakan Animaker.com

yang telah dilaksanakan pada tanggal:

19 April 2024

Ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat



Ir. Jap Tji Beng, MMSI., M.Psi., Ph.D., P.E., M.ASCE.

LAPORAN AKHIR
PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT YANG DIAJUKAN
KE LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT



MEMBUAT ANIMASI DENGAN MENGGUNAKAN ANIMAKER.COM

Disusun oleh:

Ketua Tim

Budi Darmo, S.Sn., M.Ds. / 0331037806 / 10607003

Anggota:

Karen Chaiser / 625220109

Vanessa Julia Ang / 625220046

PRODI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS TARUMANAGARA
JAKARTA
JUNI 2024

Halaman Pengesahan
Laporan Pengabdian kepada Masyarakat

- | | |
|-----------------------------|---|
| 1. Judul PKM | : Membuat Animasi dengan Menggunakan Animaker.com |
| 2. Nama Mitra PKM | : SMA Kristen Kalam Kudus II, Jakarta |
| 3. Ketua Tim Pelaksana | |
| A. Nama dan Gelar | : Budi Darmo, S.Sn., M.Ds. |
| B. NIDN/NIK | : 0331037806 / 10607003 |
| C. Jabatan/Gol. | : Lektor |
| D. Program Studi | : Desain Komunikasi Visual |
| E. Fakultas | : Seni Rupa dan Desain |
| F. Bidang Keahlian | : Desain Komunikasi Visual |
| G. Alamat Kantor | : Jl. Letjen S. Parman no. 1 |
| H. Nomor HP/Tlp | : 08158829825 |
| 4. Anggota Tim PKM | |
| A. Jumlah Mahasiswa | : 2 orang |
| B. Nama & NIM Mahasiswa 1 | : Karen Chaiser, 625220109 |
| C. Nama & NIM Mahasiswa 2 | : Vanessa Julia Ang, 625220046 |
| 5. Lokasi Kegiatan Mitra | : SMA Kristen Kalam Kudus II |
| A. Wilayah Mitra | : Duri Kosambi, Cengkareng |
| B. Kabupaten/Kota | : Jakarta Barat |
| C. Provinsi | : Jakarta |
| 6. Metode Pelaksanaan | : Luring/ Daring |
| 7. Luaran yang dihasilkan | : Hak Cipta Poster |
| 8. Jangka Waktu Pelaksanaan | : Januari-Juni/ Juli-Desember * (pilih salah satu) |
| 9. Pendanaan | |
| Biaya yang disetujui | : Rp. 3.000.000,- |

Jakarta, 10 Juni 2024

Menyetujui,
Ketua LPPM



Ir. Jap Tji Beng, MMSI., M.Psi., Ph.D., P.E., M.ASCE.
NIK:10381047

Ketua Pelaksana

Budi Darmo, S.Sn., M.Ds.
NIDN 0331037805

BAB I Pendahuluan

A. Analisis Situasi

Program pendidikan seni rupa untuk siswa melalui program ekstrakurikuler merupakan kolaborasi antara Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Tarumanagara dengan SMA Kristen Kalam Kudus II. Program ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan dan keterampilan seni rupa kepada siswa-siswi. Salah satu kegiatan utamanya adalah pengenalan dan penggunaan website animaker.com.

Kegiatan ini dimulai dengan pengenalan website animaker.com, di mana siswa diajarkan cara menggunakan platform tersebut untuk membuat animasi. Proses pembuatan animasi melibatkan beberapa tahap, mulai dari pembuatan karakter hingga karakter tersebut melakukan aksi atau gerakan. Siswa juga diberi pengetahuan tentang penambahan audio dalam animasi, sehingga mereka dapat menciptakan karya animasi yang lebih dinamis dan menarik.

Harapannya, kegiatan ini dapat memberikan manfaat yang signifikan bagi siswa-siswi. Mereka tidak hanya akan memperoleh keterampilan teknis dalam pembuatan animasi, tetapi juga mengembangkan kreativitas, keterampilan kolaborasi, dan pemahaman tentang seni digital. Semua ini akan menjadi bekal berharga bagi mereka dalam menghadapi tantangan di masa depan.

B. Masalah Mitra

Salah satu masalah yang dihadapi oleh SMA Kristen Kalam Kudus II adalah kurangnya pemahaman siswa tentang animasi. Siswa-siswin ingin membuat animasi namun belum mendapatkan software yang tepat. Selain itu membuat animasi dianggap sangat sulit sehingga banyak siswa yang kemudian menjadi tidak tertarik dalam membuat animasi. Oleh karena itu, ekskul ini diinisiasi sebagai respons terhadap kebutuhan untuk memberikan pengetahuan lebih mendalam secara teknis tentang pembuatan animasi sederhana dengan menggunakan aplikasi dalam website yang sudah disediakan.

Bab II Pelaksanaan

A. Deskripsi kegiatan

Kegiatan ini dilaksanakan pada tanggal 19 April 2024 oleh seorang dosen dari FSRD Untar beserta dua mahasiswa. Dosen memaparkan materi mengenai apa itu animasi serta kemanfaatannya bagi siswa-siswi SMA Kristen Kalam Kudus II. Materi mencakup pengantar animasi dan website animaker.com. website Animaker memang ditujukan untuk pembuatan animasi sederhana untuk orang awam yang tidak mengerti pembuatan animasi. Selain itu, fokus ekskul akan memasukkan sesi praktik teknis, di mana siswa dapat mencoba langsung pembuatan animasi melalui website animaker. Materi disusun agar dapat memberikan pengalaman belajar yang menyenangkan dan interaktif. Setelah pemaparan materi oleh dosen, kegiatan kemudian dilanjutkan oleh para mahasiswa dengan membantu peserta didik dengan membuat animasi dengan menggunakan website Animaker. Adapun materi pemaparan meliputi berikut:

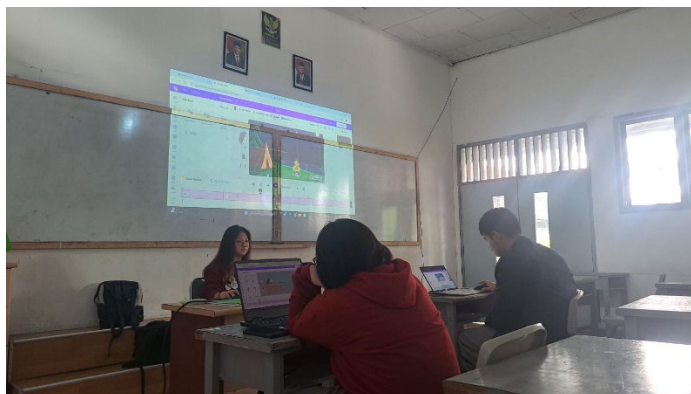
1. Definisi Animasi
2. Pengenalan Website Animaker
3. Tahapan membuat animasi dengan menggunakan Animaker

B. Metode Pelaksanaan

Pelaksanaan dilakukan di kelas yang ditujukan untuk kegiatan ekskul pada 19 April 2024, dan dilaksanakan pada 13.00 - 14.30 WIB. Kegiatan ini diawali dengan pemaparan materi melalui dosen kepada siswa SMA Kristen Kalam Kudus II mengenai definisi animasi dan pengenalan website Animaker serta bagaimana pembuatan animasi sederhana melalui website Animaker. Kemudian dilanjutkan dengan penerapan langsung pembuatan animasi melalui website Animaker oleh siswa-siswi SMA Kristen Kalam Kudus II bersama dosen dan mahasiswa.



Materi Paparan mengenai animasi kepada siswa-siswi SMA Kristen Kalam Kudus II
(Sumber: Budi Darmo, 2024)





Peserta didik SMA Kristen Kalam Kudus II mencoba membuat animasi dengan menggunakan website Animaker dibantu oleh mahasiswa FSRD Untar.

(Sumber: Budi Darmo, 2024)

C. Luaran

Luaran yang dihasilkan dalam Pengabdian Kepada Masyarakat kali ini adalah Hak Cipta Poster berjudul: “Membuat Animasi dengan Menggunakan Website Animaker.com” dengan nomor sertifikat EC00202444802.

Bab III Kesimpulan

Program ekstrakurikuler ini melibatkan kerjasama antara Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Tarumanagara dengan SMA Kristen Kalam Kudus II. Harapannya dengan kerjasama ini dapat membawa dampak positif kepada siswa-siswi untuk dapat membuat animasi sederhana dengan mudah. Melalui website Animaker.com, siswa-siswi dapat mencoba bagaimana cara membuat animasi sederhana mulai dari pembuatan karakter, bagaimana karakter tersebut dapat melakukan action, dan memasukkan audio sehingga animasinya dapat menjadi lebih hidup. Melalui kegiatan ini diharapkan dapat memberikan pemahaman yang lebih dalam dan pengalaman langsung kepada siswa mengenai dunia animasi dan desain komunikasi visual. Dengan demikian, kesimpulan dari kegiatan ini adalah bahwa pembuatan animasi dapat menjadi lebih mudah dan sederhana sehingga dapat menarik dan merangsang minat siswa-siswi untuk lebih belajar mengenai pembuatan animasi yang lebih kompleks.

Daftar Pustaka

- Baxter, J. & Steele, B. C. (2023). The Story of Disney: 100 Years of Wonder. Disney Editions.
- Dawes, L. (2010). Animation!: Make Your Own Moving Images. AmazonUs/INDPB
- <https://www.animaker.com/tutorials/master-tutorials>
- <https://www.animaker.com/hub/complete-user-manual-for-animaker-users/>

LAMPIRAN



PERJANJIAN
PELAKSANAAN KEGIATAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
PROGRAM PKM100 PLUS 2024 – Periode 1
Nomor: PKM100Plus-2024-1-027-SPK-KLPPM/UNTAR/V/2024

1. Pada hari Senin tanggal 20 bulan Mei Tahun 2024, yang bertanda tangan di bawah ini:

I Nama : Ir. Jap Tji Beng, MMSI., M.Psi., Ph.D., P.E., M.ASCE.
Jabatan : Ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat
Universitas Tarumanagara

Selanjutnya disebut sebagai **Pihak Pertama**.

II Nama : Budi Darmo, S.Sn., M.Ds.

NIDN/NIDK : 0331037806
Fakultas : Fakultas Seni Rupa dan Desain

Bertindak untuk diri sendiri dan Anggota Tim Pengusul:

1. Nama : Karen Chaiser
NIM : 625220109
2. Nama : Vanessa Julia Ang
NIM : 625220046
3. Nama : -
NIM : -

Selanjutnya disebut sebagai **Pihak Kedua**.

2. Pihak Pertama menugaskan Pihak Kedua untuk melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat atas nama Universitas Tarumanagara dengan:
Judul kegiatan : Membuat Animasi Menggunakan Animaker.com
Nama mitra : SMA Kristen Kalam Kudus II
Tanggal kegiatan : 19 April 2024
dengan biaya Rp3,000,000 (Tiga Juta Rupiah) dibebankan kepada anggaran Universitas Tarumanagara.
3. Lingkup pekerjaan dalam tugas ini adalah kegiatan sesuai dengan yang tertera dalam usulan Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat yang diajukan oleh Pihak Kedua, dan telah disetujui oleh Pihak Pertama yang merupakan bagian yang tidak terpisahkan dalam surat tugas ini.
4. Pihak Kedua wajib menyerahkan laporan kegiatan dan luaran kegiatan selambat-lambatnya tanggal 31 Juli 2024, sesuai prosedur dan peraturan yang berlaku dengan format sesuai ketentuan.

Pihak Pertama

Ir. Jap Tji Beng, MMSI., M.Psi., Ph.D., P.E., M.ASCE.

Pihak Kedua

Budi Darmo, S.Sn., M.Ds.

Lembaga

- Pembelajaran
- Kemahasiswaan dan Alumni
- Penelitian & Pengabdian Kepada Masyarakat
- Penjaminan Mutu dan Sumber Daya
- Sistem Informasi dan Database

Fakultas

- Ekonomi dan Bisnis
- Hukum
- Teknik
- Kedokteran
- Psikologi
- Teknologi Informasi
- Seni Rupa dan Desain
- Ilmu Komunikasi
- Program Pascasarjana

MEMBUAT ANIMASI MENGGUNAKAN ANIMAKER

www.animaker.com

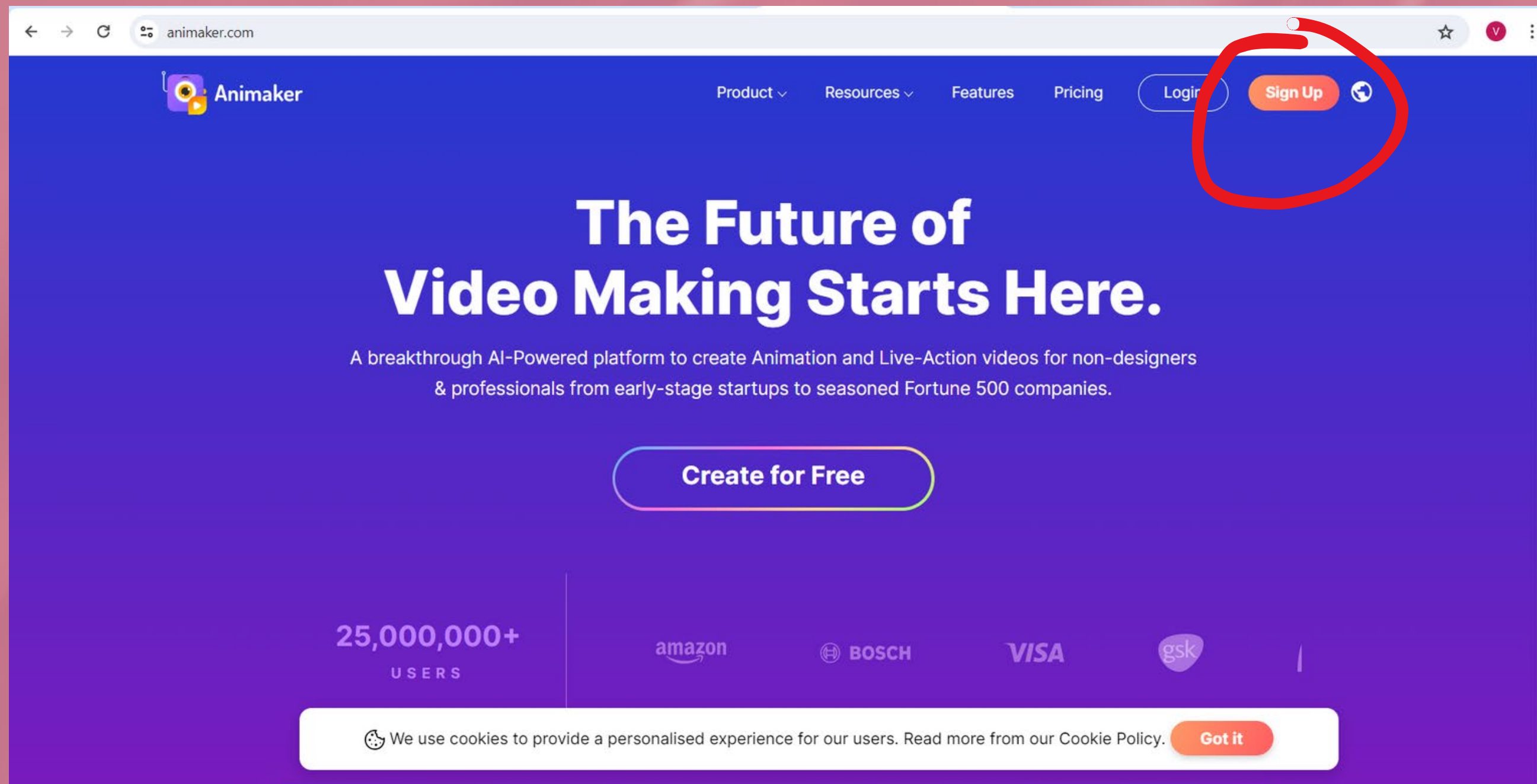
Budi Darmo, S.Sn., M.Ds.

Karen Chaiser

Vanessa Julia Ang

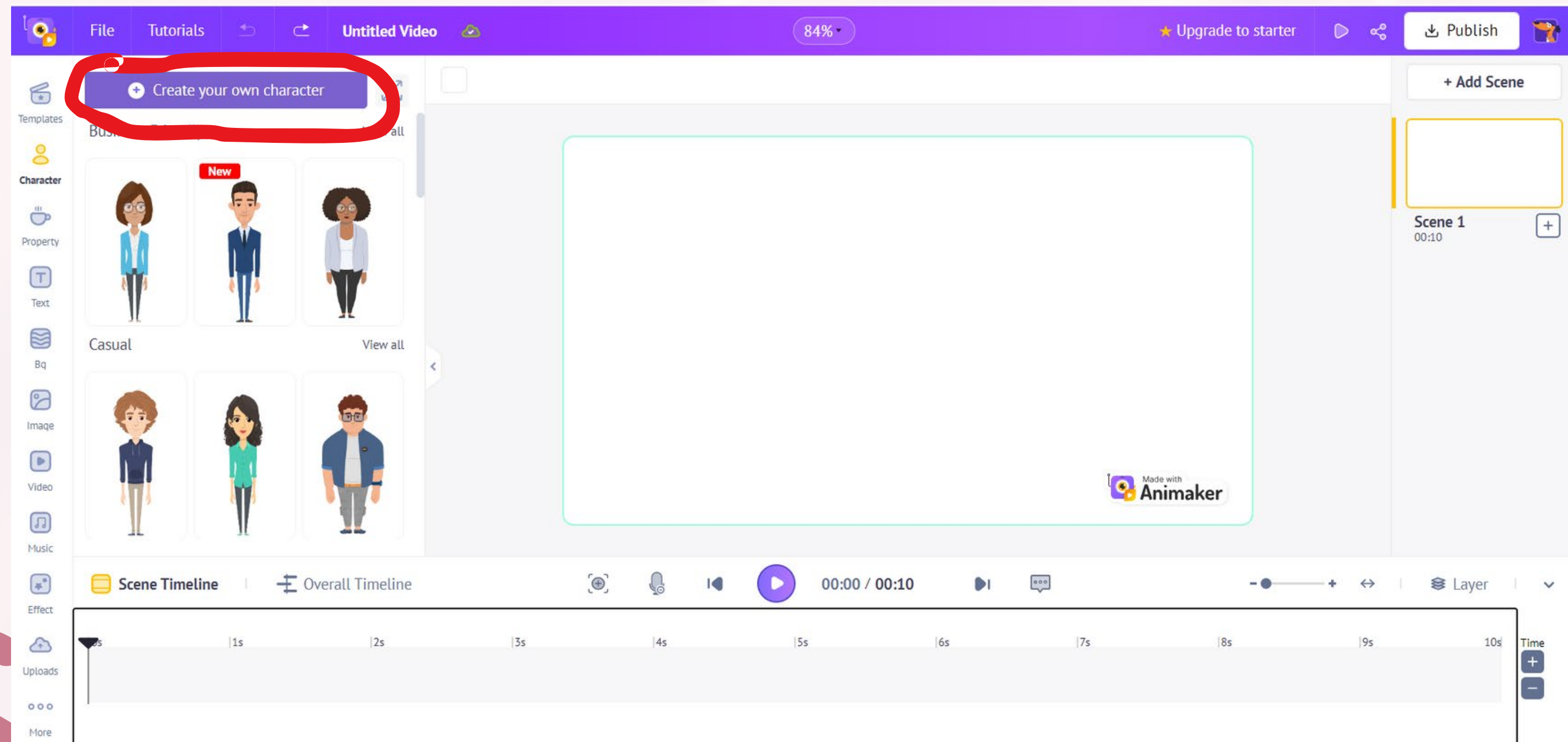
Step 1

Buka website animaker, kemudian buat akun.



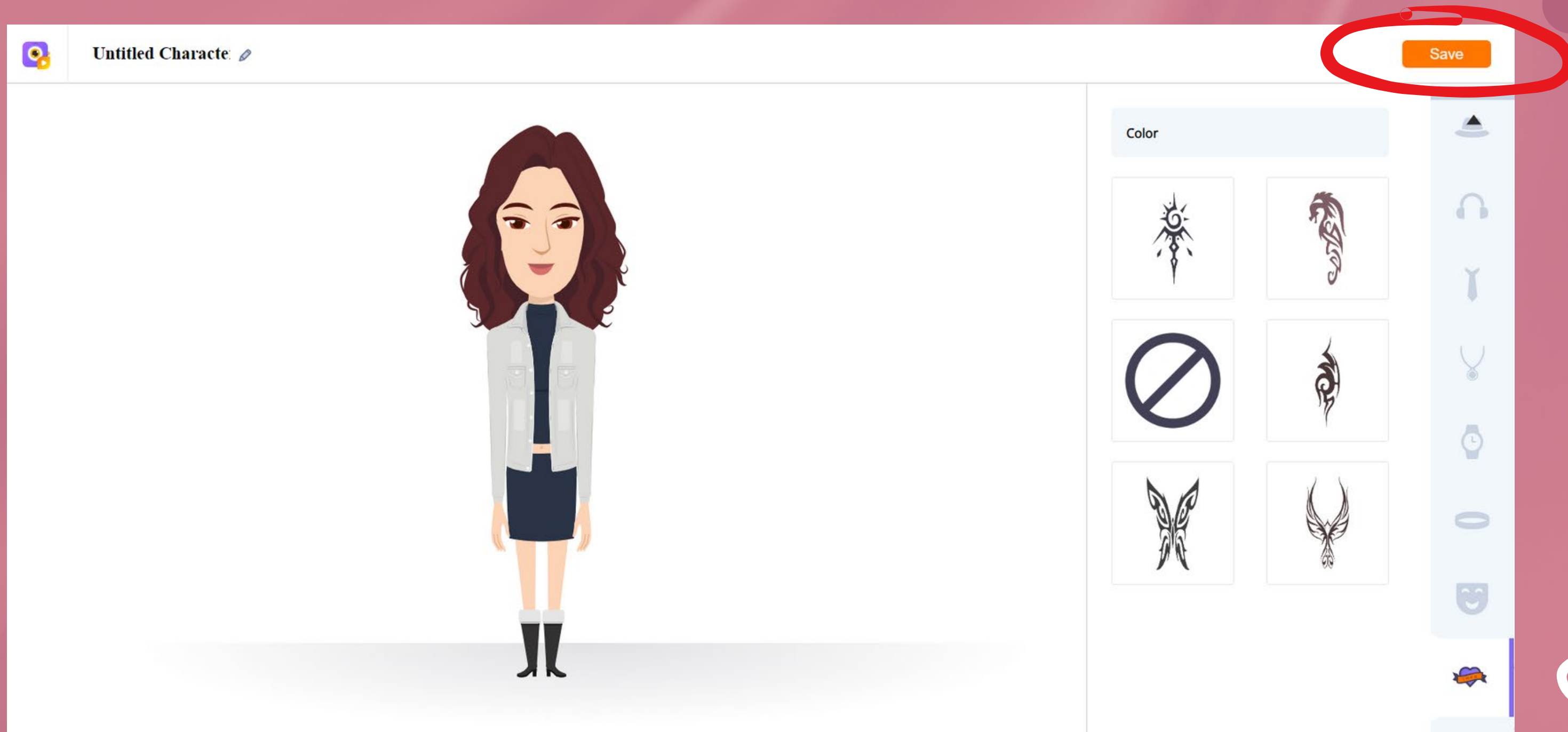
Step 2

Buat karakter dengan menekan tombol
"Create your Own Character"



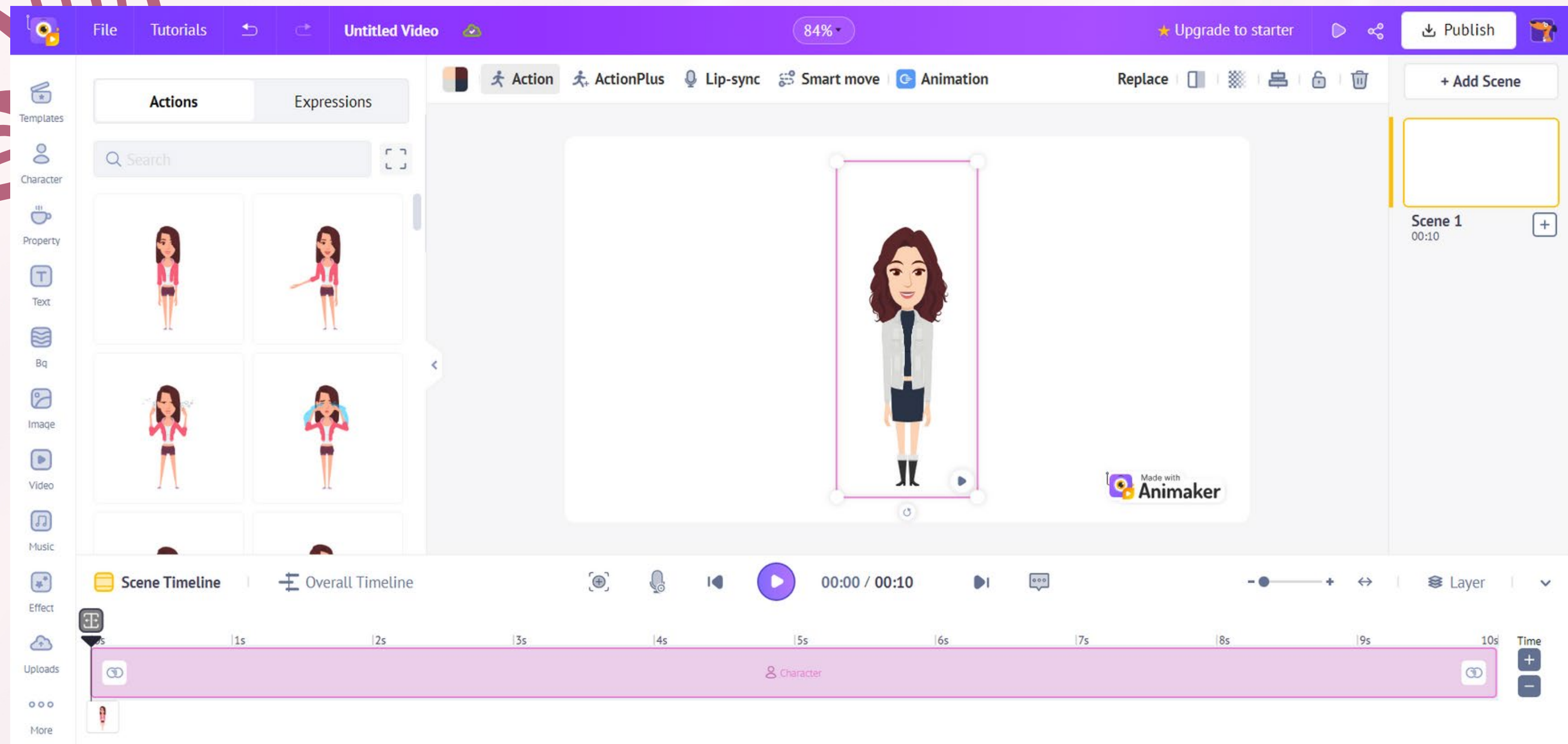
Step 3

Jika sudah selesai membuat karakter, tekan tombol save



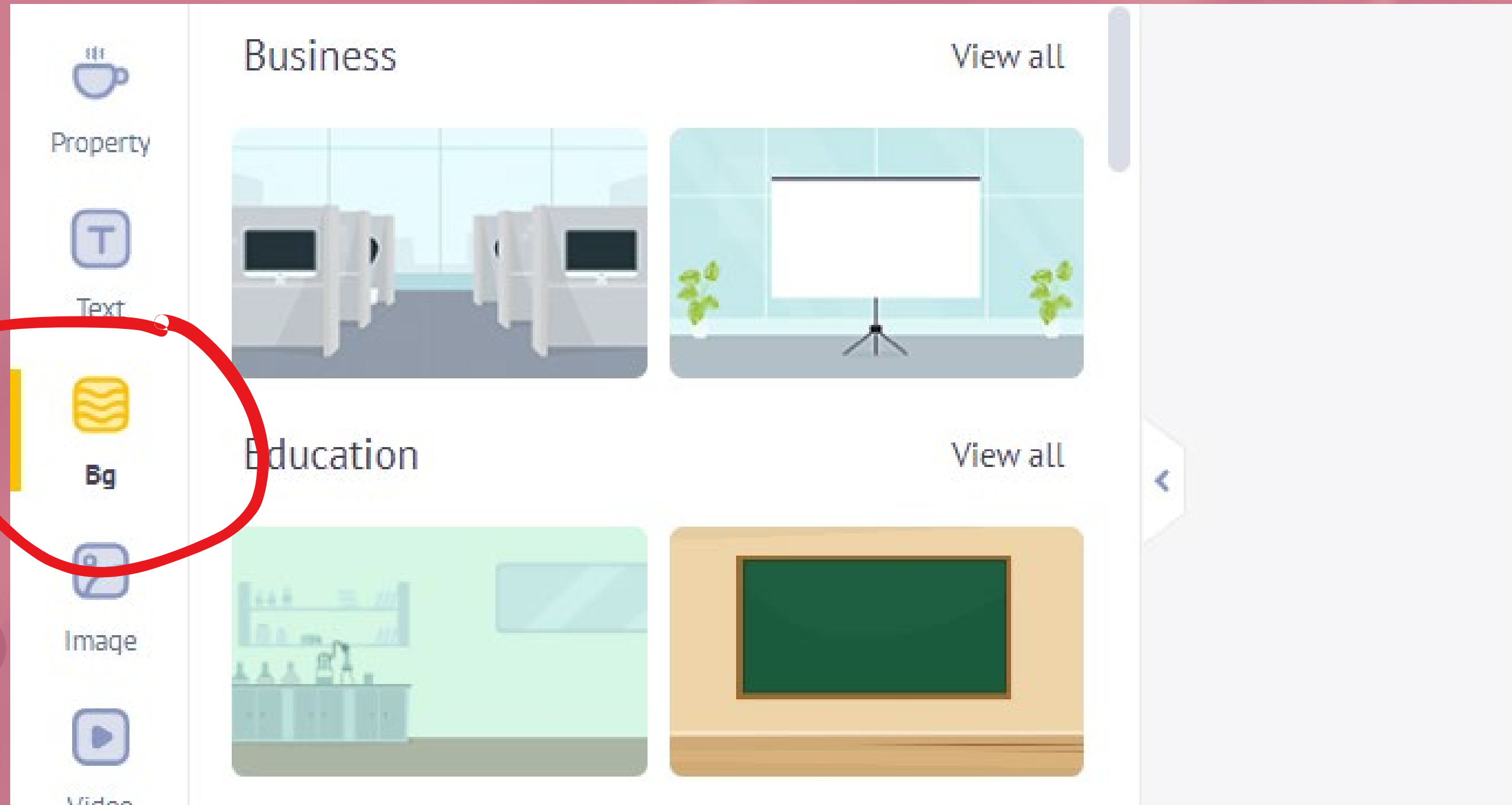
Step 4

Setelah save character, kembali ke halaman utama dan klik karakter yang telah dibuat



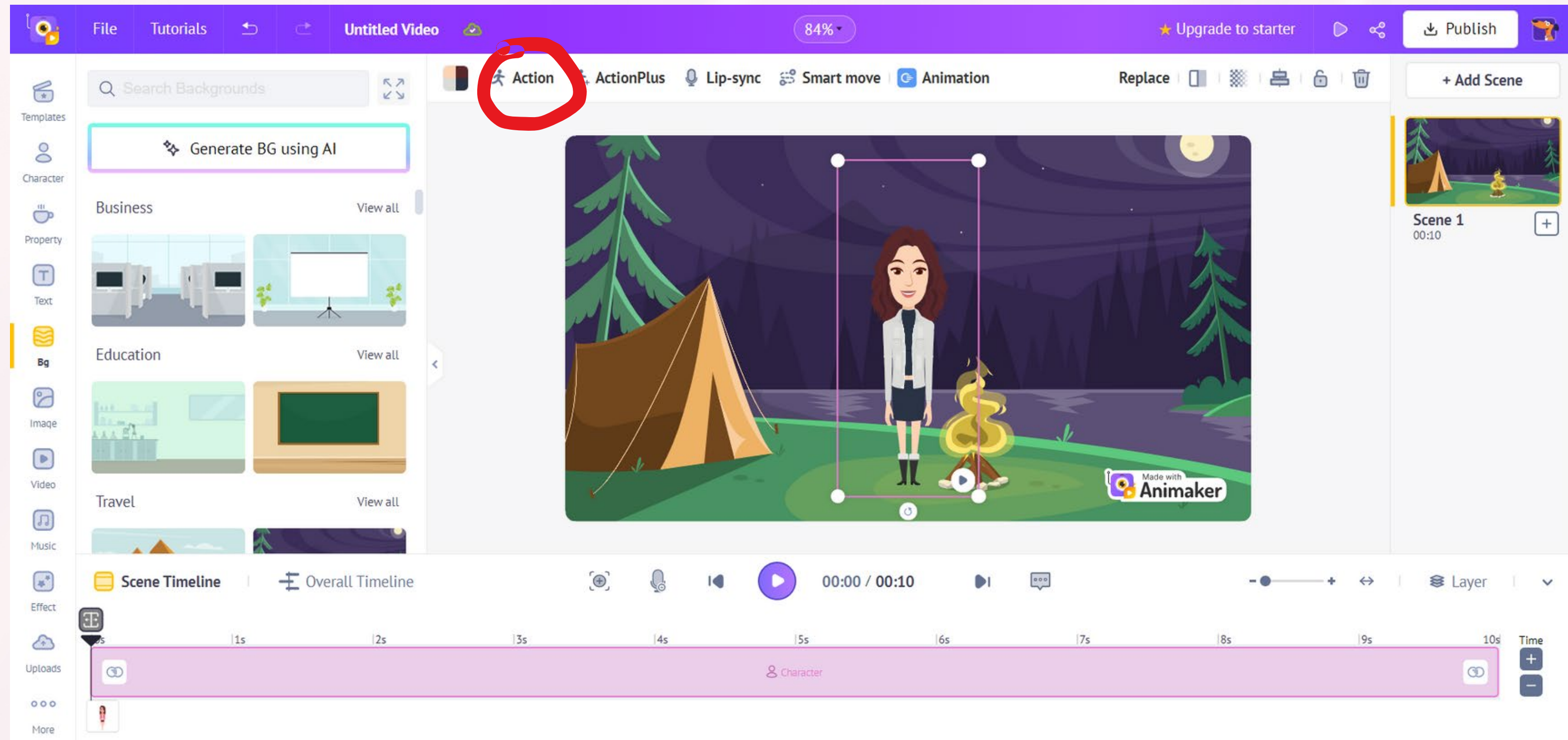
Step 5

Klik Bg untuk membuat background pada animasi

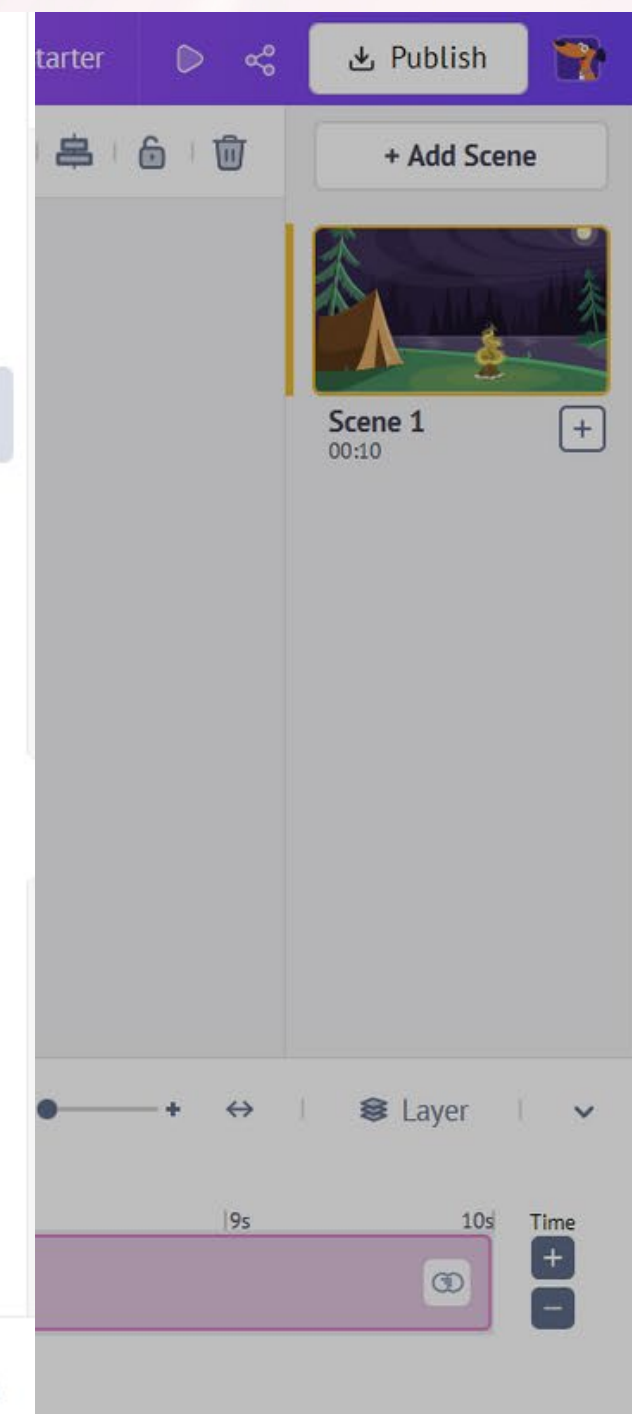
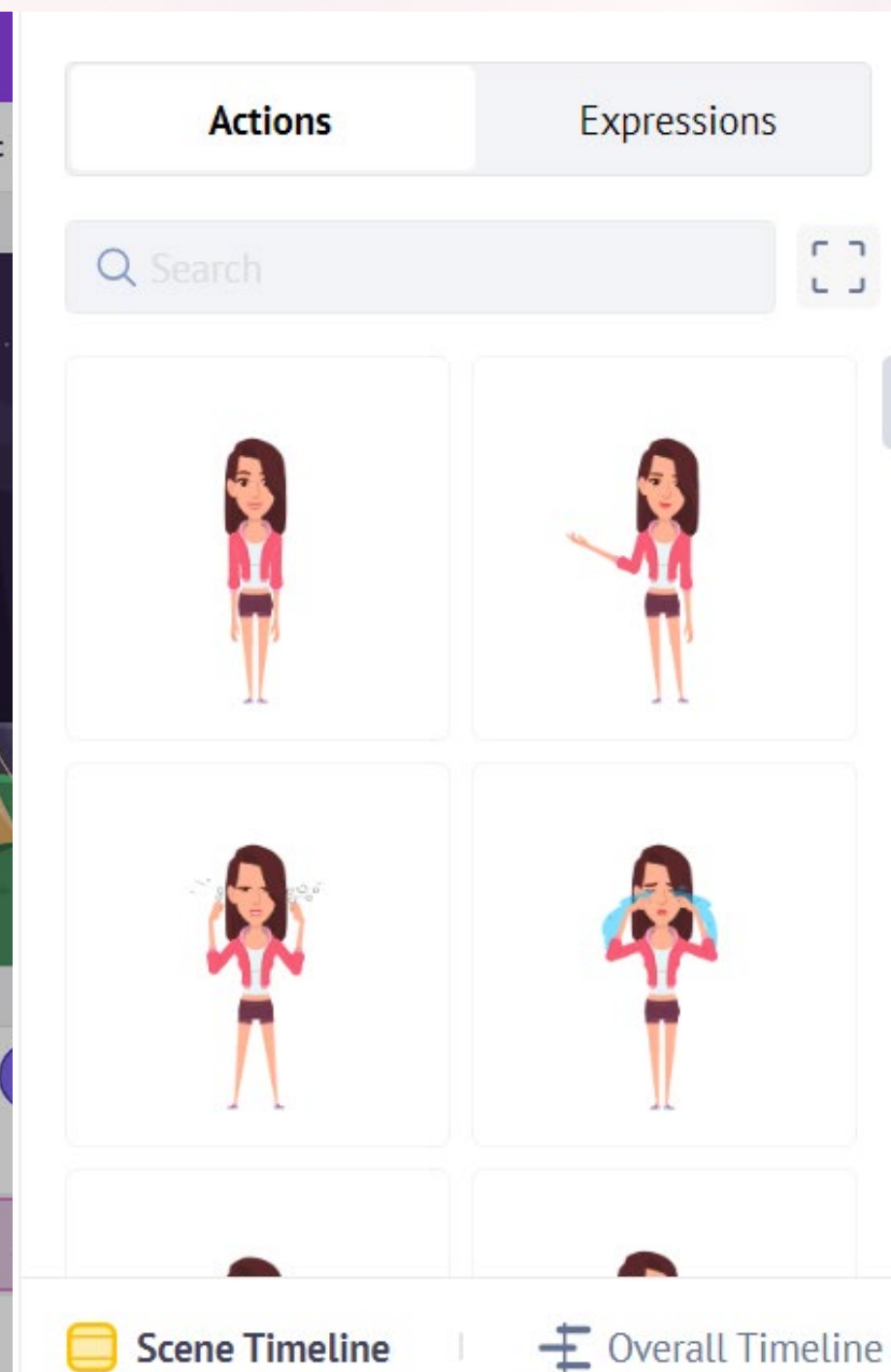
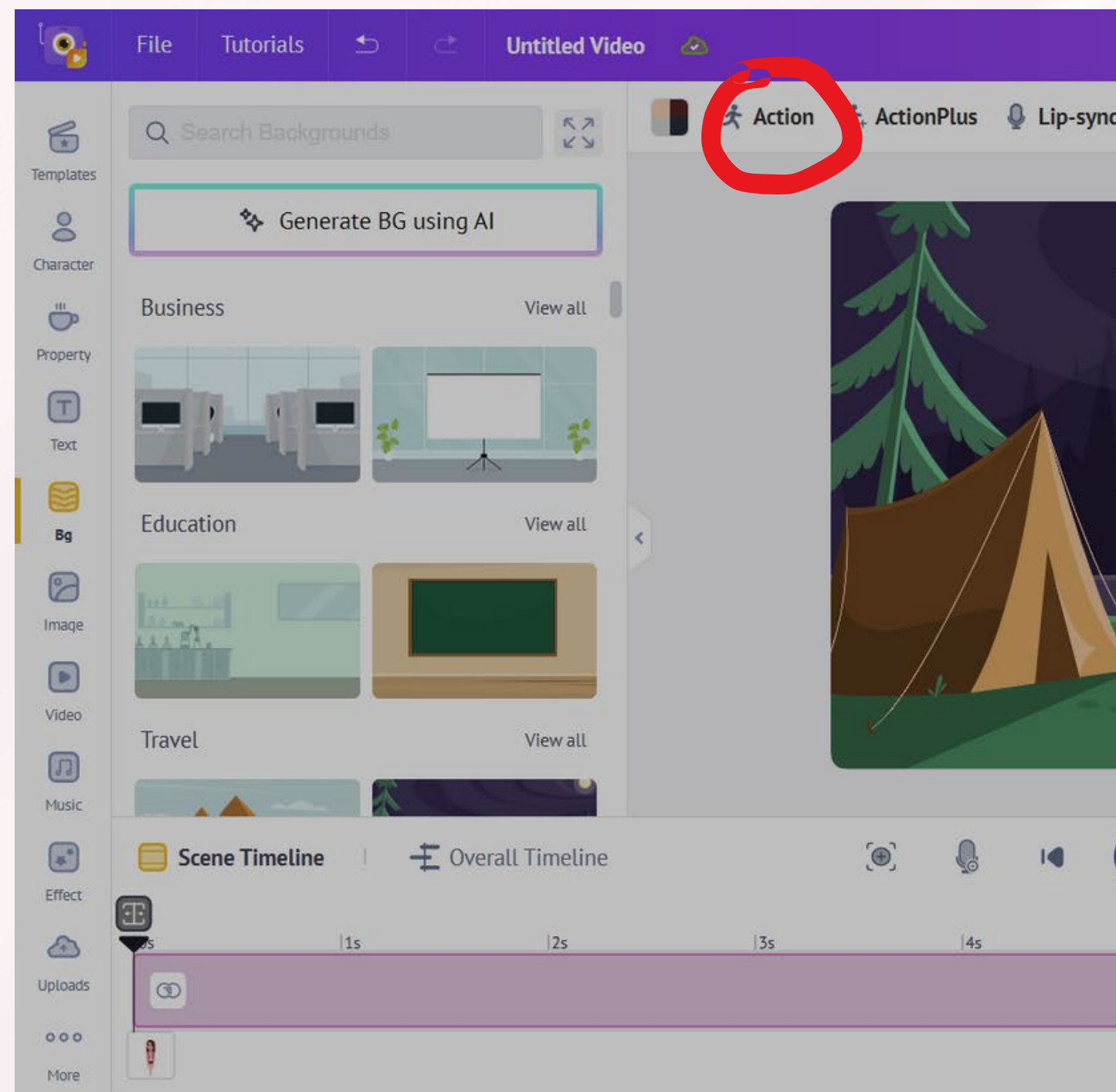


Step 6

Untuk memberikan perubahan gerakan pada karakter, klik tombol action dan pilih gerakan

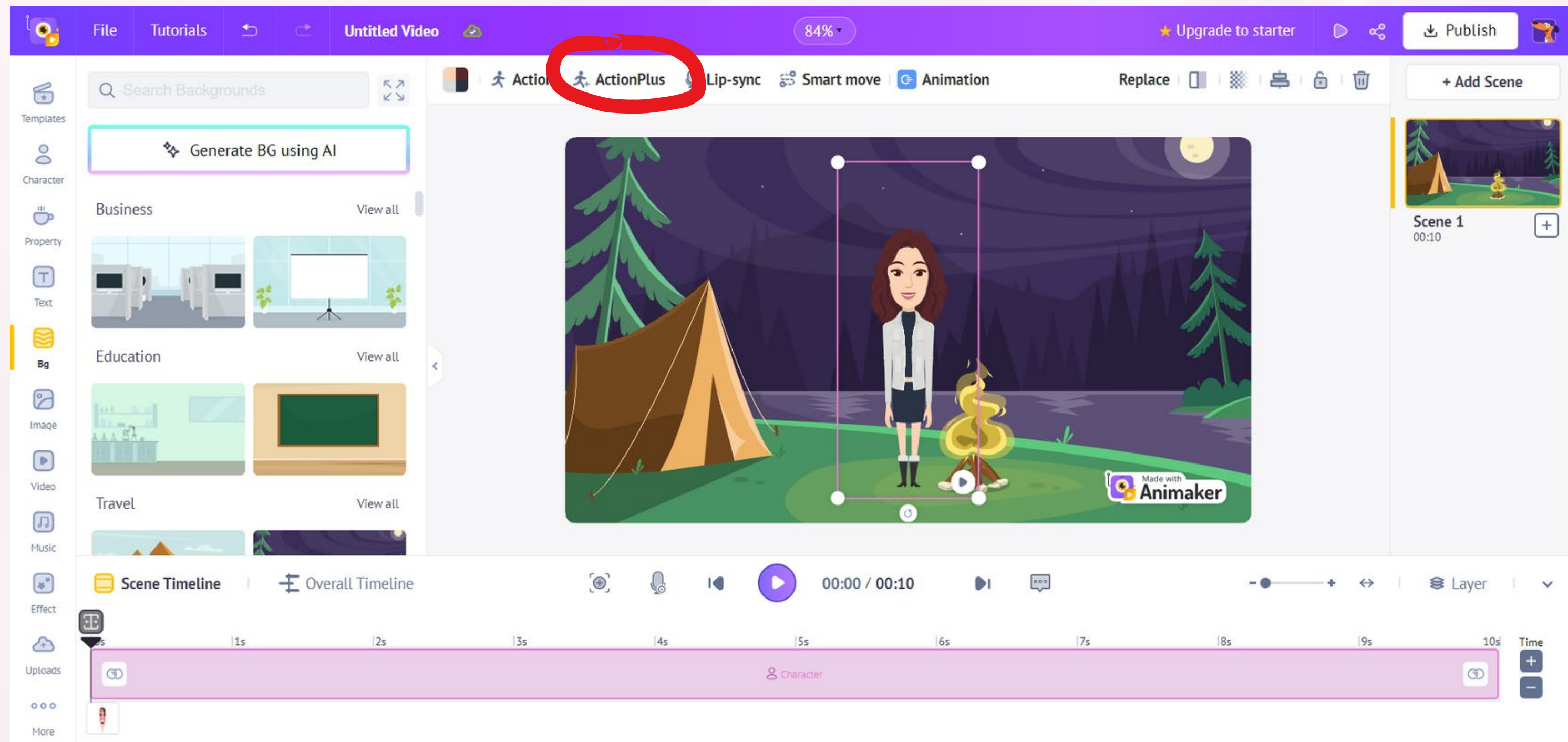


Untuk memberikan perubahan gerakan pada karakter, klik tombol action dan pilih gerakan yang diinginkan



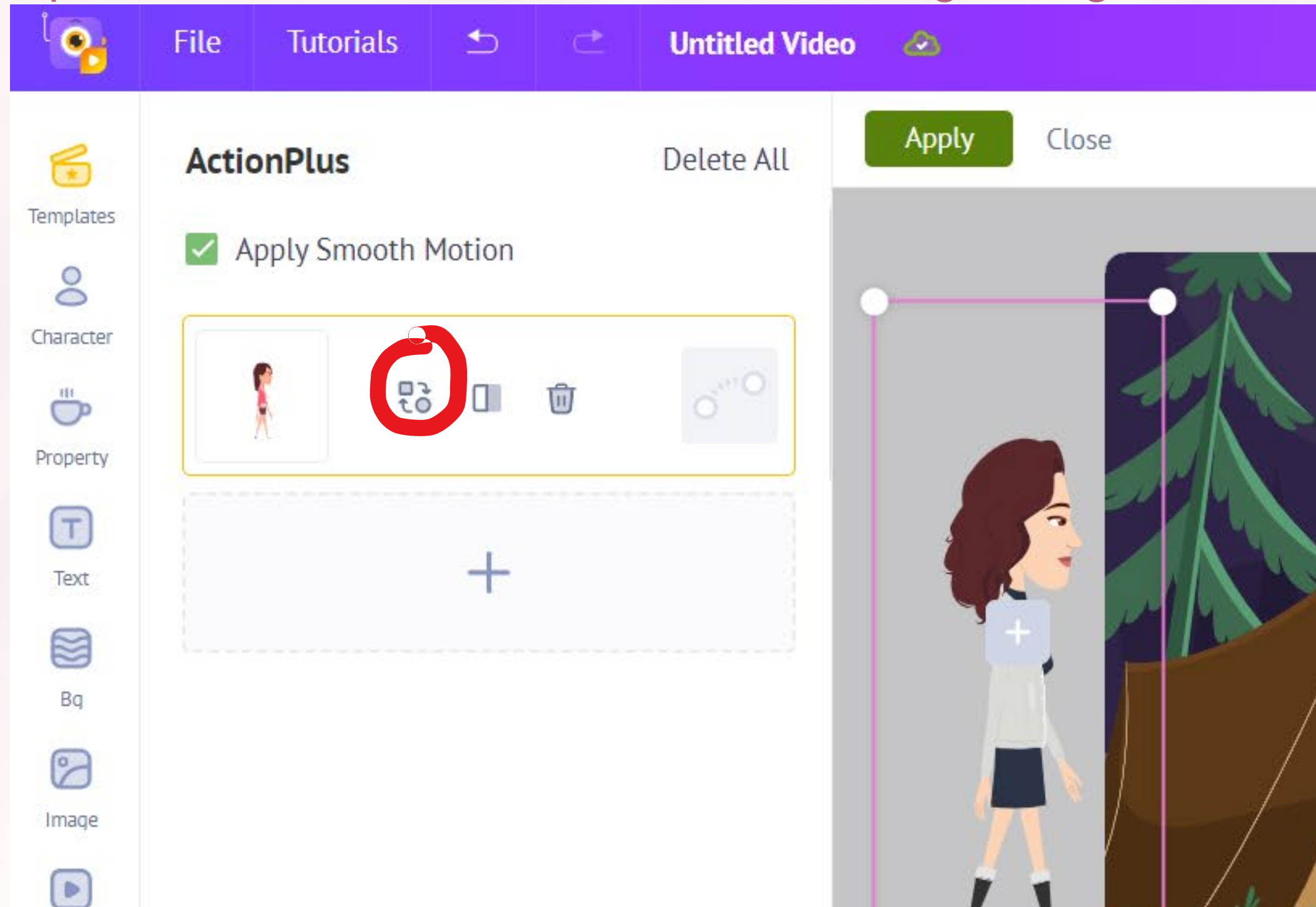
Step 7

Untuk memberikan perubahan gerakan pada karakter, klik tombol actionplus pada detik yang diinginkan.



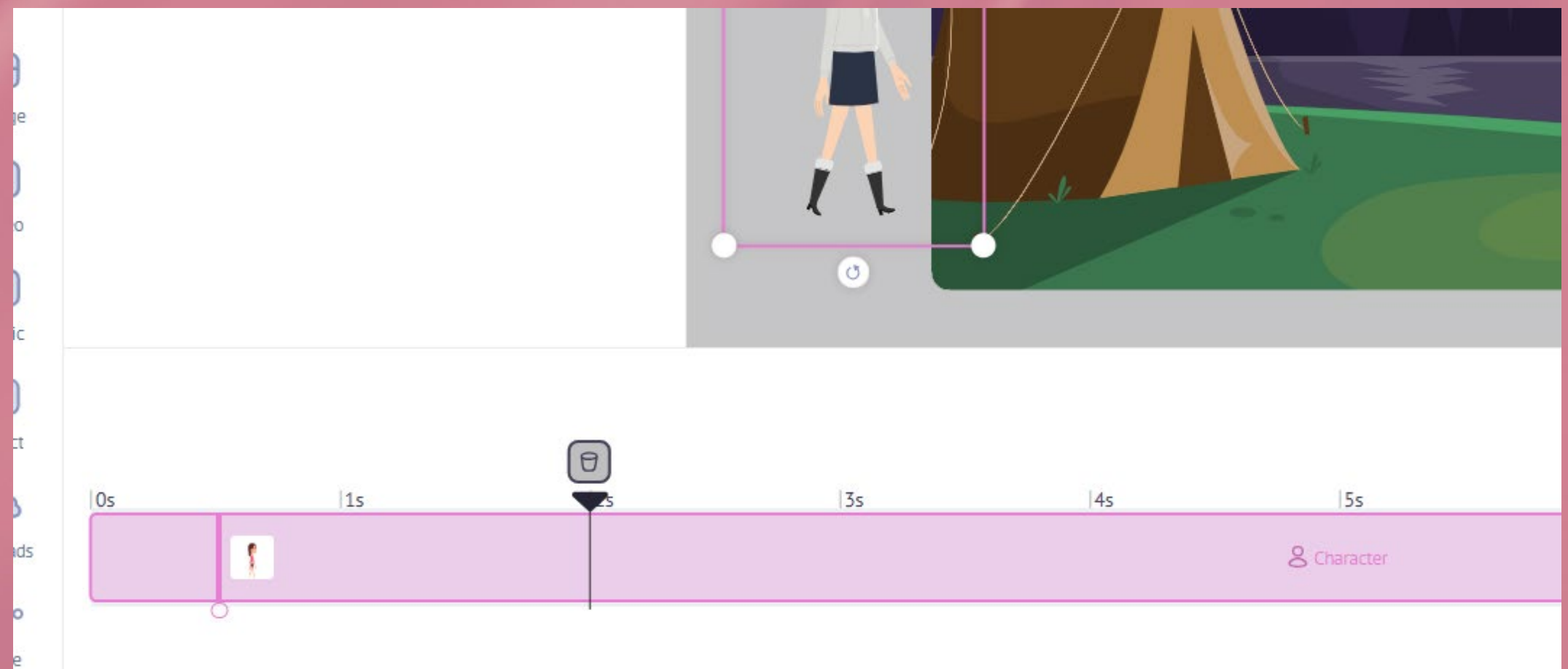
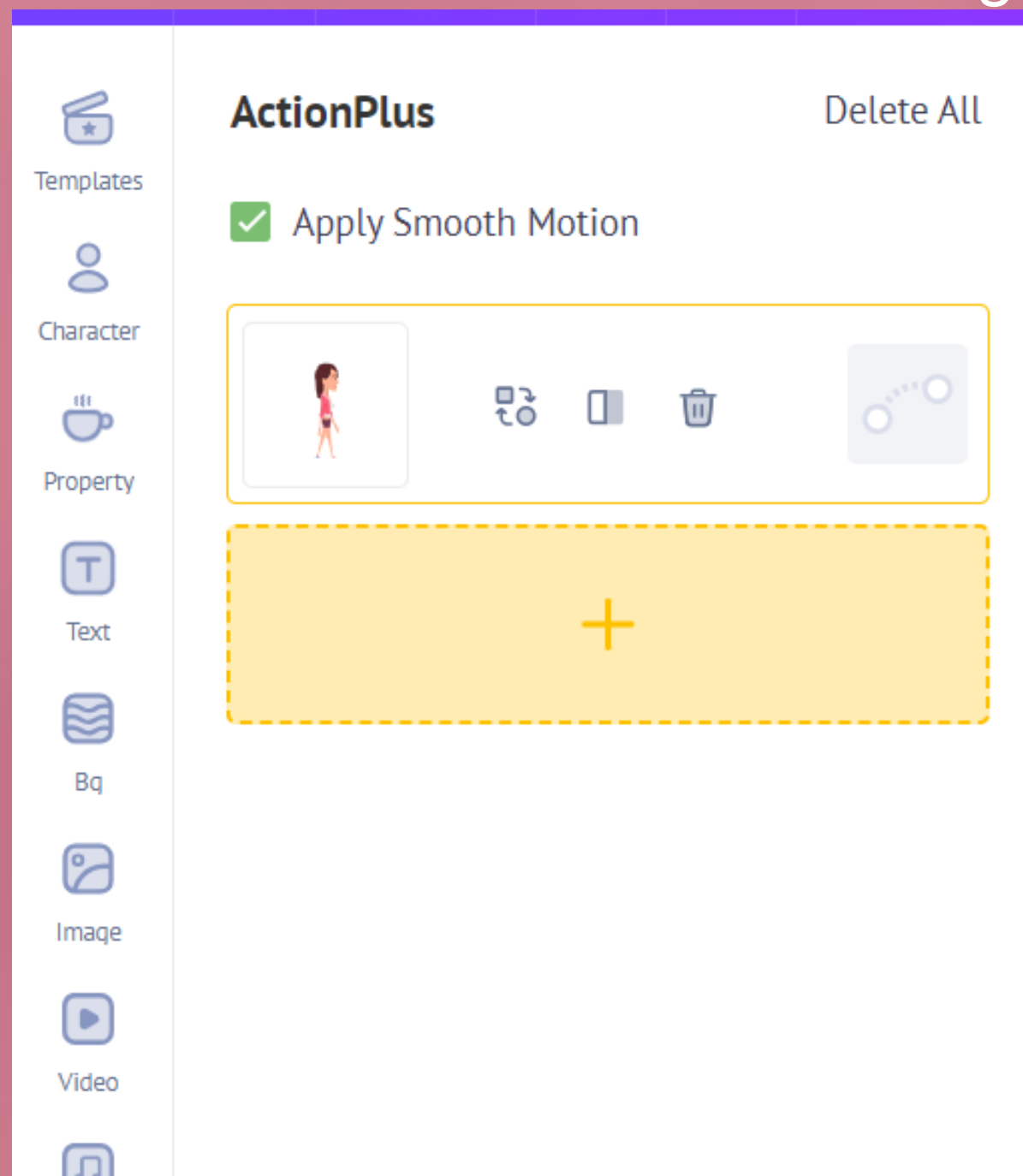
Step 7

Untuk memberikan beberapa gerakan pada karakter, klik tombol actionplus. Klik tombol di bawah ini untuk mengubah gerakan



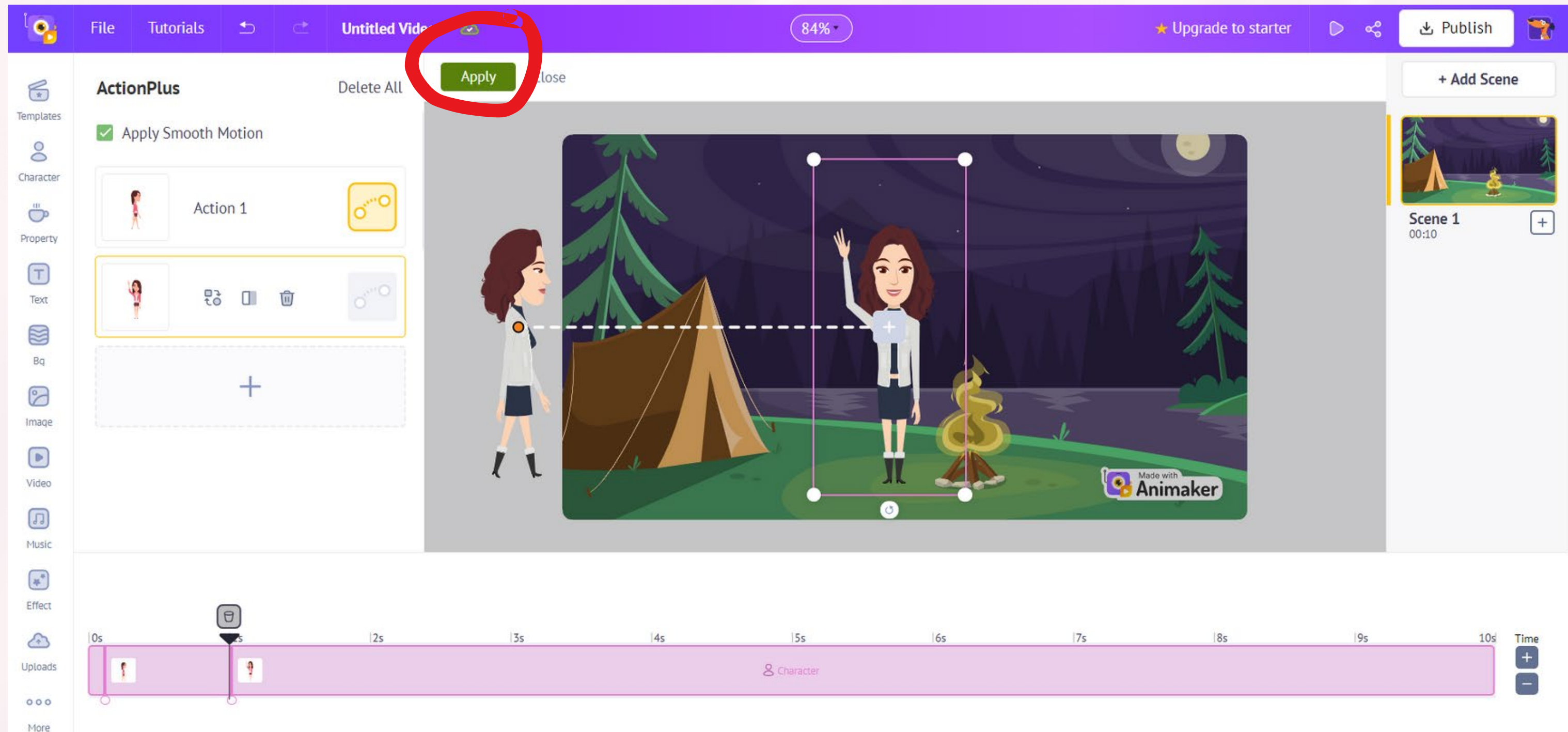
Step 8

Klik “+” untuk menambah gerakan. Gunakan timeline untuk menaruh gerakan pada waktu yang diinginkan.



Step 9

Klik “apply” untuk mengaplikasikan action yang telah dipilih.



Step 10

Save project, animasi telah jadi!



TERIMA KASIH



Membuat Animasi Menggunakan **Animaker.com**

Animaker.com merupakan aplikasi/ website untuk membuat video animasi yang di dalamnya dapat membuat video yang inovatif dan menarik.

Buka website Animaker.com dan *sign in* menggunakan email.

Pilih anak panah disebelah kanan create video dan pilih blank space

Ubah detail karakter sesuai keinginan, jika sudah selesai tekan tombol save.

Pilih "Create your Own Character"

Setelah save character, kembali ke halaman utama dan klik karakter yang telah dibuat.

Untuk memberikan perubahan gerakan pada karakter, klik tombol action dan pilih gerakan.

Klik ikon Bg untuk membuat background pada animasi.

Untuk memberikan perubahan gerakan pada karakter, klik tombol action plus pada detik yang diinginkan.

Klik "+" untuk menambahkan gerakan. Gunakan timeline untuk menaruh gerakan pada waktu yang diinginkan.

Oleh:
Budi Darmo, S.Sn., M.Ds

Klik "apply" untuk mengaplikasikan action yang telah dipilih.

Save project, animasi telah jadi!

Olah Visual:
Karen Chaiser
Vanessa Julia Ang



REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202444802, 3 Juni 2024

Pencipta

Nama : **Budi Darmo, Karen Chaiser dkk**
Alamat : Jl. Pluit Permai III No. 4, RT/RW 003/004, Kelurahan Pluit, Penjaringan, Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14450
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Budi Darmo, Karen Chaiser dkk**
Alamat : Jl. Pluit Permai III No. 4, RT/RW 003/004, Kelurahan Pluit, Penjaringan, Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14450
Kewarganegaraan : Indonesia
Jenis Ciptaan : **Poster**
Judul Ciptaan : **Membuat Animasi Dengan Menggunakan Website Animaker.com**
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali : 3 Juni 2024, di Jakarta
di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia
Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama hidup Pencipta dan terus berlangsung selama 70 (tujuh puluh) tahun setelah Pencipta meninggal dunia, terhitung mulai tanggal 1 Januari tahun berikutnya.
Nomor pencatatan : 000620157

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL

u.b

Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

IGNATIUS M.T. SILALAHI
NIP. 196812301996031001

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Budi Darmo	Jl. Pluit Permai III No. 4, RT/RW 003/004, Kelurahan Pluit, Penjaringan, Jakarta Utara
2	Karen Chaiser	Citra I Ext Blok AD-5 No.10; RT/RW 009/015, Kelurahan Kalideres, Kalideres, Jakarta Barat
3	Vanessa Julia Ang	Jl. Arjuna II/5; RT/RW 010/009, Kelurahan Rawa Buaya, Cengkareng, Jakarta Barat

LAMPIRAN PEMEGANG

No	Nama	Alamat
1	Budi Darmo	Jl. Pluit Permai III No. 4, RT/RW 003/004, Kelurahan Pluit, Penjaringan, Jakarta Utara
2	Karen Chaiser	Citra I Ext Blok AD-5 No.10; RT/RW 009/015, Kelurahan Kalideres, Kalideres, Jakarta Barat
3	Vanessa Julia Ang	Jl. Arjuna II/5; RT/RW 010/009, Kelurahan Rawa Buaya, Cengkareng, Jakarta Barat

