

SURAT TUGAS

Nomor: 235-R/UNTAR/Pengabdian/X/2026

Rektor Universitas Tarumanagara, dengan ini menugaskan kepada saudara:

MELANI RAKHMI MANTU, dr., M.Kes., Sp.A., Sp.A(K).

Untuk melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat dengan data sebagai berikut:

Judul	:	Melindungi Anak di Era Digital: Pencegahan Adiksi Gadget dan Game pada Anak dan Remaja
Mitra	:	RSUD Tarakan
Periode	:	Selasa, 05 Mei 2026
URL Repository	:	-

Demikian Surat Tugas ini dibuat, untuk dilaksanakan dengan sebaik-baiknya dan melaporkan hasil penugasan tersebut kepada Rektor Universitas Tarumanagara

07 Oktober 2026

Rektor



Prof. Dr. Amad Sudiro, S.H., M.H., M.Kn., M.M.

Print Security : 5c304adfebf62cf0f8a6568e7151811

Disclaimer: Surat ini dicetak dari Sistem Layanan Informasi Terpadu Universitas Tarumanagara dan dinyatakan sah secara hukum.

OFFICE
Jl. Letjen S. Parman No 1, Jakarta Barat 11440

PHONE
+62 21-5671 747 (Hunting)
+62 21-5695 8723 (Admission)

EMAIL
humas@untar.ac.id

WEBSITE
untar.ac.id


Untar Jakarta



**LAPORAN HASIL KEGIATAN PENGABDIAN
KEPADA MASYARAKAT
(PKM)**

***Melindungi Anak di Era Digital:
Pencegahan Adiksi Gadget dan Game pada Anak dan Remaja***

Disusun oleh:
dr. Rakhmi Mantu, Sp.A (K)

**FAKULTAS KEDOKTERAN
UNIVERSITAS TARUMANAGARA
JAKARTA 2026**

I. Nama Kegiatan

Melindungi Anak di Era Digital: Pencegahan Adiksi Gadget dan Game pada Anak dan Remaja

II. Latar Belakang

Perkembangan teknologi digital memberikan berbagai kemudahan dalam kehidupan sehari-hari, termasuk dalam mendukung proses pembelajaran, komunikasi, dan aktivitas hiburan bagi anak dan remaja. Penggunaan perangkat digital seperti gadget dan game telah menjadi bagian dari kehidupan anak dan remaja sehingga diperlukan pemahaman yang baik mengenai penggunaan teknologi secara tepat dan bijaksana.

Paparan digital yang berlebihan dapat memberikan dampak terhadap tumbuh kembang anak dan remaja. Oleh karena itu, peningkatan pengetahuan dan pemahaman mengenai dampak penggunaan gadget serta game menjadi bagian penting dalam upaya promotif dan preventif di bidang kesehatan anak dan remaja.

Kegiatan ini diharapkan dapat meningkatkan pemahaman peserta mengenai dampak paparan digital serta pentingnya mengenali dan mencegah penggunaan gadget dan game secara berlebihan pada anak dan remaja.

III. Tujuan Kegiatan

Kegiatan ini bertujuan untuk:

1. Meningkatkan pengetahuan dan pemahaman peserta mengenai dampak penggunaan gadget dan game pada anak dan remaja.
2. Memberikan edukasi mengenai dampak paparan digital terhadap tumbuh kembang anak dan remaja.
3. Memberikan informasi mengenai pengenalan dan pencegahan adiksi digital pada anak dan remaja.

IV. Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Kegiatan ini dilaksanakan pada:

Hari/Tanggal : Selasa, 05 Mei 2026

Waktu Kegiatan : 08.30 WIB – selesai

Tempat : Ruang Aula Lantai 13, Gedung Sky Hospital, RSUD
Tarakan

Bentuk Kegiatan : Edukasi kesehatan

V. Peserta Kegiatan

Peserta kegiatan merupakan siswa dari SMA Negeri di wilayah Jakarta Pusat yang terdiri atas:

1. Wilayah 1 Jakarta Pusat:

- 1) SMAN 1
- 2) SMAN 4
- 3) SMAN 7
- 4) SMAN 10
- 5) SMAN 20
- 6) SMAN 24
- 7) SMAN 25
- 8) SMAN 35
- 9) SMAN 117

2. Wilayah 2 Jakarta Pusat:

- 10) SMAN 5
- 11) SMAN 30
- 12) SMAN 27
- 13) SMAN 68
- 14) SMAN 77

VI. Evaluasi Kegiatan

Hasil kegiatan menunjukkan bahwa:

1. Kegiatan edukasi mengenai penggunaan gadget dan game pada anak dan remaja dapat dilaksanakan dengan baik.
2. Peserta memperoleh informasi mengenai dampak paparan digital terhadap tumbuh kembang anak dan remaja.
3. Peserta mendapatkan edukasi mengenai pengenalan dan pencegahan adiksi digital pada anak.
4. Penyampaian materi oleh tenaga medis memberikan informasi kesehatan yang relevan bagi peserta dalam menghadapi perkembangan penggunaan teknologi digital.

VII. Dokumentasi

