

SURAT TUGAS

Nomor: 286-R/UNTAR/Pengabdian/II/2024

Rektor Universitas Tarumanagara, dengan ini menugaskan kepada saudara:

1. MEIRISTA WULANDARI, S.T., M.Eng.
2. SURAIDI, S.T., M.T.

Untuk melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat dengan data sebagai berikut:

Judul	:	PELATIHAN PHOTOSHOP DALAM PENGOLAHAN DATA GAMBAR UNTUK PEMBUATAN FLYER DI SMA TARSISIUS II JAKARTA
Mitra	:	SMA Tarsisius II
Periode	:	-
URL Repository	:	-

Demikian Surat Tugas ini dibuat, untuk dilaksanakan dengan sebaik-baiknya dan melaporkan hasil penugasan tersebut kepada Rektor Universitas Tarumanagara

20 Februari 2024

Rektor



Prof. Dr. Ir. AGUSTINUS PURNA IRAWAN

Print Security : 8431d363a5ebfc79fe3676b4a435861e

Disclaimer: Surat ini dicetak dari Sistem Layanan Informasi Terpadu Universitas Tarumanagara dan dinyatakan sah secara hukum.

Lembaga

- Pembelajaran
- Kemahasiswaan dan Alumni
- Penelitian & Pengabdian Kepada Masyarakat
- Penjaminan Mutu dan Sumber Daya
- Sistem Informasi dan Database

Fakultas

- Ekonomi dan Bisnis
- Hukum
- Teknik
- Kedokteran
- Psikologi
- Teknologi Informasi
- Seni Rupa dan Desain
- Ilmu Komunikasi
- Program Pascasarjana



UNTAR
Universitas Tarumanagara



UNTAR untuk INDONESIA

Jakarta, 25 September 2023

Nomor : 004A-LoA-SENAPENMAS/Untar/IX/2023

Hal : LoA

Lampiran : 1 berkas

Kepada Yth.:

Bapak/Ibu Meirista Wulandari, Suraidi, dan Julius Sembiring
Universitas Tarumanagara

ID Pemakalah: **004A**

Dengan hormat,

Bersama ini kami informasikan bahwa berdasarkan hasil penilaian tim reviewer, makalah Bapak/Ibu dengan judul: **"PELATIHAN PHOTOSHOP DALAM PENGOLAHAN DATA GAMBAR UNTUK PEMBUATAN FLYER DI SMA TARSISIUS II JAKARTA"**

Dinyatakan: **Diterima di JURNAL dengan revisi**
JURNAL BAKTI MASYARAKAT INDONESIA

Bapak/Ibu dimohon untuk mengirimkan naskah revisi berdasarkan catatan hasil *review* (terlampir) yang sudah disusun menggunakan Template Jurnal melalui **OJS Jurnal Bakti Masyarakat Indonesia** (<https://journal.untar.ac.id/index.php/baktimas>) paling lambat tanggal **02 Oktober 2023**.

Kami mohon Bapak/Ibu dapat mengirimkan bukti submission ke OJS dan melakukan **registrasi paling lambat tanggal 02 Oktober 2023** melalui email senapenmas@untar.ac.id.

Selanjutnya kami mengundang Bapak/Ibu hadir dan berpartisipasi untuk mempresentasikan makalah dalam acara SENAPENMAS 2023 pada tanggal 05 Oktober 2023 yang akan dilaksanakan secara daring.

Atas keikutsertaan dan perhatiannya, kami ucapkan terima kasih.

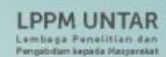
Hormat Kami,
Ketua Panitia SENAPENMAS 2023


SENAPENMAS
2023

Nafiah Solikhah, S.T., M.T.



UNTAR
Universitas Tarumanagara



**IMPLEMENTASI
HASIL PENELITIAN DAN
PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
YANG BERKELANJUTAN
UNTUK MEWUJUDKAN SDGs 2030**



Seminar Nasional Hasil Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat

SERTIFIKAT

Nomor: 004A/S-Pem/Senapenmas-UNTAR/X/2023

diberikan kepada:

Meirista Wulandari, S.T., M.Eng.

sebagai :

Pemakalah

dengan judul makalah :

**PELATIHAN PHOTOSHOP DALAM PENGOLAHAN DATA GAMBAR UNTUK
PEMBUATAN FLYER DI SMA TARSISIUS II JAKARTA**

Ketua LPPM
Universitas Tarumanagara



Ir. Jap Tji Beng, MMSI., M.Psi., Ph.D., P.E., M.ASCE.

Ketua Panitia
SENAPENMAS 2023



Nafiah Solikhah, S.T., M.T.



Untar Jakarta



Untar.ac.id

UNTAR untuk INDONESIA

PELATIHAN PHOTOSHOP DALAM PENGOLAHAN DATA GAMBAR UNTUK PEMBUATAN *FLYER* DI SMA TARSISIUS II JAKARTA

Meirista Wulandari¹, Suraidi², Julius Sembiring³

¹Program Studi Teknik Elektro, Universitas Tarumanagara, Jakarta
Email: meiristaw@ft.untar.ac.id

²Program Studi Teknik Elektro, Universitas Tarumanagara, Jakarta
Email: suraidi@ft.untar.ac.id

³ Program Studi Teknik Elektro, Universitas Tarumanagara, Jakarta
Email: julius.525210014@stu.untar.ac.id

ABSTRACT

Extracurricular is an extra activity that is held by schools. It is an opportunity for students to develop themselves outside of the academic field. Opportunities for self-development are provided so that students can have the skills to enter the world of work. Various extracurricular activities are provided by the school in various fields such as sports, arts and technology. One area of skills that combines art and technology is processing two-dimensional image data using Adobe Photoshop computer software. Photoshop software is software that facilitates users to be creative in presenting data in two dimensions such as images, posters and so on. Creation of data in images is very necessary, especially in today's digital world with the proliferation of image-based social media. Various messages can be conveyed through visible images. Images with good visualization can increase the reader's attention, it is hoped that the message conveyed can be well received and understood. Processing data for good visualization requires skills, especially in utilizing various tools available in the Adobe Photoshop software features. An example of processing this data is making flyers. When making a flyer, the theme and colors used need to be adjusted to the purpose of making the flyer. The themes and contents included in the flyer contain interesting information from senior high school, SMA Tarsisius II.

Keywords: *Extracurricular, photoshop, flyer, senior high school*

ABSTRAK

Kegiatan Ekstrakurikuler yang diadakan sekolah merupakan suatu kesempatan bagi para siswa dan siswi untuk mengembangkan diri di luar bidang akademik. Kesempatan mengembangkan diri diberikan agar para siswa dan siswi dapat mempunyai bekal ketrampilan dalam memasuki dunia pekerjaan. Berbagai kegiatan ekstrakurikuler disediakan oleh sekolah dalam berbagai bidang seperti dalam bidang olahraga, seni dan teknologi. Salah satu bidang keterampilan yang memadukan antara seni dan teknologi adalah pengolahan data gambar dua dimensi menggunakan perangkat lunak komputer adobe photoshop. Software photoshop merupakan perangkat lunak yang memfasilitasi pengguna untuk berkreasi terhadap penyajian data dalam dua dimensi seperti gambar, poster dan sebagainya. Kreasi terhadap suatu data dalam gambar sangat diperlukan terutama dunia digital sekarang ini dengan semaraknya media sosial berbasis gambar. Berbagai pesan dapat disampaikan melalui gambar yang terlihat. Gambar dengan visualisasi yang baik dapat meningkatkan perhatian pembaca, diharapkan pesan yang disampaikan dapat diterima dengan baik dan dimengerti. Pengolahan data untuk visualisasi yang baik diperlukan keterampilan terutama dalam memanfaatkan berbagai tools yang tersedia dalam fitur software adobe photoshop. Sebagai contoh dalam pengolahan data ini adalah pembuatan flyer. Dalam pembuatan flyer, tema dan warna yang digunakan perlu disesuaikan dengan tujuan pembuatan flyer. Tema dan isi yang dicantumkan dalam flyer mengandung informasi menarik dari sekolah SMA Tarsisius II.

Kata kunci: *ekstrakurikuler, photoshop, flyer, SMA*

1. PENDAHULUAN

Kegiatan ekstrakurikuler (ekskul) merupakan kegiatan tambahan yang disediakan oleh sekolah untuk mengasah kemampuan non-akademik siswa/siswi nya. Kegiatan ekstrakurikuler biasanya dilakukan sepulang sekolah dan terdapat berbagai pilihan. Setiap siswa/siswi biasanya diwajibkan untuk memilih salah satu dari sekian banyak pilihan yang disediakan. Berbagai pilihan yang

disediakan untuk mengasah kemampuan non-akademiknya seperti olahraga, seni musik, seni suara, seni rupa serta kegiatan pendukung teknologi. Salah satu kegiatan ekstrakurikuler yang disediakan untuk mendukung teknologi yang disediakan sekolah SMA Tarsisius II adalah kegiatan ekstrakurikuler olah gambar atau foto yaitu kegiatan ekstrakurikuler photoshop.

SMA Tarsisius II merupakan salah satu sekolah SMA swasta yang berlokasi di daerah Jakarta Barat dengan jarak yang tidak terlalu jauh dari Universitas Tarumanagara. SMA Tarsisius II dengan akreditasi yang baik turut berperan dalam pembekalan para siswa-siswinya dalam mempersiapkan diri untuk menghadapi tantangan global serta persiapan memasuki perguruan tinggi. Dengan demikian, SMA Tarsisius II selalu berusaha untuk memberikan yang terbaik bagi siswa-siswinya termasuk juga dalam kegiatan ekstrakurikuler. SMA Tarsisius II menyediakan kegiatan ekstrakurikuler photoshop sesuai dengan adanya permintaan dari para siswa/siswi dalam mendalami atau mempelajari photoshop.

Software photoshop merupakan salah satu *software* yang berkembang dan banyak diminati oleh banyak orang terutama karena manfaat yang didapatkan dari pemakaian *software* ini. *Software* ini memungkinkan seseorang untuk mengolah suatu gambar seperti edit foto, penyesuaian tingkat kecerahan, pemberian efek filter terhadap gambar, pemberian efek tulisan dan sebagainya. Dengan demikian, beberapa fitur yang disediakan oleh photoshop dapat mendukung seseorang untuk merancang konten dari user interface, cover buku, poster dan flyer. *Software* photoshop ini bermanfaat untuk mendukung isi dari konten media sosial yang sedang semarak digunakan saat ini.

Berdasarkan kepentingan yang telah disampaikan, SMA Tarsisius II menyediakan kegiatan ekstrakurikuler photoshop ini bekerja sama dengan Universitas Tarumanagara khususnya program studi Teknik Elektro. Kegiatan ekstrakurikuler dilakukan setiap seminggu sekali, setiap hari Senin setelah pulang sekolah. Terdapat dua belas kali pertemuan selama satu semester. Kegiatan ini diikuti oleh sekitar empat puluh murid dari kelas X sampai dengan kelas XII. Tujuan dari kegiatan abdimas ini adalah mengembangkan kemampuan *software* photoshop bagi para murid SMA dan menjalin kerja sama yang baik antara Universitas Tarumanagara dan SMA Tarsisius II.

2. METODE PELAKSANAAN

Kegiatan ekstrakurikuler photoshop ini bermula dari adanya permintaan dan komunikasi antara dosen Universitas Tarumanagara dengan SMA Tarsisius II. Berdasarkan data usulan ekstrakurikuler dari para murid, SMA Tarsisius II menyediakan ekstrakurikuler photoshop yang dapat diikuti oleh para murid kelas X sampai dengan kelas XII SMA Tarsisius II.

Kegiatan ekstrakurikuler photoshop ini dilakukan dengan metode tatap muka. Dosen dan Mahasiswa Teknik Elektro, Universitas Tarumanagara datang ke Laboratorium Komputer SMA Tarsisius II setiap hari Senin siang.

Olah photoshop diawali dengan instalasi dan pengenalan *software* photoshop yang telah diusahakan oleh sekolah. Pengenalan yang dimaksud adalah mempelajari beberapa ikon yang tersedia pada jendela tampilan photoshop berdasarkan materi yang diberikan. Selanjutnya, ikon yang telah tersedia dipraktikkan di laboratorium komputer SMA Tarsisius II untuk membentuk suatu desain flyer.

Flyer merupakan salah satu media promosi untuk suatu barang, jasa atau perusahaan yang baik dan dapat disebarluaskan baik berupa *hard copy* maupun berupa digital. Flyer digital merupakan sarana promosi yang baik untuk disebarluaskan melalui media sosial karena mudah mendapatkan *view* dari banyak orang. Namun, pembuatan desain flyer memerlukan keterampilan khusus dalam menuangkan ide dari pemikiran menjadi data dua dimensi.

Pembuatan flyer dapat dilakukan dengan *software* photoshop. *Software* photoshop merupakan perangkat lunak yang mendukung olah gambar. *Software* photoshop yang digunakan dalam ekskul ini adalah adobe photoshop CS5. Perangkat lunak ini merupakan perangkat lunak dasar yang cocok untuk desain pemula. Ada banyak fitur yang dapat digunakan seperti yang ditunjukkan pada Gambar 1. Beberapa fitur yang dipakai saat pembuatan flyer ini adalah *rectangle tool*, *grouping*, *clipping mask*, *smart object*, *type* dan *gradient overlay*.

Rectangle tool digunakan untuk membentuk suatu bentuk persegi agar gambar dapat diedit dan dipotong untuk bentuk persegi. *Grouping* digunakan untuk membentuk suatu kelompok dari gabungan beberapa *layer*. *Clipping mask* merupakan suatu fitur pendukung pengolahan gambar agar gambar dapat terpotong dengan gambar lain. *Smart object* berfungsi untuk edit *layer* dari gambar. *Type* berfungsi untuk menambahkan teks pada gambar. *Gradient overlay* digunakan untuk edit warna terhadap suatu objek.

Gambar 1. Fitur-Fitur dalam Adobe Photoshop CS 5



3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan ekskul dilakukan di Laboratorium komputer SMA Tarsisius II setiap hari Senin siang setelah pulang sekolah. Di dalam Laboratorium komputer, terdapat beberapa komputer yang mencukupi untuk seluruh peserta ekskul. Komputer-komputer yang digunakan telah dilengkapi dengan *software* Adobe Photoshop CS 5 sehingga setiap peserta ekskul tidak diwajibkan untuk membawa laptopnya masing-masing. Pelaksanaan kegiatan ekskul di Laboratorium Komputer SMA Tarsisius II dapat dilihat pada Gambar 2.

Gambar 2. Pelaksanaan Kegiatan Ekskul Photoshop di Laboratorium Komputer SMA Tarsisius II



Flyer merupakan salah satu sarana dua dimensi yang dapat berupa *hardcopy* dan *softcopy*. *Flyer softcopy* atau bisa juga disebut sebagai *flyer* digital lebih banyak digunakan pada zaman sekarang ini. *Flyer* digital mempunyai lebih banyak keuntungan dibanding dengan *flyer hardcopy* mulai dari proses pembuatannya hingga proses penyebarannya. *Flyer* digital dibuat dengan memanfaatkan *software* Adobe Photoshop. *File* yang disimpan dengan Adobe Photoshop dapat berupa file *.psd atau *.jpg. Tipe *File* ini mempengaruhi terhadap isi data yang tersimpan di dalamnya. Dalam tipe *file* *.psd, data yang tersimpan dalam *file* ini meliputi *history* fitur-fitur yang diaplikasikan dalam desain *flyer*. Sedangkan dalam tipe *file* *.jpg, data yang tersimpan hanya hasil *flyer* yang didesain. Contoh hasil *flyer* yang didesain oleh peserta ekskul dapat dilihat pada Gambar 3. Desain *flyer* ini dibuat oleh masing-masing peserta ekskul dengan kreasinya masing-masing namun dengan teknik photoshop yang serupa. *Flyer* ini berisi tentang promosi sekolah SMA Tarsisius II yang direncanakan untuk menarik minat calon siswa SMA.

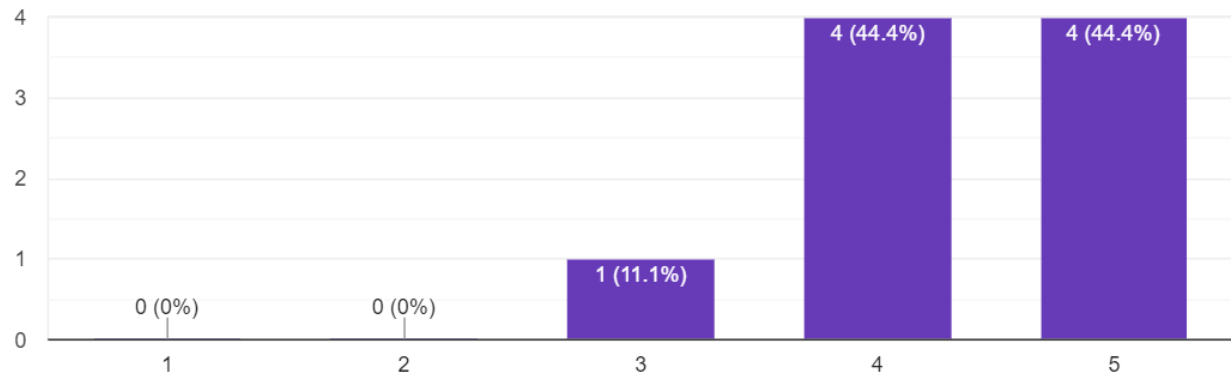
Gambar 3. Contoh Hasil Flyer yang Dihasilkan Peserta Kegiatan Ekskul Photoshop di SMA Tarsisius II



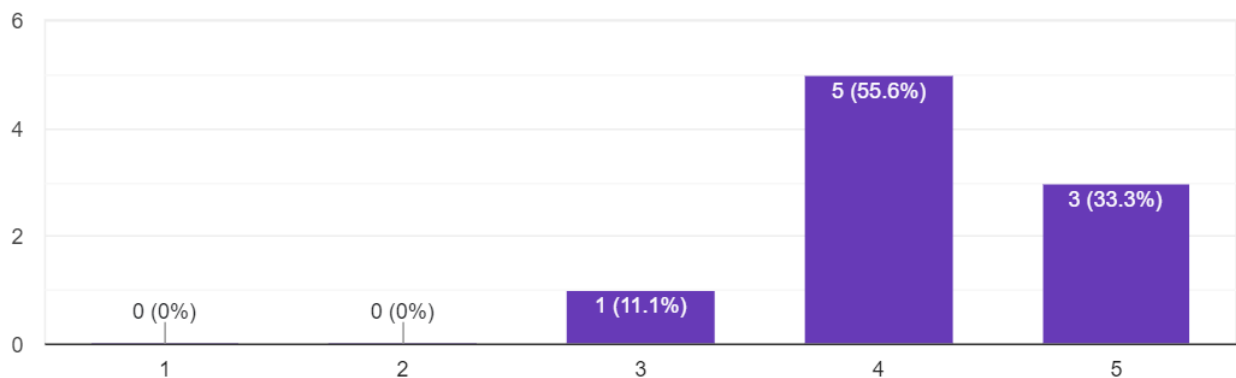
Beberapa pertanyaan mengenai kegiatan ekskul photoshop ini disebarluaskan melalui kuesioner *google form*. Pertanyaan tersebut ditujukan kepada para peserta ekskul photoshop mengenai minat tentang kegiatan ekskul photoshop di sekolah, minat tentang *software* photoshop dan pemahaman tentang fitur *photoshop* yang digunakan untuk membuat *flyer*. Hasil kuesioner terhadap pertanyaan mengenai minat kegiatan ekskul di sekolah ditunjukkan pada Gambar 4. Hasil kuesioner terhadap pertanyaan mengenai minat tentang *software* photoshop ditunjukkan pada Gambar 5. Kuesioner dinilai dengan skala linier. Nilai 1 menunjukkan jawaban tidak berminat sampai dengan nilai 5

yang menunjukkan jawaban sangat berminat. Hasil kuesioner terhadap pertanyaan tentang pemahaman fitur adobe photoshop untuk pembuatan desain *flyer* ditunjukkan pada Gambar 6. Nilai 1 menunjukkan jawaban tidak mengerti sampai dengan nilai 5 yang menunjukkan jawaban sangat mengerti.

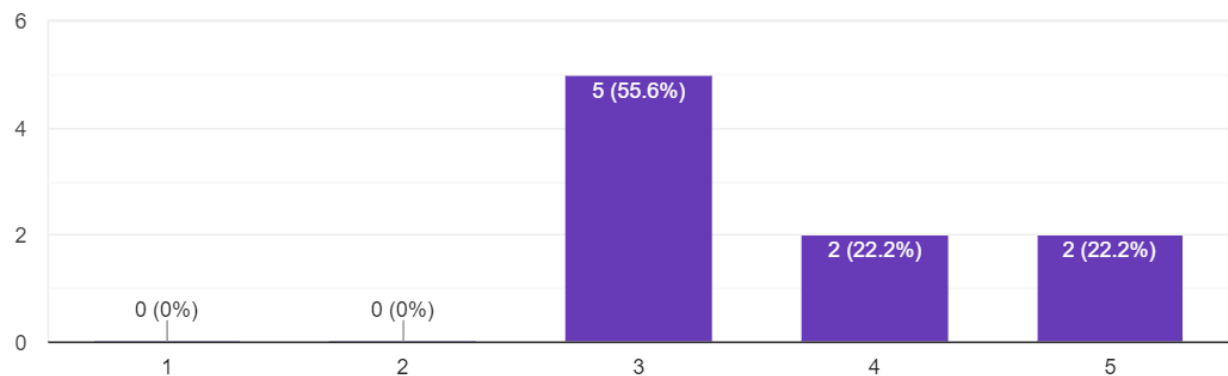
Gambar 4. Hasil Kuesioner terhadap Pertanyaan Mengenai Minat Kegiatan Ekskul di Sekolah



Gambar 5. Hasil Kuesioner terhadap Pertanyaan Mengenai Minat tentang Software Adobe Photoshop



Gambar 6. Hasil Kuesioner terhadap Pertanyaan tentang Pemahaman Fitur Adobe Photoshop untuk Pembuatan Desain *Flyer*



Berdasarkan hasil kuesioner Gambar 4 dapat dilihat bahwa pemilihan jawaban mengenai minat terhadap kegiatan ekstrakurikuler photoshop di sekolah cukup tinggi. Hal ini ditunjukkan dengan tidak adanya jawaban pada nilai 1 dan 2.

Berdasarkan hasil kuesioner Gambar 5 dapat dilihat bahwa minat para peserta kegiatan ekstrakurikuler tentang *software* adobe photoshop cukup tinggi. Hal ini terlihat dengan tidak adanya jawaban pada nilai 1 dan 2.

Berdasarkan hasil kuesioner Gambar 6 dapat dilihat bahwa pemahaman peserta kegiatan ekstrakurikuler dalam pembuatan desain *flyer* adalah cukup paham. Hal ini ditunjukkan dengan cukup tingginya nilai jawaban angka 4 yaitu 55,6%.

Berdasarkan hasil yang didapat, terdapat sebuah pertanyaan mengenai harapan yang ingin dicapai saat mengikuti kegiatan ekstrakurikuler ini. Adapun harapan yang ingin dicapai oleh para peserta kegiatan ekstrakurikuler ini antara lain menambah pengetahuan, mempelajari teknik dalam melakukan edit gambar, membuat karya yang menarik, dan mendapatkan pengalaman baru terhadap dari ekstrakurikuler photoshop,

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Kegiatan ekstrakurikuler yang merupakan salah satu kegiatan ekstra yang dilakukan suatu sekolah SMA merupakan kegiatan yang penting untuk mengembangkan keterampilan para siswa/siswi SMA. Kegiatan ekstrakurikuler photoshop ini merupakan salah satu contohnya. Keterampilan siswa/siswi SMA diolah untuk dapat menghasilkan suatu desain user interface yang baik. Salah satu desain yang dapat dilihat pada artikel ini adalah contoh dari desain *flyer* digital yang dihasilkan oleh peserta ekstrakurikuler. *Flyer* ini dapat menjadi sarana promosi yang baik dan disebarluaskan melalui media digital.

Adobe photoshop merupakan suatu perangkat lunak yang banyak digunakan sehingga mampu memicu minat para siswa/siswi SMA mengembangkan ilmu dan teknologi untuk menciptakan suatu karya. Hal ini dapat dilihat dari hasil kuesioner yang dibagikan. Dengan demikian, terdapat harapan-harapan yang memacu rasa keingintahuan dalam meningkatkan nilai sumber daya.

Ucapan Terima Kasih (*Acknowledgement*)

Penelitian ini mendapatkan dukungan dari Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) Universitas Tarumanagara, Jakarta.

REFERENSI

- Aminah, S., & Sasmita. (2020). Pelatihan Editing Photo Dengan Adobe Photosop Di SMA Negeri 3 Pagar. *NGABDIMAS - Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(1), 7–13.
- Aspasia Putri Merpati. (2013). fitur – fitur Adobe Photoshop CS5. Retrieved from <https://pasiamerpati.wordpress.com/2013/01/20/fitur-fitur-adobe-photoshop-cs5/>
- RS, A. H., & Reny Amalia Permata. (2023). Pelatihan Aplikasi Adobe Photoshop untuk Membuat Curriculum Vitae (CV) yang Profesional Sebagai Branding Diri. *Lambung Inovasi: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 8(2), 244–253.
- Saifulloh, Pamungkas, R., & Setiawan, D. (2019). Evaluasi Pemanfaatan Media Photoshop Sebagai Softskill Pengembangan Diri Untuk Pembentukan Karakter Bagi Remaja Desa. In *Seminar Nasional Hasil Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat UNIPMA* (pp. 441–446).
- Setyorini, Arifin, J., & Nicholas Wayong Kabelen. (2017). Workshop Desain Brosur Sekolah SMK Mahardika Berbasis Bitmap. *J-ABDIPAMAS (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat)*, 1(1), 128. Retrieved from <http://dx.doi.org/10.30734/j-abdipamas.v1i1.96>
- Tri Yuliati. (2020). Pelatihan Komputer Grafis Sebagai Upaya Peningkatan Softskill Bidang Desain dan Editing Pada STT Dumai. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM)*, 26(2), 77–80. Retrieved from <http://dx.doi.org/10.24114/jpkm.v26i2.16448%0D>

- Utami, L. A., Kurniawati, L., Putri, S. A., & Hylenearti Hertyana. (2019). Pelatihan Penggunaan Photoshop dan Internet Marketing Guna Mendukung Kemandirian. *ABDIMAS NUSA MANDIRI Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Nusa Mandiri*, 1(2), 43–48.
- Wulandari, M., & Suraidi. (2021). Pelatihan Photoshop Untuk Pembuatan Laporan Pada Word Dan Power Point di SMA TARSISIUS II Jakarta. In *Seminar Nasional Hasil Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat 2021* (pp. 235–240). Jakarta: Universitas Tarumanagara.
- Yuma, F. M., & Juna Eska. (2019). Pelatihan Olah Foto Digital untuk Meningkatkan Kemampuan Peserta Didik dengan Menggunakan Aplikasi Adobe Photoshop CS6 Pada LKP Bintang Mulia Batu Bara. *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, 2(1), 79–82.
- Ziveria, M., Samosir, R. S., & Muhammad Rusli. (2020). Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Perangkat Adobe Photoshop Untuk Manipulasi Foto Bagi Tim Teknologi Informasi YPU. *ABDIMAS Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 1–11.