

SURAT TUGAS

Nomor: 379-R/UNTAR/PENELITIAN/VI/2025

Rektor Universitas Tarumanagara, dengan ini menugaskan kepada saudara:

NINAWATI, Dr. Dra., M.M.

Untuk melaksanakan kegiatan penelitian/publikasi ilmiah dengan data sebagai berikut:

Judul	:	HKI: Problem Solving? Bisa lewat Board Game
Nama Media	:	Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia
Penerbit	:	Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia
Volume/Tahun	:	31 Mei 2025
URL Repository	:	online

Demikian Surat Tugas ini dibuat, untuk dilaksanakan dengan sebaik-baiknya dan melaporkan hasil penugasan tersebut kepada Rektor Universitas Tarumanagara

02 Juni 2025

Rektor



Prof. Dr. Amad Sudiro, S.H., M.H., M.Kn., M.M.

Print Security : 2e3d77a661555e528fc419426a62dbcd

Disclaimer: Surat ini dicetak dari Sistem Layanan Informasi Terpadu Universitas Tarumanagara dan dinyatakan sah secara hukum.

Jl. Letjen S. Parman No. 1, Jakarta Barat 11440
P: 021 - 5695 8744 (Humas)
E: humas@untar.ac.id

 Untar Jakarta

 untar.ac.id

Lembaga

- Pembelajaran
- Kemahasiswaan dan Alumni
- Penelitian & Pengabdian Kepada Masyarakat
- Penjaminan Mutu dan Sumber Daya
- Sistem Informasi dan Database

Fakultas

- Ekonomi dan Bisnis
- Hukum
- Teknik
- Kedokteran
- Psikologi
- Teknologi Informasi
- Seni Rupa dan Desain
- Ilmu Komunikasi
- Program Pascasarjana

PROBLEM SOLVING?

BISA LEWAT BOARD GAME!

MINDSCAPE

BOARD GAME BISA MENGAJARKAN KAMU

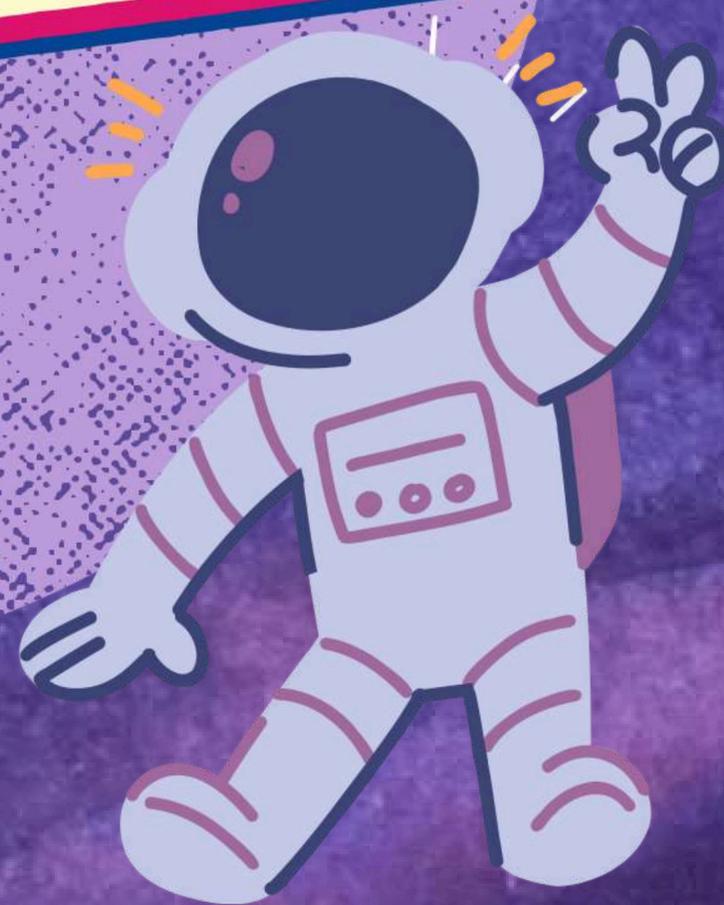
- Berpikir sebelum bertindak
- Menentukan strategi
- Menerima kekalahan dan mencoba lagi
- Menyelesaikan tantangan secara adil



MANFAAT BOARD GAME UNTUK PROBLEM SOLVING

- Belajar mengambil keputusan
- Belajar kerjasama dan berkomunikasi
- Melatih logika dan kesabaran
- Menyelesaikan masalah dengan cara yang menyenangkan

SAAT KAMU BERMAIN BOARD GAME, SEBENARNYA KAMU SEDANG BELAJAR MEMECAHKAN MASALAH



MISI KAMI: MENJELAJAH SEMESTA... DAN Mencari toilet ALIEN.

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC002025057772, 31 Mei 2025

Pencipta

Nama : **ALBERTRADO TOTTO ELDIYANTO, Ninawati dkk**
Alamat : Kenalan RT001/RW003, Kranggan, Kab. Temanggung, Jawa Tengah, 56271
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Ninawati**
Alamat : Puri Gading Blok B7 no 7 (Vila Tampak Siring), kel. Jatimelati, Kec. Pondok Melati, Bekasi 17414, Pondokmelati, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17414

Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Karya Tulis Lainnya**

Judul Ciptaan : **Problem Solving? Bisa lewat Board Game**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 27 Mei 2025, di Kota Adm. Jakarta Barat

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama hidup Pencipta dan terus berlangsung selama 70 (tujuh puluh) tahun setelah Pencipta meninggal dunia, terhitung mulai tanggal 1 Januari tahun berikutnya.

Nomor Pencatatan : 000898033

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL
u.b
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Agung Damarsasongko,SH.,MH.
NIP. 196912261994031001

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	ALBERTRADO TOTTO ELDIYANTO	Kenalan RT001/RW003 Kranggan, Kab. Temanggung
2	Ninawati	Puri Gading Blok B7 no 7 (Vila Tampak Siring), kel. Jatimelati, Kec. Pondok Melati, Bekasi 17414 Pondokmelati, Kota Bekasi
3	Audrey Valencia Susanto	Jalan Merah Delima II no 18, RT 002/ RW 011 Jatinegara, Kota Adm. Jakarta Timur
4	Rusydian Ramadhan	Villa Indah Permai I 26/19 RT008/RW036 Bekasi Utara, Kota Bekasi
5	Daniel Franando DCJ	Jl. Kampung Jawa Kebon Sayur Gg IV no 18A RT003/RW010 Taman Sari, Kota Adm. Jakarta Barat
6	Nabhan Rabbani	Jl. Villa Bukit Cipendawa No 8 Blok J8 RT003/RW011 Pacet, Kab. Cianjur

