JURNAL MUARA

Ilmu Sosial, Humaniora, dan Seni

Oktober 2021

e-ISSN:



p-ISSN:



Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Universitas Tarumanagara Kampus 1 Jl. Letjen S. Parman No. 1 Telp: 021-5671747 e. 215 - Jakarta 11440 e-ISSN: 2579-6356 p-ISSN: 2579-6348

> Volume 5 Nomor 2 Oktober 2021

Jurnal Muara

Ilmu Sosial, Humaniora, dan Seni

Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Universitas Tarumanagara

SERTIFIKAT Direktorat Jenderal Penguatan Riset dan Pengembangan Kementerian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggan

Direktorat Jenderal Penguatan Riset dan Pengembangan Kementerian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi TERAKREDITASI



Kutipan dari Kepunusan Direktur Jenderal Penguatan Riset dan Pengembangan Kemunterian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 36/E/KPT/2019

Peringkat Akreditasi Jurnal Ilmiah Periode VII Tahun 2019 Nama Jurnal Ilmiah

Jurnal Muara Ilmu Sosial, Humaniora, dan Seni

E-ISSN: 25796356

Penerbit: Direktorat Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Universitas Tarumanagara

Ditziapkan Sebagai Jurnal Ilmiah

TERAKREDITASI PERINGKAT 4

Akroditasi Berlaku Selama 5 (lima) Tahun, Yaitu Volume 2 Nomor 1 Tahun 2018 sampai Volume 6 Nomor 2 Tahun 2022

Direktur Jenderal Penguatan Riset dan Pengembangan

Dr. Muhammad Dimyati NIP. 195912171984021001

TERAKREDITASI

Jurnal Muara Ilmu Sosial, Humaniora, dan Seni Volume 5, Nomor 2, Oktober 2021

Redaksi

Ketua Editor Sri Tiatri

Editor Pengelola Fransisca Iriani Rosmaladewi

Jap Tji Beng

Wulan Purnama Sari Carla Olyvia Doaly

Mitra Bestari Ahmad Redi (Universitas Tarumanagara)

Amad Sudiro (Universitas Tarumanagara) Edo Sebastian Jaya (Universitas Indonesia) Eddy Suprivatna (Universitas Tarumanagara) Heni Mularsih (Universitas Tarumanagara) (Universitas Tarumanagara) Kurnia Setiawan Maitri Widya Mutiara (Universitas Tarumanagara) Mella Ismelina FR (Universitas Tarumanagara) Monty P. Satiadarma (Universitas Tarumanagara) Muhammad Adi Pribadi (Universitas Tarumanagara) Naomi Soetikno (Universitas Tarumanagara)

Nisa Rachmah Nur Aganthi (Universitas Muhammadiyah Surakarta)

Pamela Hendra Heng (Universitas Tarumanagara) P. Tommy Y. S. Suyasa (Universitas Tarumanagara) Raja Oloan Tumanggor (Universitas Tarumanagara) Riana Sahrani (Universitas Tarumanagara) (Universitas Tarumanagara) Riris Loisa Rita Markus (Universitas Tarumanagara) (Universitas Tarumanagara) Rostiana (Universitas Tarumanagara) Roswiyani Samsu Hendra Siwi (Universitas Tarumanagara)

Theresia Indira Shanti (Universitas Katolik Indonesia Atma Jaya)

Titin Fatimah (Universitas Tarumanagara)

Tulus Winarsunu (Universitas Muhammadiyah Malang)

Tundjung H. Sitabuana (Universitas Tarumanagara) Wahyu Rahardjo (Universitas Gunadarma)

Weny Savitry S. Pandia (Universitas Katolik Indonesia Atma Jaya)

Zahrotur Rosyda Hinduan (Universitas Padjadjaran) Zamralita (Universitas Tarumanagara)

Sekretariat Ade Adhari

Chandra Xaviera Prabowo

Silvia Stefani Tyas Apti Salsabila Vienchenzia Oeyta

Alamat Lembaga Penelitian dan Pengabdian

kepadaMasyarakat Universitas

Tarumanagara Kampus 1 Jl. Letjen S Parman no. 1 Jakarta-11440021-5671747

ext 215

(jmshs@untar.ac.id)

DAFTAR ISI

| PENGGUNAAN TERAPI MUSIK UNTUK MENURUNKAN KELELAHAN AKIBAT PENGOBATAN PADA PASIEN KANKER SERVIKS: STUDI KASUS Fitriana Ega Rachmawati, Monty P. Satiadarma, Arlends Chris | 311-316 |
|---|---------|
| KRITIK DIRI SEBAGAI MEDIATOR PADA HUBUNGAN KONSEP DIRI DAN PERILAKU <i>NONSUICIDAL SELF-INJURY</i> REMAJA KORBAN PERUNDUNGAN | 317-326 |
| Inca Agustina Arifin, Naomi Soetikno, Fransisca Iriani R. Dewi | |
| MOOD DISORDER QUESTIONNAIRE-INA: PENGUJIAN KONSTRUK BERDASARKAN VALIDITAS BUTIR DENGAN METODE FACTOR ANALYSIS | 327-332 |
| Hosea Gunawan, Monty P. Satiadarma, Rita Markus Idulfilastri | |
| GAMBARAN DUKUNGAN SOSIAL, STRES, DAN <i>ATTACHMENT</i> PADA IBUDENGAN ANAK AUTISME DALAM MENGHADAPI PANDEMIK | 333-341 |
| Nevy Prinanda Putri, Samsunuwiyati Mar'at, Naomi Soetikno | |
| BATAS MARITIM INDONESIA DAN PALAU DI ZONA EKONOMI EKSKLUSIF Ida Kurnia | 342-351 |
| PERAN MODERASI <i>MINDFULNESS</i> DALAM HUBUNGAN ANTARA INTENSITAS PENGGUNAAN INSTAGRAM DAN KESEPIAN PADA DEWASA MUDA Tyas Apti Salsabila, Riana Sahrani | 352-361 |
| GAMBARAN <i>WORK CENTRALITY</i> (STUDI PADA KARYAWAN SWASTA DI JAKARTA) Rizki Dwi Prasetya, Yenike Margaret Isak, P. Tommy Y. S. Suyasa | 362-368 |
| TELAAH SOSIOLOGIS PENYEBAB PELANGGARAN PENGUASAAN TANAHDI LINGKUNGAN PESISIR DI KABUPATEN LAMPUNG SELATAN Yuwono Prianto, Benny Djaja, Mella Ismelina F.R., dan Indah Siti Aprilia | 369-376 |
| RECHTSVACUUM ATAS PENGATURAN KEKUASAAN PEMBINA YAYASAN Fajar Rachmad Dwi Miarsa, Cholilla Adhaningrum Hazir | 377-384 |
| KECEMASAN MAHASISWA SELAMA PEMBELAJARAN JARAK JAUH PADA MASA PANDEMI COVID-19 Hartinah Dinata, Sri Tiatri, Pamela Hendra Heng | 385-392 |
| | |

| SELF-PERCEPTION OF ACADEMIC ABILITY SISWA SMA DI MASA PANDEMIK COVID-19: FAKTOR APA YANG MEMPREDIKSI? Riska Umami Lia Sari, Raja Oloan Tumanggor, P. Tommy Y. S. Suyasa | 393-400 |
|--|---------|
| GAMBARAN PERILAKU DAN PENGATURAN PENGGUNAAN TELEPON GENGAM CERDAS (TGC) PADA SISWA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN Jap Tji Beng, Hartinah Dinata, Vivien H. Wangi, Sri Tiatri | 401-408 |
| PENERAPAN <i>ART THERAPY</i> UNTUK MENGURANGI KECEMASAN MAHASISWA USIA <i>EMERGING ADULTHOOD</i> PADA MASA PANDEMI Bryan Tjugito, Monty P. Satiadarma, Untung Subroto | 409-415 |
| GOAL ORIENTATION ATLET DI MASA PANDEMI COVID-19 Sitti Fathimah Herdarina Darsim, Retno Hanggarani Ninin | 416-424 |
| PENYESUAIAN DIRI DOSEN SENIOR DALAM PEMBELAJARAN JARAK JAUH DI MASA COVID-19 Adita Putri Vicianti, Hanifah | 425-439 |
| PERLINDUNGAN DATA PRIBADI TERHADAP TINDAKAN PENYEBARAN <i>SEX TAPE</i> MENURUT HUKUM POSITIF DI INDONESIA Moody R. Syailendra | 440-452 |
| IKLIM ORGANISASI, MOTIVASI KERJA, DAN KEPUASAN UPAH TERHADAP KOMITMEN ORGANISASI PADA KARYAWAN Nizarwan Hadi, Aulia, Erita Yuliasesti Diah Sari | 453-461 |
| PENGATURAN BANK TANAH DALAM UNDANG-UNDANG CIPTA KERJADAN IMPLIKASI KEBERADAAN BANK TANAH TERHADAP HUKUM PERTANAHAN DI INDONESIA Dixon Sanjaya, Benny Djaja | 462-474 |
| PERAN PERCEIVED STRESS DAN SELF-EFFICACY TERHADAP TEACHER BURNOUT GURU TK PADA MASA PANDEMI COVID-19 Supi Catur Nadyastuti, Heni Mularsih, Sri Tiatri | 475-484 |
| PENERAPAN METODE TUNJUKKAN DAN CERITAKAN TERHADAP KESIAPAN MEMBACA PADA ANAK TK Christina, Sri Tiatri, Pamela Hendra Heng | 485-494 |
| RANCANGAN KUESIONER LIMA ASPEK <i>MINDFULNESS</i> BAHASA INDONESIA Raden Mutiara dan P. Tommy Y. S. Suyasa | 495-501 |
| PERAN SELF-EFFICACY TERHADAP SELF-REGULATED LEARNING PADAMAHASISWA YANG BEKERJA DI MASA PANDEMI COVID-19 Linda Setyowati, dan Riana Sahrani | 502-509 |

| YOGA SEBAGAI TERAPI ALTERNATIF TERHADAP PTSD PADA PENYINTAS COVID-19: TINJAUAN LITERATUR Aurelia Suprestia Djuanto, Jessica Aditya, Kevin Laurentius, Roswiyani | 510-520 |
|--|---------|
| PENGARUH KREDIBILITAS SELEBRITI TERHADAP MINAT BELI PRODUK TEH SIAP MINUM PADA DEWASA AWAL Nabilah Umami, Rita Markus Idulfilastri, Meike Kurniawati | 521-528 |
| MEMBANGUN KESADARAN BELA NEGARA MASYARAKAT PEDESAAN BERBASIS NILAI KEARIFAN LOKAL Usman Alhudawi, Ernawati Simatupang | 529-538 |
| FEAR OF COVID-19 PADA KARYAWAN YANG BEKERJA SECARA LURING SELAMA PANDEMI Kevin Leo Nelsen dan Riana Sahrani | 539-548 |
| PENGUJIAN STRUKTUR FAKTOR PADA KONSTRUK BECK SCALE FOR SUICIDE IDEATION DENGAN INDIVIDU DEWASA AWAL Verisca Marciana Kesuma, Ediasri Toto Atmodiwirjo (alm), Rita Markus Idulfilastri | 549-559 |
| DUKUNGAN SOSIAL SEBAGAI MEDIATOR PENGARUH RASA SYUKUR TERHADAP KEPUASAN HIDUP GURU PADA SAAT PEMBELAJARAN DARING Yulia Lestari Tarihoran, Pamela Hendra Heng, Sri Tiatri | 560-568 |
| STUDI META ANALISIS EFEKTIVITAS CBT UNTUK KECEMASAN PADA GANGGUAN BIPOLAR Ivana Jessline, Monty P. Satiadarma, Rita Markus Idulfilastri | 569-579 |
| PERAN DESA ADAT DALAM TATA KELOLA LEMBAGA PERKREDITAN (LPD) DI BALI Mia Hadiati, Lis Julianti, Moody R Syailendra, Luthfi Marfungah, dan Anggraeni Sari Gunawan | 580-589 |
| HUBUNGAN <i>NONSUICIDAL SELF-INJURY</i> (NSSI) DENGAN <i>ACQUIRED CAPABILITY FOR SUICIDE</i> : STUDI META-ANALISIS Puti Andini Pradipta, Monty P. Satiadarma, Untung Subroto | 590-599 |
| INNOVATIVE LEARNING MODEL WITH INCLUSIVE-COLLABORATIVE APPROACH FOR STUDENTS WITH SPECIAL NEEDS Fermanto Lianto, Nafiah Solikhah, Andi S. Kurnia, Franky Liauw, Margaretha Syandi, Caroline S. Kurniawan | 600-612 |

GAMBARAN PERILAKU DAN PENGATURAN PENGGUNAAN TELEPON GENGGAM CERDAS (TGC) PADA SISWA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

Jap Tji Beng^{1,5}, Hartinah Dinata^{2,5}, Vivien H. Wangi^{3,5}, Sri Tiatri^{4,5,*}

¹Fakultas Teknologi Informatika, Universitas Tarumanagara, Jakarta Email: t.jap@untar.ac.id

² Fakultas Psikologi, Universitas Tarumanagara, Jakarta Email: hartinah.717182023@stu.untar.ac.id

³ Fakultas Psikologi, Universitas Tarumanagara, Jakarta Email: vivien.825160007@stu.untar.ac.id

⁴ Fakultas Psikologi, Universitas Tarumanagara, Jakarta

*) Corresponding Author Email: sri.tiatri@untar.ac.id

⁵ Science, Technology, and Society Research Group, Universitas Tarumanagara, Jakarta

Masuk: 27-12-2020, revisi: 29-09-2021, diterima untuk diterbitkan: 09-10-2021

ABSTRACT

Smartphone are tools that help life, even become daily needs for adolescents in Vocational High School (Sekolah Menengah Kejuruan or SMK) who live in urban areas. Unfortunately, not a few teenagers experience problems due to excessive smartphone use. These can include physical problems such as problems with the eyes, movement, and body position; as well as psychological problems such as unharmonious relationships with the people around them, or feeling dependent on devices. There are not many studies that describe the behavior and regulation of smartphone use in adolescents, especially vocational high school students in Indonesia. This study aims to obtain a description of the behavior of smartphone use among vocational high school students, as well as the settings up of regulations by the home and school environment. Participants are 1.921 high school students in 5 cities in 5 provinces in Indonesia (West Kalimantan, Yogyakarta Special Region (DIY), Bangka Belitung Islands, North Sulawesi, and Central Java). Data collection was carried out through a survey with a questionnaire specially designed by the researcher. Data collection was carried out before the COVID-19 Pandemic occurred. The results showed that in the period before the COVID-19 Pandemic, most students used smartphones for about 4-8 hours per day, for communication purposes. In addition, parents and schools make regulations regarding the use of smartphones. The results of this study can provide an overview, as well as a comparison for the description of the behavior of device use after the outbreak of the COVID-19 outbreak.

Keywords: Behaviour, smartphone, vocational high school, regulation, Indonesia

ABSTRAK

Telepon Genggam Cerdas (TGC) merupakan alat yang membantu kehidupan, bahkan menjadi kebutuhan sehari-hari bagi remaja di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) yang tinggal di daerah perkotaan. Sayangnya, tidak sedikit remaja yang mengalami masalah akibat penggunaan TGC yang berlebihan. Masalah itu dapat berupa masalah fisik seperti masalah pada mata, pergerakan, dan posisi tubuh; maupun masalah psikologis seperti hubungan yang kurang harmonis dengan orang-orang disekitarnya, atau merasakan ketergantungan terhadap gawai. Belum banyak studi yang menggambarkan perilaku dan pengaturan penggunaan TGC pada remaja khususnya siswa SMK. Penelitian ini bertujuan mendapatkan gambaran perilaku penggunaan gawai pada siswa SMK, serta pengaturan yang ditetapkan oleh lingkungan rumah dan sekolah. Partisipan adalah 1921 siswa SMK di 5 kota yang ada di 5 provinsi di Indonesia (Kalimantan Barat, Daerah Istimewa Yogyakarta (DIY), Kepulauan Bangka Belitung, Sulawesi Utara, dan Jawa Tengah). Pengumpulan data dilaksanakan melalui survei dengan kuesioner yang dirancang khusus oleh peneliti. Pengambilan data dilaksanakan sebelum terjadinya Pandemi COVID-19. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pada masa sebelum Pandemi COVID-19, kebanyakan siswa menggunakan TGC selama sekitar 4-8 jam per-hari, untuk keperluan berkomunikasi. Selain itu, orang tua dan sekolah membuat aturan mengenai penggunaan TGC. Hasil penelitian ini dapat memberikan gambaran, sekaligus pembanding bagi gambaran perilaku penggunaan gawai sesudah merebaknya wabah COVID-19.

Kata Kunci: Perilaku, telepon genggam cerdas, sekolah menengah kejuruan, pengaturan, Indonesia

1. PENDAHULUAN

Latar Belakang

Penting untuk mengetahui bagaimana manusia menggunakan teknologi, terutama dampak penggunaan teknologi terhadap individu dan masyarakat (Ellis et al., 2019). Perkembangan teknologi memungkinkan manusia memiliki hidup yang lebih baik. Gawai merupakan bagian dari perkembangan teknologi informasi terkini yang secara sadar atau tidak dapat menyebabkan ketergantungan (Dirgantara & Kurniawan, 2015). Gawai atau *gadget* adalah peranti elektronik atau mekanik dengan fungsi praktis (Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia, 2020). Salah satu bentuk gawai adalah TGC (Telepon Genggam Cerdas/*Smartphone*).

Smartphones atau di Indonesia biasa juga disebut telepon genggam cerdas atau TGC sudah menjadi kebutuhan dalam kehidupan masyarakat (Lee et al., 2014). Selama dekade terakhir, penggunaan TGC telah meluas di kalangan anak-anak dan remaja saat ini (Kim et al., 2016; Sohn et al., 2019). Adanya TGC dapat mendorong interaksi antar manusia dan juga mendorong seseorang mengerjakan sesuatu secara *multitasking*. Penggunaan TGC membantu kehidupan, contohnya mahasiswa menggunakan TGC sebagai alat bantu pembelajaran dan *e-learning* dan pembelajaran berbasis *website*.

Namun demikian, juga diketahui bahwa TGC memiliki dampak positif dan negatif (Lee et al., 2014), salah satunya pada performa akademik (Han & Yi, 2019). Di sisi lain, terdapat kekhawatiran mengenai 'kecanduan smartphone' atau penggunaan TGC yang bermasalah (Sohn et al., 2019). Kecanduan ini terutama lebih rentan pada siswa Sekolah Menengah Atas (SMA). Studi yang dilakukan Lin et al. (2018) mengenai prevalensi adiksi internet pada sampel representatif siswa Sekolah Menengah Atas di Taiwan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa prevalensi adiksi internet pada siswa SMA di Taiwan tinggi.

Penggunaan TGC yang berlebihan akan mengganggu kesehatan fisik (Kim et al., 2015; Jung et al., 2016) maupun psikologis (Ko et al., 2012; Sohn et al., 2019). TGC dapat berdampak buruk terhadap kesehatan, terutama pada mata. Hal ini dikarenakan pengguna TGC yang menatap layar terlalu lama. Paparan yang tinggi pada TGC menyebabkan prevalensi gejala okuler, seperti pandangan kabur, mata merah, gangguan penglihatan, pembengkakan, dan kekeringan mata (Kim et al., 2016). Partisipan dengan adiksi TGC cenderung kurang berjalan setiap hari. Adiksi internet dapat berdampak buruk bagi kesehatan fisik dengan mengurangi jumlah aktivitas fisik, seperti berjalan. Hal ini mengakibatkan meningkatnya massa berat badan dan menurunnya otot yang diasosiasikan dengan konsekuensi kesehatan yang buruk (Kim et al., 2015). Berdasarkan kesehatan fisik, penggunaan TGC dapat secara negatif mempengaruhi postur dan fungsi pernafasan (Jung et al., 2016).

Penggunaan TGC dapat menyebabkan permasalahan sosial, seperti depresi dan kerusakan fungsi sosial dan emosional (Kim et al., 2015). Lebih jauh lagi, adiksi internet dapat mengakibatkan penyalahgunaan substansi, depresi, dan gangguan kecemasan sosial (Ko et al., 2012). Siswa dengan adiksi TGC memiliki kemungkinan yang besar untuk mengalami kecemasan yang tinggi dibandingkan dengan siswa yang tidak kecanduan. Siswa yang memiliki kecemasan yang tinggi memiliki kesempatan yang lebih besar untuk memiliki masalah yang signifikan dalam hubungan keluarga mereka (Hawi & Samaha, 2017). Penggunaan TGC yang bermasalah diasosiasikan dengan meningkatkan depresi, kecemasan, tingkat stres yang lebih tinggi dan kualitas tidur yang lebih buruk (Sohn et al., 2019). Penggunaan TGC yang bermasalah juga diasosiasikan dengan tingkat kesejahteraan yang lebih rendah dan perasaan negatif (*negative affect*) (Horwood & Anglim, 2019). Penggunaan TGC yang bermasalah merupakan masalah kesehatan publik yang

memerlukan studi lebih jauh untuk menentukan batas antara penggunaan teknologi yang berdampak baik dan berdampak buruk (Horwood & Anglim, 2019; Sohn et al., 2019). Untuk itu diperlukannya suatu pedoman kebijakan untuk menguraikan strategi dampak buruk yang ditimbulkan dari penggunaan TGC (Sohn et al., 2019).

Penggunaan internet dapat menjadi bermasalah bagi beberapa orang dikarenakan adanya koneksi yang konstan, aplikasi-aplikasi yang menyebabkan adiksi, dan dikombinasikan dengan faktor psikologis personal seseorang (van Velthoven, Powell, & Powell, 2018). Beberapa peneliti berusaha membuat intervensi untuk menangani penggunaan TGC yang berlebihan dan menimbulkan masalah, baik melalui pendekatan klinis, dan olahraga (Kim, 2013; Przepiorka et al., 2014).

Terdapat lima jenis intervensi yang efektif, yaitu: (a) *involuntary restriction*, (b) *self-awareness* dan *self-control*, (c) pembatasan sekolah (*school restrictions*), (d) dukungan teman sebaya (*peer support*), dan (e) bantuan profesional (Chun, 2018). *Involuntarily restriction*, salah satunya adalah pengendalian waktu penggunaan gawai (termasuk TGC) oleh orang tua. *Self-awareness* adalah kesadaran individu akan penggunaan TGC yang sudah berlebihan. *Self-control* adalah pengendalian diri individu akan penggunaan TGC. Pihak sekolah juga dapat membatasi penggunaan gawai, seperti waktu ujian, *smartphone monitoring*, dan peraturan sekolah yang melarang penggunaan TGC. Dukungan teman sebaya merupakan dukungan emosional, saran dan perilaku untuk membantu teman sebayanya berhenti menggunakan TGC. Bantuan profesional terdiri dari konseling kelompok ataupun individual, edukasi dan lainnya.

Pembatasan penggunaan TGC ditemukan memiliki dampak positif untuk mencegah seseorang menggunakan TGC secara bermasalah. Penelitian yang dilakukan Schmuck (2020) di Austria meneliti mengenai penggunaan aplikasi digital detox bagi penggunaan TGC yang bermasalah. Hasil penelitian menunjukkan bahwa bagi partisipan yang tidak menggunakan aplikasi digital detox secara positif diasosiasikan dengan penggunaan TGC yang bermasalah. Aplikasi digital detox dapat menjadi alat untuk mencegah dampak buruk dalam menggunakan situs jejaring sosial dan pada kesejahteraan pada anak muda dengan mengurangi resiko menggunakan TGC secara kompulsif. Berdasarkan hal ini, menjadi penting untuk menetapkan suatu aturan yang membatasi penggunaan gawai pada siswa di Indonesia. Namun demikian di Indonesia, belum banyak penelitian yang menggambarkan perilaku dan pengaturan penggunaan TGC pada remaja, khususnya siswa Sekolah Menengah Kejuruan Mengapa Sekolah Menengah Kejuruan? Karena Sekolah Menengah Kejuruan adalah pendidikan kejuruan yang pada umumnya melatih keterampilan-keterampilan praktis yang memerlukan latihan berulang sehingga dapat tercapai otomatisasi. Keterampilan ini dapat ditunjang dengan pembelajaran mandiri oleh siswa melalui materi-materi di internet, yang seringkali perlu diakses menggunakan TGC. Penelitian ini bertujuan mendapatkan gambaran perilaku penggunaan gawai pada siswa Sekolah Menengah Kejuruan, serta pengaturan yang ditetapkan lingkungan rumah dan sekolah.

Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah: (a) berapa lamakah waktu yang digunakan siswa untuk menggunakan TGC setiap harinya?; (b) bagaimana gambaran keperluan penggunaan TGC siswa SMK?; (c) apakah terdapat aturan-aturan penggunaan TGC yang ditetapkan oleh lingkungan sekolah siswa tersebut?; dan (d) apakah terdapat aturan-aturan yang ditetapkan oleh orangtua siswa mengenai penggunaan TGC siswa?

2. METODE PENELITIAN

Penelitian ini dilakukan pada 1.921 siswa Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) yang berada pada 5 kota di 5 provinsi di Indonesia, yaitu: (a) Kalimantan Barat, (b) Daerah Istimewa Yogyakarta (DIY), (c) Kepulauan Bangka Belitung, (d) Sulawesi Utara, dan (e) Jawa Tengah. Partisipan ini terdiri dari 452 siswa laki-laki dan 1.469 siswa perempuan. Partisipan dalam penelitian ini berasal dari berbagai tingkat (kelas X-XII) dan berbagai jurusan (akuntansi, multimedia, pemasaran, dsb). Pengumpulan data dilaksanakan melalui survei dengan kuesioner yang dirancang khusus oleh peneliti. Pengambilan data dilaksanakan sejak tahun 2018 hingga tahun 2019, sebelum terjadinya Pandemi *Coronavirus Disease* 2019 (COVID-19).

Distribusi jumlah partisipan tiap daerah dapat dilihat pada tabel 1.

Tabel 1Distribusi Jumlah Partisipan Tiap Daerah

| No | Tahun | Daerah | Laki-laki | Perempuan | Total peserta |
|----|-------|---------------|-----------|-----------|---------------|
| 1 | 2018 | Pontianak | 46 | 37 | 83 |
| 2 | 2018 | Yogyakarta | 23 | 215 | 238 |
| 3 | 2019 | Manado | 148 | 157 | 305 |
| 4 | 2019 | Salatiga | 17 | 782 | 799 |
| 5 | 2019 | Tanjungpandan | 218 | 278 | 496 |
| | To | otal | 452 | 1469 | 1921 |

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil penelitian menunjukkan sebagian besar siswa menggunakan waktu 4-8 jam. Hal ini dapat dilihat lebih jauh pada tabel 2.

Tabel 2Lama Waktu Penggunaan TGC Setiap Harinya

| Lama waktu penggunaan TGC setiap hari | Persentase (%) |
|---------------------------------------|----------------|
| Kurang dari 2 jam | 9 |
| 2-4 jam | 24 |
| 4-8 jam | 36 |
| 8-12 jam | 21 |
| Lebih dari 12 jam | 9 |
| Tidak menjawab | 1 |
| Total | 100 |

Penggunaan TGC siswa selama 4-8 jam setiap harinya ditemukan sedikit lebih lama jika dibandingkan dengan penelitian terdahulu. Cha dan Seo (2018) menemukan bahwa pengguna TGC yang normal menghabiskan waktu kurang lebih sekitar 4-5 jam. Penelitian yang dilakukan Kibona dan Mgaya (2015) menemukan mayoritas partisipan menggunakan TGC selama 5-7 jam perhari. Sebagian besar siswa di empat provinsi menggunakan TGC selama 4-8 jam, namun lain halnya dengan daerah Pontianak. Siswa pada daerah Pontianak sebagian besar menggunakan waktu untuk bermain TGC selama 2-4 jam dalam sehari.

Terdapat beberapa keperluan penggunaan TGC siswa, diantaranya untuk berkomunikasi, *sharing* di media sosial, dan untuk mencari pengetahuan. Keperluan penggunaan TGC siswa dapat dilihat lebih jauh pada tabel 3.

Tabel 3

Keperluan Utama Penggunaan TGC

| Keperluan utama penggunaan TGC | Persentase (%) |
|--------------------------------|----------------|
| Berkomunikasi | 49 |
| Sharing di media sosial | 28 |
| Bermain game online | 3 |
| Mencari pengetahuan | 13 |
| Keperluan lainnya | 5 |
| Tidak menjawab | 2 |
| Total | 100 |

Berkomunikasi merupakan keperluan utama dalam penggunaan TGC siswa. Hal ini sejalan dengan penelitian terdahulu yang dilakukan Kibona dan Mgaya (2015) serta Cha dan Seo (2018) yang menyatakan bahwa sebagian besar partisipan dalam penelitiannya menggunakan internet untuk tujuan sosial, salah satunya adalah komunikasi. Pada penelitian terdahulu yang dilakukan Cha dan Seo (2018), setelah remaja menggunakan *mobile messenger* sebagai durasi terlama penggunaan TGC, tujuan penggunaan TGC siswa lainnya adalah menjelajahi internet. Penelitian Kibona dan Mgaya (2015) juga menemukan bahwa tujuan akademik sebagai salah satu tujuan penggunaan TGC kedua setelah untuk tujuan komunikasi.

Sebagian besar siswa di empat provinsi menggunakan TGC untuk berkomunikasi, namun di daerah Manado, terdapat proporsi yang cukup berimbang dalam keperluan penggunaan TGC siswa untuk berkomunikasi dan *sharing* di media sosial. Hal ini dapat dilihat lebih jauh pada tabel 4.

Tabel 4 *Keperluan Penggunaan TGC Berdasarkan Antar Daerah*

| Daerah | Keperluan utama penggunaan TGC | | | | | |
|----------------|--------------------------------|----------------------------|---------------------|------------------------|----------------------|-------------------|
| | Berkomunikasi | Sharing di media sosial | Bermain game online | Mencari pengetahuan | Keperluan lainnya | Tidak menjawab |
| Pontianak | 48 | 15 | 3 | 3 | 12 | 2 |
| Yogyakarta | 155 | 54 | 4 | 4 | 21 | 0 |
| Belitung | 198 | 130 | 20 | 110 | 17 | 21 |
| Manado | 115 | 116 | 19 | 46 | 2 | 7 |
| Salatiga | 431 | 218 | 12 | 96 | 39 | 3 |
| Total | 947 | 533 | 58 | 259 | 91 | 33 |
| Persentase (%) | 49 | 28 | 3 | 13 | 5 | 2 |

Sebagian besar orangtua siswa membuat aturan mengenai penggunaan TGC siswa, namun ada orang tua siswa yang tidak membuat peraturan mengenai penggunaan TGC siswa.

Tabel 5 *Peraturan Orangtua dalam Menggunakan TGC*

| Peraturan orangtua dalam menggunakan TGC | Persentase (%) |
|--|----------------|
| Ada aturan | 56 |
| Tidak ada aturan | 36 |
| Tidak tahu | 7 |
| Tidak menjawab | 1 |
| Total | 100 |

Sebagian besar orangtua menetapkan peraturan dalam penggunaan TGC, kecuali di daerah Pontianak. Orangtua siswa di daerah Pontianak sebagian besar tidak membuat aturan bagi penggunaan TGC siswa.

Sebagian besar pihak sekolah juga menetapkan peraturan mengenai penggunaan TGC. Peraturan ini dapat dilihat lebih jauh pada tabel 6.

Tabel 6Peraturan Sekolah Mengenai TGC

| Peraturan sekolah dalam menggunakan TGC | Persentase |
|---|------------|
| Ada aturan | 80 |
| Tidak ada aturan | 9 |
| Tidak tahu | 10 |
| Tidak menjawab | 1 |
| Total | 100 |

Semua sekolah di lima provinsi secara menyeluruh sudah menerapkan peraturan mengenai penggunaan TGC.

Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa sekolah dan orangtua sudah menetapkan aturan mengenai penggunaan TGC. Penentuan aturan ini diharapkan dapat membatasi penggunaan TGC siswa. Hal ini sejalan dengan penelitian Chun (2018) yang menyatakan bahwa peraturan pembatasan penggunaan TGC dari orangtua dan sekolah termasuk dalam kelompok intervensi yang efektif untuk mengatasi adiksi TGC. Hal ini juga sejalan dengan penelitian yang dilakukan Young (2010) yang menggunakan peraturan sebagai metode pencegahan dan intervensi penyalahgunaan internet.

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Hasil penelitian menunjukkan bahwa pada masa sebelum Pandemi COVID-19, kebanyakan siswa menggunakan TGC selama sekitar 4-8 jam per-hari, sebagian besar siswa menggunakannya untuk keperluan berkomunikasi. Siswa juga menggunakan TGC untuk *sharing* di media sosial dan mencari pengetahuan. Selain itu, pada umumnya orang tua dan sekolah sudah membuat aturan mengenai penggunaan TGC siswa. Peraturan merupakan salah satu metode pencegahan dan intervensi terhadap penyalahgunaan internet. Hasil penelitian ini dapat menjadi memberikan gambaran, sekaligus pembanding bagi gambaran perilaku penggunaan gawai sesudah merebaknya wabah COVID-19.

Ucapan Terima Kasih (Acknowledgement)

Penelitian ini merupakan penelitian 3 tahun yang didukung oleh Direktorat Riset dan Pengabdian kepada Masyarakat, Kemenristek Dikti, Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Universitas Tarumanagara. Peneliti mengucapkan terima kasih kepada para kepala sekolah beserta jajaran, yang telah memberikan izin melakukan penelitian lapangan di sekolah. Terima kasih pada guru serta siswa-siswi yang bersedia berpartisipasi dalam penelitian ini. Terima kasih atas bantuan Ibu Mei Ie, S.E., M.M dan Ibu Anny Valentina, S.Sn., M.Ds. Sn juga kepada para asisten riset dari fakultas Psikologi Alivia Fitriani Amanto, Claudia Fiscarina, Hartinah Dinata, dan Layla Adilla Ramadhani serta dari Fakultas Teknologi Informatika: Fenny Lusiana, Kirey Larasati, Linda Sari, dan Vivien H. Wangi yang telah membantu dalam proses pengambilan data lapangan.

REFERENSI

- Cha, S. S., & Seo, B. K. (2018). Smartphone use and smartphone addiction in middle school students in Korea: Prevalence, social networking service, and game use. *Health Psychology Open*, *5*(1). https://doi.org/10.1177/2055102918755046
- Chun, J. S. (2018). Conceptualizing effective interventions for smartphone addiction among Korean female adolescents. *Children and Youth Services Review*, 84, 35–39. https://doi.org/10.1016/j.childyouth.2017.11.013
- Dirgantara, A., & Kurniawan, A. (2015). Sosialisasi cara penanggulangan perubahan perilaku sosial anak akibat bermain gawai secara berlebihan. *Jurnal Telematika*, 10(1), 5. https://journal.ithb.ac.id/telematika/article/view/127/134
- Ellis, D. A., Davidson, B. I., Shaw, H., & Geyer, K. (2019). Do smartphone usage scales predict behavior? *International Journal of Human Computer Studies*, 130, 86–92. https://doi.org/10.1016/j.ijhcs.2019.05.004
- Han, S., & Yi, Y. J. (2019). How does the smartphone usage of college students affect academic performance? *Journal of Computer Assisted Learning*, 35(1), 13–22. https://doi.org/10.1111/jcal.12306
- Hawi, N. S., & Samaha, M. (2017). Relationships among smartphone addiction, anxiety, and family relations. *Behaviour and Information Technology*, *36*(10), 1046–1052. https://doi.org/10.1080/0144929X.2017.1336254
- Horwood, S., & Anglim, J. (2019). Problematic smartphone usage and subjective and psychological well-being. *Computers in Human Behavior*, 97, 44–50. https://doi.org/10.1016/j.chb.2019.02.028
- Jung, S. I., Lee, N. K., Kang, K. W., Kim, K., & Lee, D. Y. (2016). The effect of smartphone usage time on posture and respiratory function. *Journal of Physical Therapy Science*, 28(1), 186– 189. https://doi.org/10.1589/jpts.28.186
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. (2020). *KBBI daring*. https://kbbi.kemdikbud.go.id/Beranda
- Kibona, L., & Mgaya, G. (2015). Smartphones' effects on academic performance of higher learning students. *Journal of Multidisciplinary Engineering Science and Technology (JMEST)*, 2(4), 777-784. https://www.jmest.org/wp-content/uploads/JMESTN42350643.pdf
- Kim, H. (2013). Exercise rehabilitation for smartphone addiction. *Journal of Exercise Rehabilitation*, 9(6), 500-505. https://doi.org/10.12965/jer.130080
- Kim, J., Hwang, Y., Kang, S., Kim, M., Kim, T. S., Kim, J., Seo, J., Ahn, H., Yoon, S., Yun, J. P., Lee, Y. L., Ham, H., Yu, H. G., & Park, S. K. (2016). Association between exposure to smartphones and ocular health in adolescents. *Ophthalmic Epidemiology*, *23*(4), 269–276. https://doi.org/10.3109/09286586.2015.1136652
- Kim, S. E., Kim, J. W., & Jee, Y. S. (2015). Relationship between smartphone addiction and physical activity in Chinese international students in Korea. *Journal of Behavioral Addictions*, *4*(3), 200–205. https://doi.org/10.1556/2006.4.2015.028
- Ko, C. H., Yen, J. Y., Yen, C. F., Chen, C. S., & Chen, C. C. (2012, January). The association between Internet addiction and psychiatric disorder: A review of the literature. *European Psychiatry*, 27, 1–8. https://doi.org/10.1016/j.eurpsy.2010.04.011
- Lee, Y.-K., Chang, C.-T., Lin, Y., & Cheng, Z.-H. (2014). The dark side of smartphone usage: Psychological traits, compulsive behavior and technostress. *Computers in Human Behavior*, *31*, 373–383. https://doi.org/10.1016/j.chb.2013.10.047

- Lin, M. P., Wu, J. Y. W., You, J., Hu, W. H., & Yen, C. F. (2018). Prevalence of internet addiction and its risk and protective factors in a representative sample of senior high school students in Taiwan. *Journal of Adolescence*, 62, 38–46. https://doi.org/10.1016/j.adolescence.2017.11.004
- Przepiorka, A. M., Blachnio, A., Miziak, B., & Czuczwar, S. J. (2014, March 2). Clinical approaches to treatment of Internet addiction. *Pharmacological Reports*, 66, 187–191. https://doi.org/10.1016/j.pharep.2013.10.001
- Schmuck, D. (2020). Does digital detox work? Exploring the role of digital detox applications for problematic smartphone use and well-being of young adults using multigroup analysis. *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking*. 23(8), 526–532. https://doi.org/10.1089/cyber.2019.0578
- Sohn, S., Rees, P., Wildridge, B., Kalk, N. J., & Carter, B. (2019, November 29). Prevalence of problematic smartphone usage and associated mental health outcomes amongst children and young people: a systematic review, meta-analysis and GRADE of the evidence. *BMC Psychiatry*, Vol. 19, p. 356. https://doi.org/10.1186/s12888-019-2350-x
- van Velthoven, M. H., Powell, J., & Powell, G. (2018). Problematic smartphone use: Digital approaches to an emerging public health problem. *Digital Health*, *4*, 205520761875916. https://doi.org/10.1177/2055207618759167
- Young, K. (2010). Policies and procedures to manage employee Internet abuse. *Computers in Human Behavior*, 26(6), 1467–1471. https://doi.org/10.1016/j.chb.2010.04.025