

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC002026075731, 1 Juni 2026

Pencipta

Nama : **Tria Afina Safitri, Widya Risnawaty dkk**
Alamat : Pasar Baru no.09, RT.004, RW.004, Pasar Baru, Karawaci, Karawaci, Kota Tangerang, Banten, 15112
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

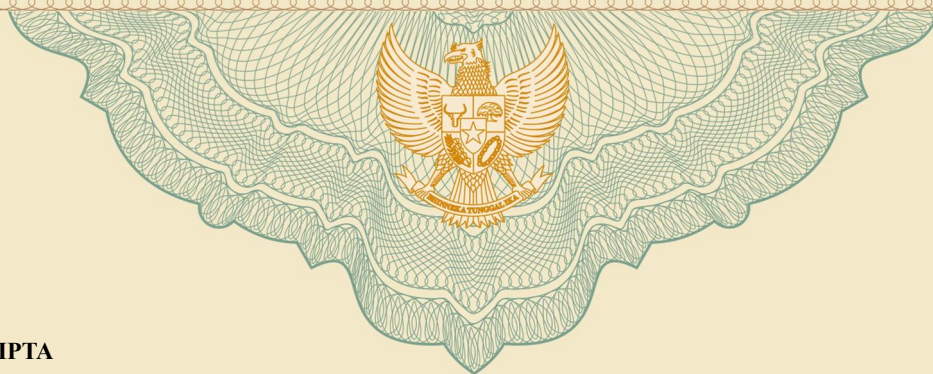
Nama : **Widya Risnawaty**
Alamat : Jl. Kungkung no. 109, RT.014, RW.011, Grogol Selatan, Kebayoran Lama, Kebayoran Lama, Kota Adm. Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12220
Kewarganegaraan : Indonesia
Jenis Ciptaan : **Alat Peraga**
Judul Ciptaan : **Board Game Career Quest**
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 1 Juni 2026, di Kota Adm. Jakarta Barat
Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama hidup Pencipta dan terus berlangsung selama 70 (tujuh puluh) tahun setelah Pencipta meninggal dunia, terhitung mulai tanggal 1 Januari tahun berikutnya.
Nomor Pencatatan : 001257235

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL
u.b
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Agung Damarsasongko,SH.,MH.
NIP. 196912261994031001



LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Tria Afina Safitri	Pasar Baru no.09, RT.004, RW.004, Pasar Baru, Karawaci Karawaci, Kota Tangerang
2	Widya Risnawaty	Jl. Kangkung no. 109, RT.014, RW.011, Grogol Selatan, Kebayoran Lama Kebayoran Lama, Kota Adm. Jakarta Selatan
3	Jose Febryano Malonda	Bumi Mutiara blok JE. 14/2, RT.009, RW. 032, Bojong Kulur, Gunung Putri Gunung Putri, Kab. Bogor
4	Siti Amwaliyah Khaeroni	Komp. Purna Bhakti Sitanala, RT.002, RW.003, Karang Sari, Neglasari Neglasari, Kota Tangerang
5	Althaf Martuaraja Situmorang	Jl. Talas III, RT.002, RW.002, Pondok Cabe Ilir, Pamulang Pamulang, Kota Tangerang Selatan



Disclaimer:

1. Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.
2. Surat Pencatatan ini telah disegel secara elektronik menggunakan segel elektronik yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik, Badan Siber dan Sandi Negara.
3. Surat Pencatatan ini dapat dibuktikan keasliannya dengan memindai kode QR pada dokumen ini dan informasi akan ditampilkan dalam browser.



Deskripsi Board Game Career Quest

Nama Produk: *Career Quest*

Jenis Produk: Board game edukasi berbasis karier.

Fungsi/Tujuan

Produk:

Sebagai media edukatif untuk membantu siswa SMA mengenali dan mengidentifikasi *career decision making self-efficacy* dalam proses pengambilan keputusan karier.

Sasaran

Pengguna:

Siswa SMA sederajat usia 15–18 tahun.

Deskripsi

Singkat

Produk:

Career Quest merupakan board game edukatif yang dirancang untuk memberikan pengalaman belajar interaktif mengenai perencanaan dan pengambilan keputusan karier. Permainan dilakukan secara berkelompok dengan mekanisme tantangan, kartu pertanyaan, dan simulasi situasi karier sehingga pemain dapat mengeksplorasi minat, kemampuan, serta keyakinan diri dalam menentukan pilihan karier.

Komponen Produk:

- 1 papan permainan
- 29 Kartu Situasi (Kartu dengan warna Merah Muda)
- 28 Kartu Reward (Kartu dengan warna Hijau)
- 28 Kartu Motivasi (Kartu dengan warna Biru)
- 4 Bidak pemain (Berwarna merah, putih, hijau, dan kuning)
- 1 Buku panduan permainan atau *Guide Book*

Cara Bermain:

1. Terdapat 7 tahap (*Occupational Information, Goal Selection, Self Appraisal, School Achievement, Problem Solving, Social Support, dan Planning*) pemain membacakan kartu situasi dan pemain menentukan pilihannya pada setiap tahap, jika sudah memilih para pemain dapat menuliskan hasil jawaban mereka masing-masing pada selembar kertas yang sudah disediakan dan kemudian fasilitator memberitahukan poin pada masing-masing jawaban yang telah dipilih untuk menyesuaikan langkah maju sesuai poin tersebut.
2. Pada setiap masing-masing tahap, pemain yang telah mencapai akhir dari suatu tahap akan mendapatkan kartu *reward*, sedangkan pemain yang belum mencapai akhir akan mendapatkan kartu motivasi.
3. Poin pemain akan dihitung sesuai tahap yang telah diselesaikan dan dihitung secara kumulatif.
4. Permainan dimainkan sampai selesai.
5. Setelah menyelesaikan permainan, peserta dapat memindai kode batang yang terdapat pada papan permainan. Pada kode tersebut terdapat tautan yang berisi *fun fact* terkait strategi, bekal, atau tips untuk persiapan karier peserta.

Sistem Penilaian

Setiap pilihan memiliki nilai:

- **Pilihan terbaik:** +2 poin atau maju 2 langkah
- **Pilihan cukup baik:** +1 poin atau maju 1 langkah
- **Pilihan kurang tepat:** 0 poin atau diam di posisi terakhir

Total Poin secara keseluruhan:

Rendah: 0 – 19

Sedang: 20 – 38

Tinggi: 39 – 58

Total Poin per dimensi:

Dimensi 1 (6 kartu)

- **Rendah:** 0 – 4
- **Sedang:** 5 – 8
- **Tinggi:** 9 – 12

Dimensi 2 (6 kartu)

- **Rendah:** 0 – 4
- **Sedang:** 5 – 8
- **Tinggi:** 9 – 12

Dimensi 3 (3 kartu)

- **Rendah:** 0 – 2
- **Sedang:** 3 – 4
- **Tinggi:** 5 – 6

Dimensi 4 (3 kartu)

- **Rendah:** 0 – 2
- **Sedang:** 3 – 4
- **Tinggi:** 5 – 6

Dimensi 5 (4 kartu)

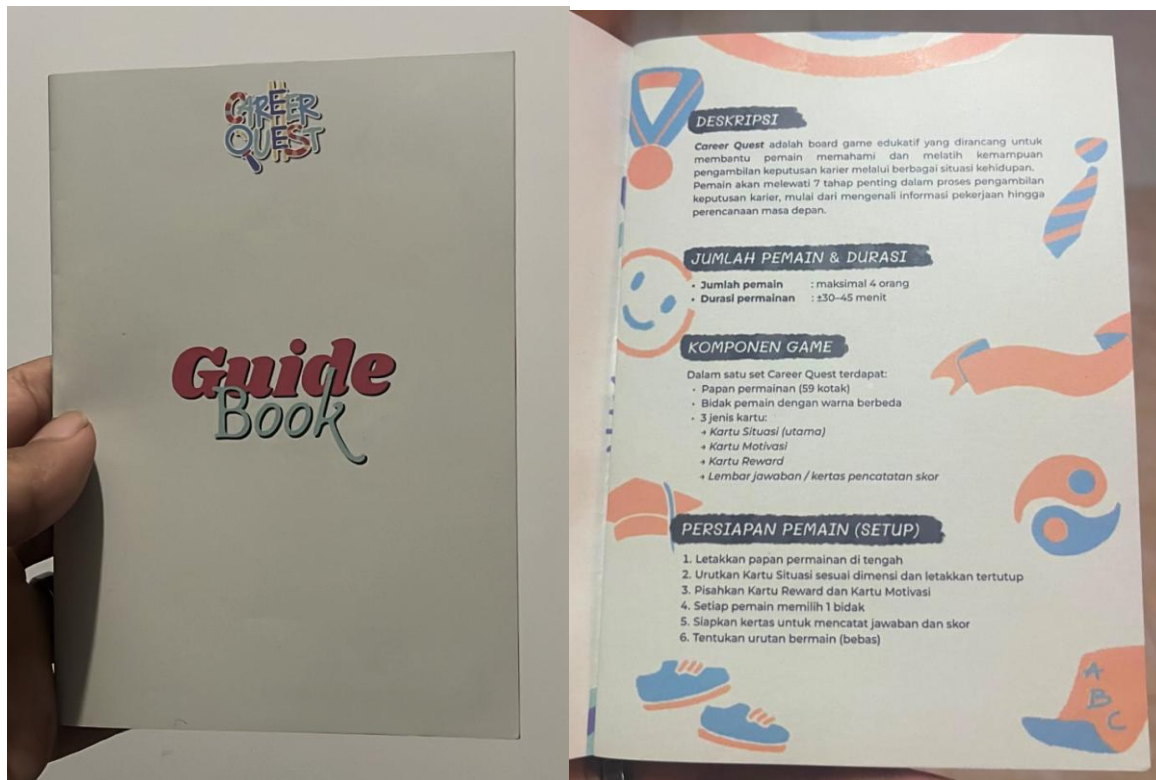
- **Rendah:** 0 – 2
- **Sedang:** 3 – 5
- **Tinggi:** 6 – 8

Dimensi 6 (3 kartu)

- **Rendah:** 0 – 2
- **Sedang:** 3 – 4
- **Tinggi:** 5 – 6

Dimensi 7 (4 kartu)

- **Rendah:** 0 – 2
- **Sedang:** 3 – 5
- **Tinggi:** 6 – 8



Isi Kartu Situasi

1. OCCUPATIONAL INFORMATION (6 kartu)

(1)

Kamu ingin tahu pekerjaan yang kamu minati, tapi belum pernah cari info secara serius.

- A. Aku belum mencari sama sekali
- B. Aku aktif cari info dari berbagai sumber
- C. Aku kadang cari, tapi tidak konsisten

A=0, B=2, C=1

(2)

Orang-orang bilang pekerjaan impianmu bisa berubah dalam 10 tahun ke depan.

- A. Aku belum tahu sama sekali terkait perkembangan pekerjaan impian ku
- B. Aku agak ragu terkait perkembangan pekerjaan impian ku
- C. Aku yakin terkait perkembangan pekerjaan impian ku

A=0, B=1, C=2

(3)

Kamu memiliki suatu pekerjaan impian, tapi belum tahu kisaran gajinya.

- A. Aku mencari tahu agar lebih paham
- B. Aku penasaran, tapi belum cari
- C. Aku tidak terlalu peduli

A=2, B=1, C=0

(4)

Ada kesempatan ngobrol dengan orang yang bekerja di bidang impianmu.

- A. Aku ingin tanya, tapi ragu/malu
- B. Aku tidak tertarik
- C. Aku memanfaatkan untuk bertanya banyak

A=1, B=0, C=2

(5)

Kamu harus mencari info tentang jalur pendidikan lanjutan untuk kariermu.

- A. Aku cari info lengkap (kampus, jurusan, biaya, dll)
- B. Aku malas mencari
- C. Aku bingung mulai dari mana

A=2, B=0, C=1

(6)

Kamu lagi bahas masa depan sama guru/teman, lalu muncul pertanyaan: "Kerjaan apa ya yang bakal banyak dicari beberapa tahun ke depan?"

- A. Aku masih bingung
- B. Aku punya gambaran
- C. Aku tidak tahu sama sekali

A=1, B=2, C=0

2. GOAL SELECTION (6 kartu)

(7)

Kamu harus memilih satu jurusan yang kamu minati dari banyak pilihan.

- A. Aku tidak bisa memilih
 - B. Aku sudah memilih pilihanku
 - C. Aku masih ragu dengan banyaknya pilihan
- A=0, B=2, C=1

(8)

Kamu harus menentukan satu pekerjaan masa depan.

- A. Aku sudah bisa menentukan dengan yakin
 - B. Aku masih bingung
 - C. Aku tidak bisa menentukan
- A=2, B=1, C=0

(9)

Saat ditanya pekerjaan impianmu...

- A. Aku masih ragu
 - B. Aku tidak tahu
 - C. Aku sudah tahu dengan jelas
- A=1, B=0, C=2

(10)

Kamu lagi mikir, "Pekerjaan ini cocok nggak ya sama kehidupan yang aku inginkan nanti?"

- A. Aku yakin pilihan pekerjaanku cocok
 - B. Aku masih ragu
 - C. Aku tidak tahu
- A=2, B=1, C=0

(11)

Kamu membayangkan, "Nilai apa yang paling aku pentingkan dalam pekerjaanku nanti?" (gaji yang besar, sesuai passion, kerja santai, dll).

- A. Aku masih bingung
 - B. Aku sudah tahu apa yang paling penting buatku
 - C. Aku tidak tahu
- A=1, B=2, C=0

(12)

Orang sekitar mulai memberikan saran karier buat kamu.

- A. Aku ikut pilihan mereka
 - B. Aku tetap pilih sesuai minatku
 - C. Aku jadi ragu
- A=0, B=2, C=1

3. SELF APPRAISAL (3 kartu)

(13)

Guru minta kamu jelaskan kelebihan dan kekurangan diri kamu.

- A. Aku masih ragu
- B. Aku tidak dapat menjelaskan
- C. Aku bisa menjelaskan dengan yakin

A=1, B=0, C=2

(14)

Kamu diminta membuat CV untuk mendaftar organisasi maupun kegiatan penting.

- A. Aku tidak tahu cara membuatnya
- B. Aku mampu membuat CV yang baik
- C. Aku ragu dengan hasilku

A=0, B=2, C=1

(15)

Ketika kamu harus menghadapi wawancara organisasi di sekolah.

- A. Aku yakin bisa menjawab dengan baik
- B. Aku masih ragu
- C. Aku merasa tidak mampu

A=2, B=1, C=0

4. SCHOOL ACHIEVEMENT (3 kartu)

(16)

Kamu dapat nilai tinggi di satu pelajaran.

- A. Sedikit membantu
- B. Tidak berpengaruh
- C. Itu membuat aku lebih yakin memilih karierku

A=1, B=0, C=2

(17)

Kamu punya prestasi non-akademik (pengalaman lomba atau organisasi di sekolah).

- A. Aku percaya itu cukup mendukung pilihan karierku
- B. Aku merasa tidak cukup
- C. Aku ragu

A=2, B=0, C=1

(18)

Nilai akademismu menentukan masa depan jurusanmu.

- A. Aku merasa tidak cukup
- B. Aku percaya diri dengan nilai ku
- C. Aku ragu dengan nilai ku

A=0, B=2, C=1

5. PROBLEM SOLVING (4 kartu)

(19)

Saat menjalani jurusan yang kamu pilih, kamu mulai menghadapi beberapa kesulitan yang tidak kamu duga sebelumnya. Kamu harus menentukan apa yang akan kamu lakukan.

- A. Aku masih ragu harus bagaimana
- B. Aku yakin bisa cari solusi
- C. Aku cenderung menyerah

A=1, B=2, C=0

(20)

Saat kamu merasa jurusan yang dipilih ternyata tidak sesuai harapan, apa yang akan kamu lakukan?

- A. Aku langsung menyesuaikan dengan pilihan lain yang lebih cocok
- B. Aku masih ragu harus gimana
- C. Aku tidak tahu harus berbuat apa

A=2, B=1, C=0

(21)

Rencana karier yang sudah kamu susun tiba-tiba tidak berjalan sesuai rencana. Kamu harus menghadapi situasi ini.

- A. Aku merasa tidak punya pilihan
- B. Aku ragu harus gimana
- C. Aku berusaha cari alternatif lain

A=0, B=1, C=2

(22)

Kamu tidak diterima di jurusan impian.

- A. Aku ragu
- B. Aku putus asa
- C. Aku tetap optimis mencari alternatif

A=1, B=0, C=2

6. SOCIAL SUPPORT (3 kartu)

(23)

Keluargamu tidak sepenuhnya mendukung pilihanmu.

- A. Aku sedikit goyah dengan pilihanku
- B. Aku tetap yakin dengan pilihanku
- C. Aku mengikuti pilihan mereka

A=1, B=2, C=0

(24)

Di tengah proses mengejar rencana masa depanmu, kamu merasa butuh dukungan, baik secara emosional maupun biaya. Kamu harus melihat kondisi yang kamu punya sekarang.

- A. Aku merasa tidak punya dukungan sama sekali

- B. Aku kadang merasa didukung, kadang tidak
 - C. Aku merasa punya dukungan yang cukup
- A=0, B=1, C=2

(25)

Teman-teman meragukan pilihanmu.

- A. Aku tetap percaya diri
 - B. Aku ikut terpengaruh
 - C. Aku ragu
- A=2, B=0, C=1

7. PLANNING (4 kartu)

(26)

Guru BK memberikan tugas untuk membuat rencana tentang apa yang ingin kamu capai dalam 5 tahun ke depan. Kamu harus menyusun rencananya.

- A. Aku hanya punya gambaran umum
 - B. Aku bisa membuat rencana yang jelas
 - C. Aku tidak tahu harus mulai dari mana
- A=1, B=2, C=0

(27)

Kamu sudah memilih jurusan yang kamu inginkan, dan sekarang kamu harus menentukan langkah apa saja yang perlu kamu lakukan supaya dapat sukses di bidang itu.

- A. Aku tidak tahu harus mulai dari mana
 - B. Aku tahu langkah-langkah yang harus aku lakukan
 - C. Aku masih ragu
- A=0, B=2, C=1

(28)

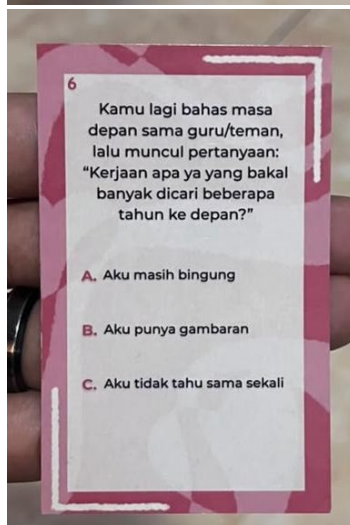
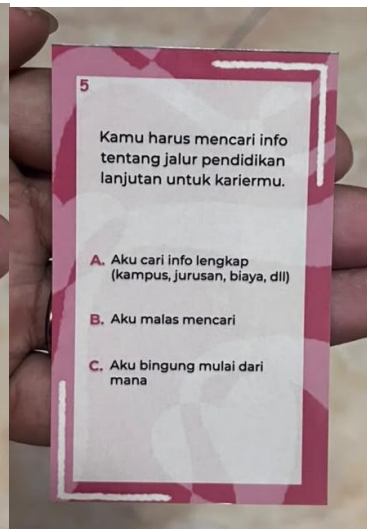
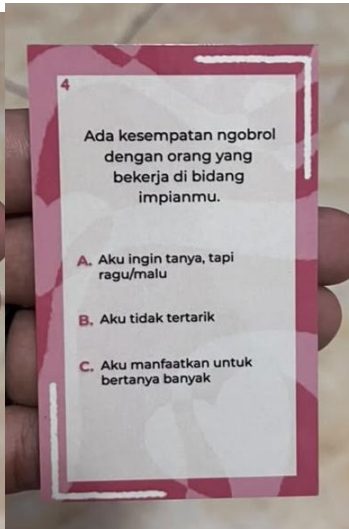
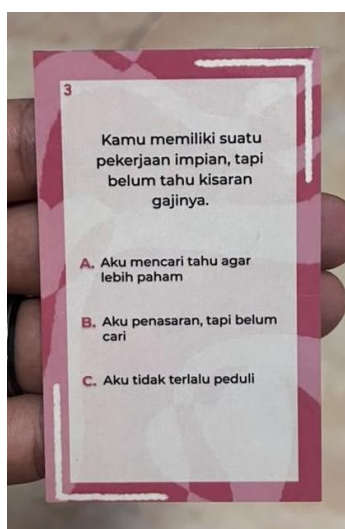
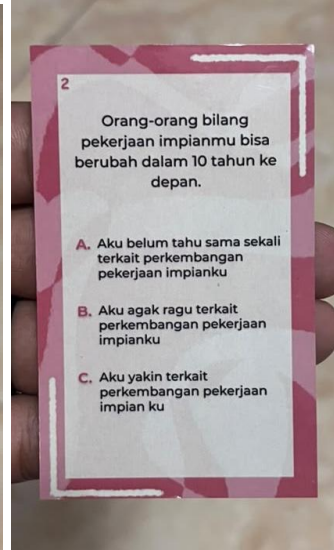
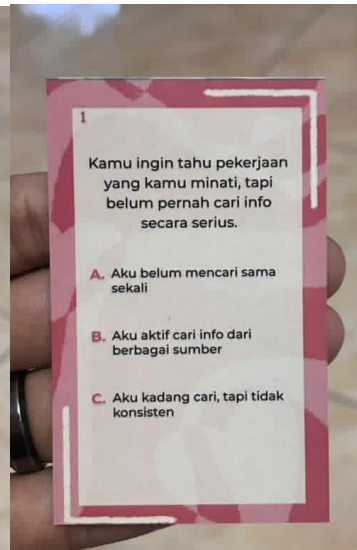
Kamu harus mengambil keputusan karier tanpa terlalu khawatir.

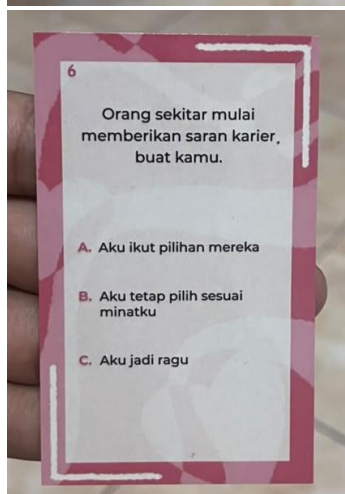
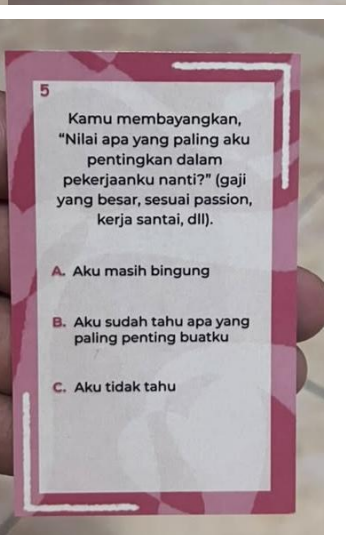
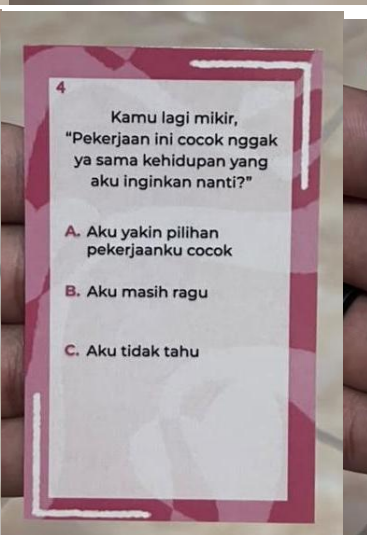
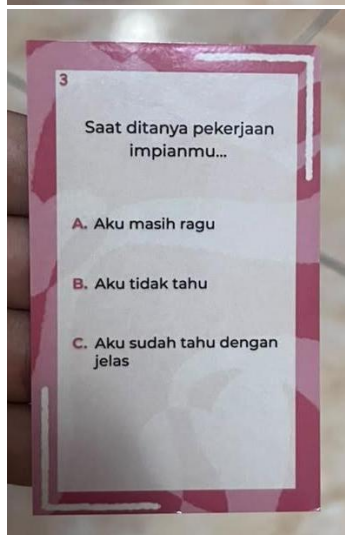
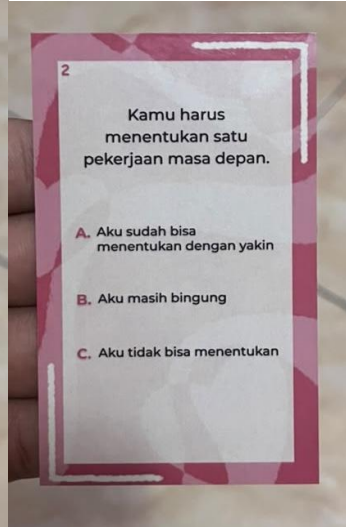
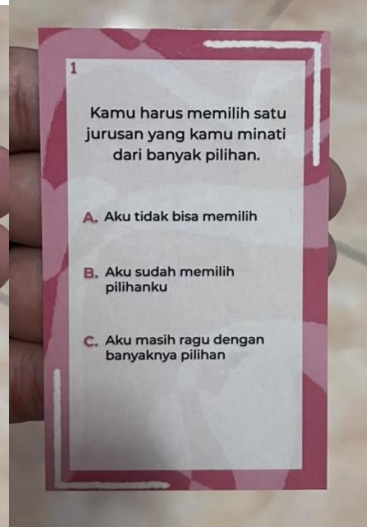
- A. Aku masih terlalu banyak berpikir (*overthinking*)
 - B. Aku tidak bisa memutuskan
 - C. Aku bisa memutuskan dengan yakin
- A=1, B=0, C=2

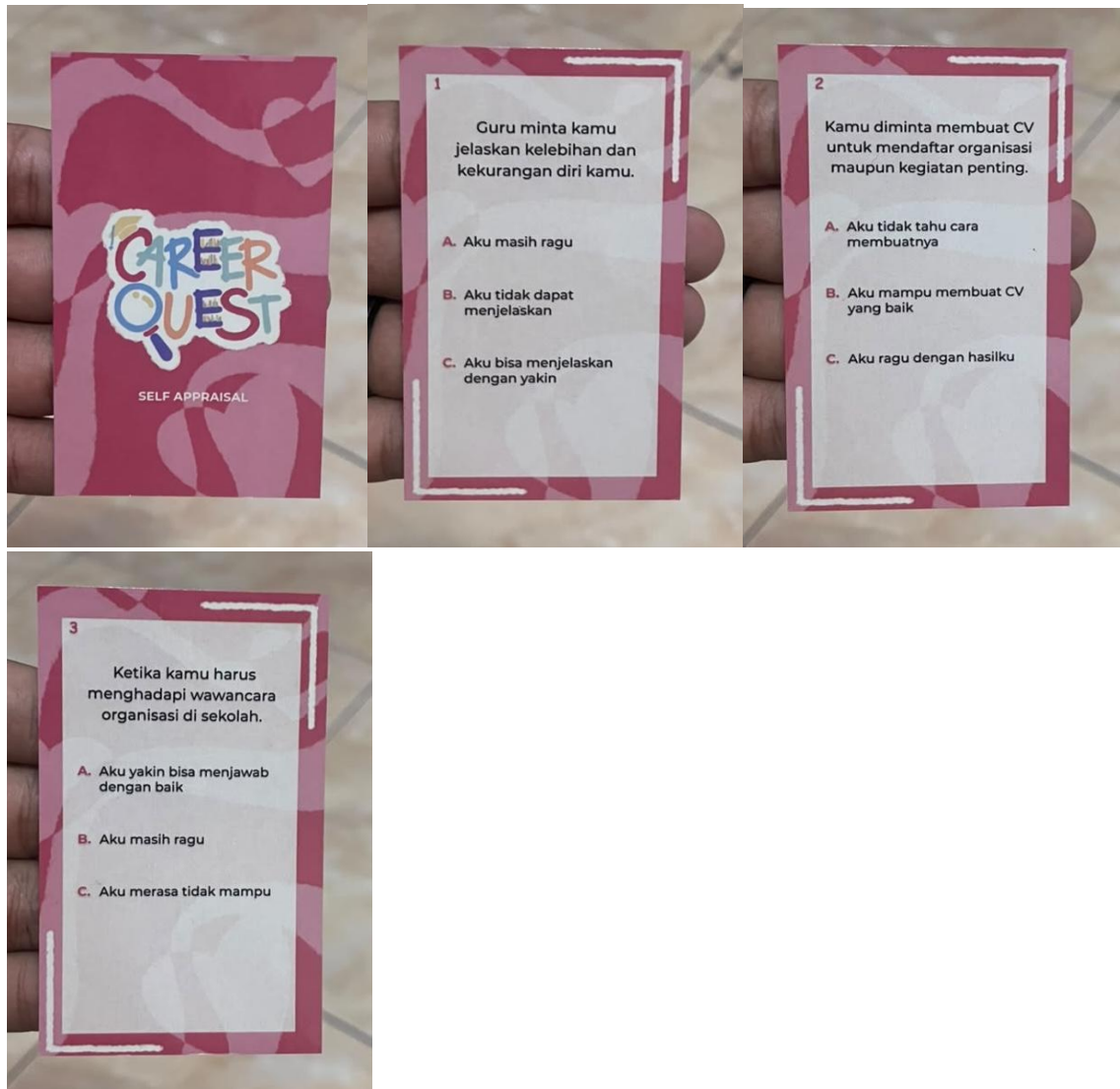
(29)

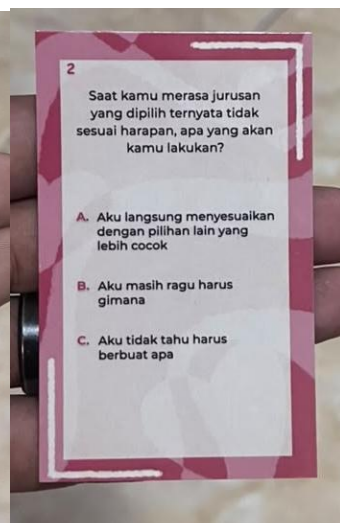
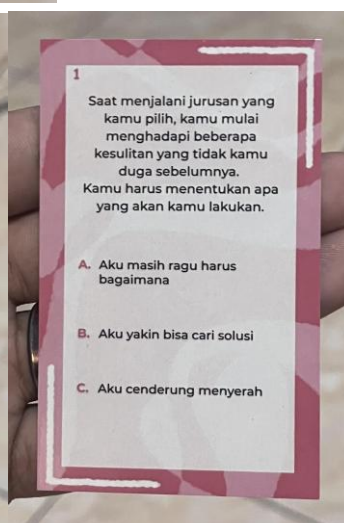
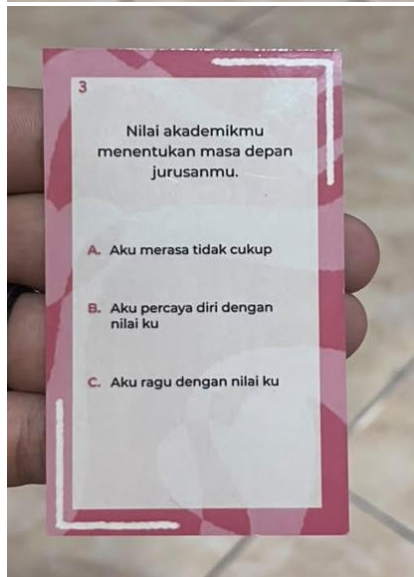
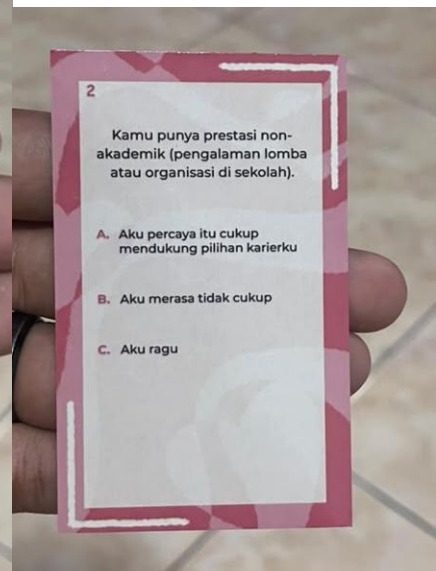
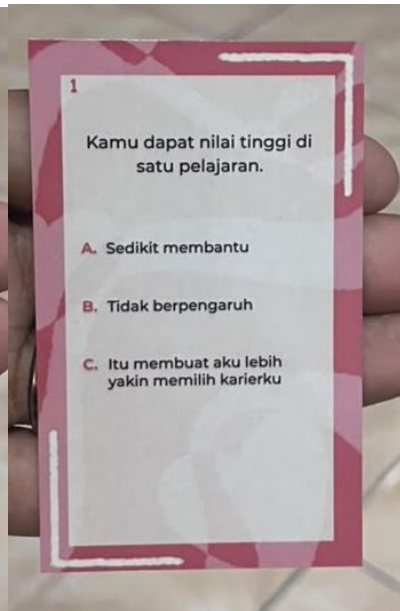
Kamu menyadari bahwa untuk mencapai karier impianmu, ada beberapa hal yang harus kamu korbankan (waktu, tenaga, biaya, atau hal lain). Kamu harus menentukan sikapmu.

- A. Aku tahu apa yang perlu dikorbankan dan siap menjalaninya
 - B. Aku menjadi ragu
 - C. Aku tidak siap berkorban
- A=2, B=1, C=0









3

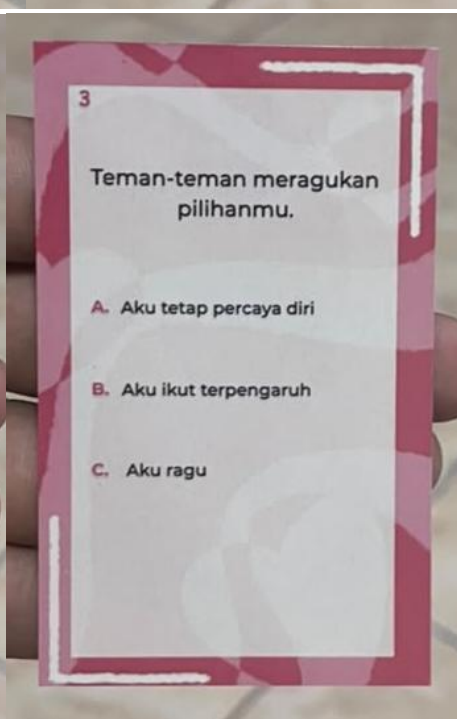
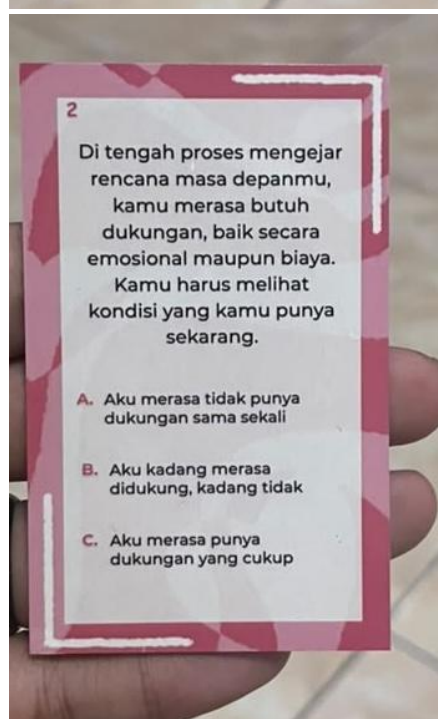
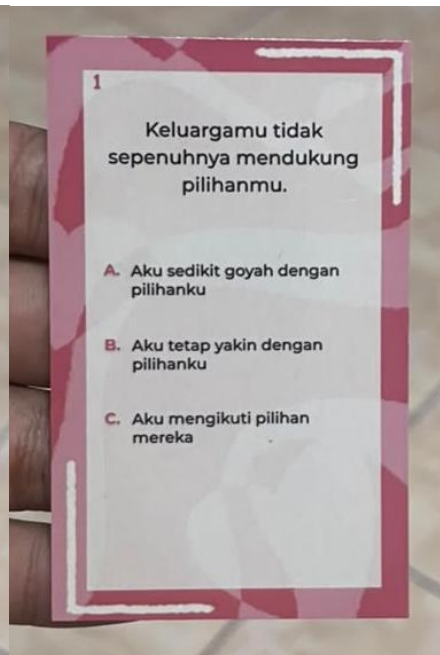
Rencana karier yang sudah kamu susun tiba-tiba tidak berjalan sesuai rencana. Kamu harus menghadapi situasi ini.

- A. Aku merasa tidak punya pilihan
- B. Aku ragu harus gimana
- C. Aku berusaha cari alternatif lain

4

Kamu tidak diterima di jurusan impian.

- A. Aku ragu
- B. Aku putus asa
- C. Aku tetap optimis mencari alternatif





Isi Kartu Reward

1. Occupational Information

- Luar biasa! Kamu aktif mencari informasi karier. Rasa ingin tahumu akan membantumu menemukan pilihan terbaik
- Perkembangan yang bagus! Kamu mulai memahami dunia kerja. Setiap informasi yang kamu kumpulkan itu berarti
- Menarik sekali! Kamu terbuka pada berbagai kemungkinan. Hal ini membuat pilihanmu semakin luas
- Ini langkah yang tepat! Kamu berani mencari tahu lebih dalam. Itu penting untuk menentukan masa depan

2. Goal Selection

- Patut diapresiasi! Kamu berani menentukan pilihan. Tidak semua orang bisa sampai di tahap ini
- Sudah terlihat arahnya! Kamu mulai mengenali tujuanmu. Kejelasan itu sangat berharga
- Pertimbanganmu matang! Kamu memikirkan pilihan dengan serius. Ini menunjukkan komitmen pada masa depan
- Pilihanmu autentik! Kamu menentukan berdasarkan dirimu sendiri. Itu membuatnya lebih bermakna

3. Self-Appraisal

- Keren! Kamu sudah mengenal dirimu dengan baik. Itu jadi dasar dalam mengambil keputusan yang tepat
- Bagus sekali! Kamu memahami kemampuanmu. Hal ini akan membuatmu melangkah lebih percaya diri
- Salut! Kamu jujur dalam melihat dirimu sendiri. Itu memang tidak mudah, tapi sangat penting
- Luar biasa! Kamu percaya pada kemampuanmu. Keyakinan itu bisa membawamu lebih jauh

4. School Achievement

- Patut diapresiasi! Kamu menghargai pencapaianmu. Itu adalah bukti dari usaha yang sudah kamu lakukan
- Perkembangan yang baik! Kamu melihat potensi dari pengalamanmu. Ini bisa jadi bekal untuk masa depan
- Brilian! Kamu mengaitkan prestasi dengan tujuanmu. Itu langkah yang tepat
- Kamu Hebat! Kamu percaya pada hasil usahamu. Hal ini akan memperkuat pilihan yang kamu ambil

5. Problem Solving

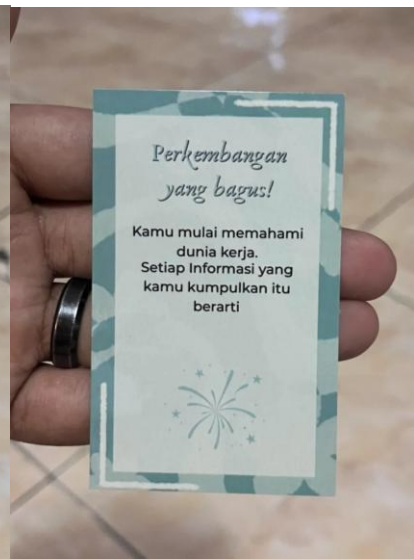
- Mantap! Kamu tetap berusaha mencari solusi. Itu menunjukkan ketangguhanmu
- Kuat! Kamu tidak mudah menyerah pada keadaan. Itu adalah kekuatan besar
- Berani! Kamu menghadapi masalah secara langsung. Itu langkah menuju kedewasaan
- Terus maju! Kamu tetap berjalan meski sulit. Itulah yang membuatmu berkembang

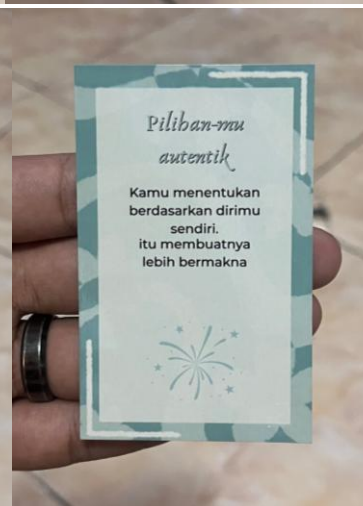
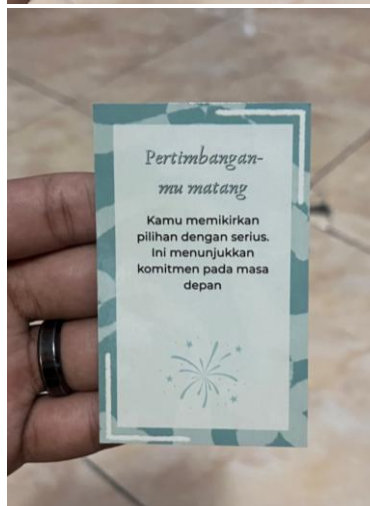
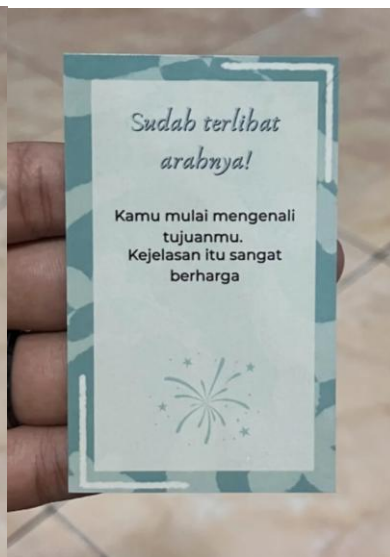
6. Social Support

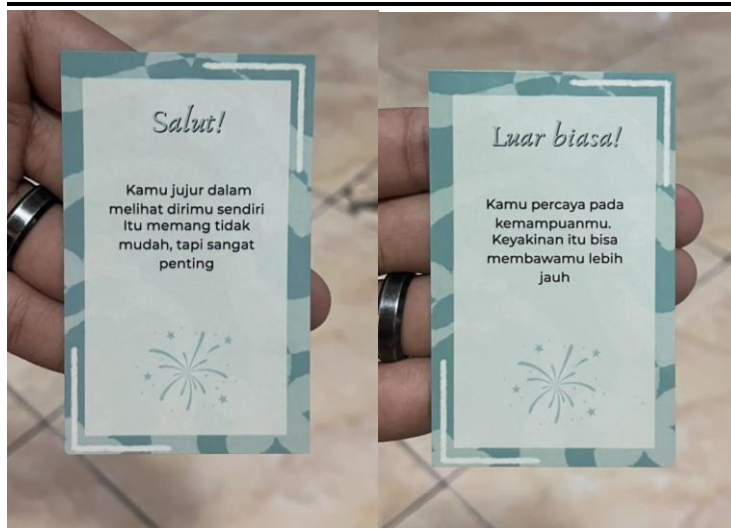
- Keren! Kamu tetap percaya pada dirimu, meskipun ada berbagai pendapat dari orang lain
- Bagus! Kamu menyadari pentingnya dukungan. Itu bagian dari proses perjalananmu
- Kamu teguh! Kamu tidak mudah terpengaruh. Kamu tahu apa yang benar-benar kamu inginkan
- Memukau! Kamu mampu menyeimbangkan pendapat orang lain. Itu tanda pendewasaan

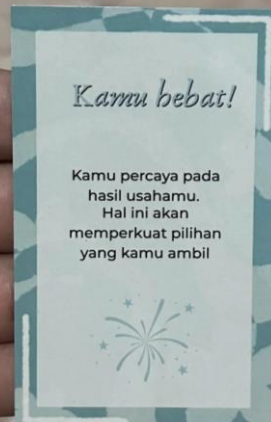
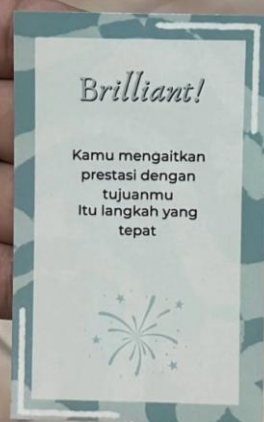
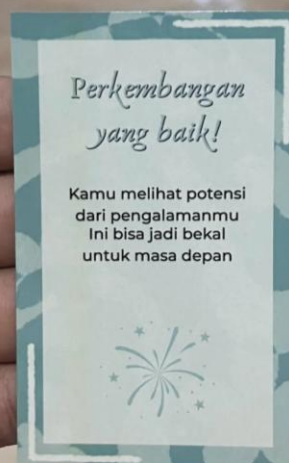
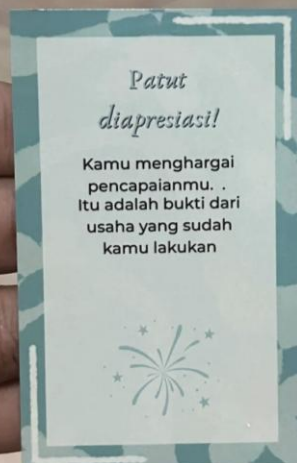
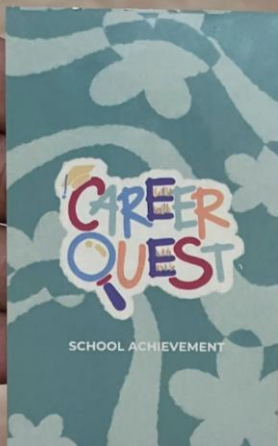
7. Planning

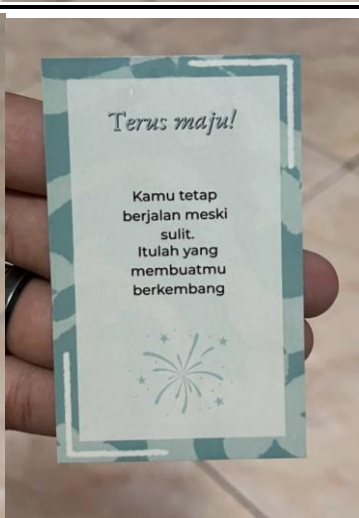
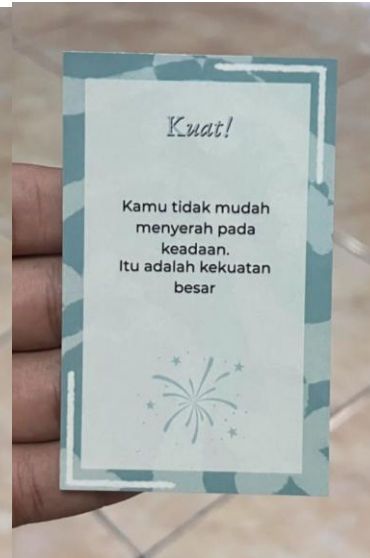
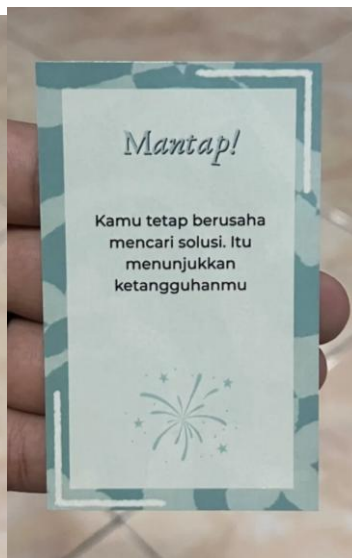
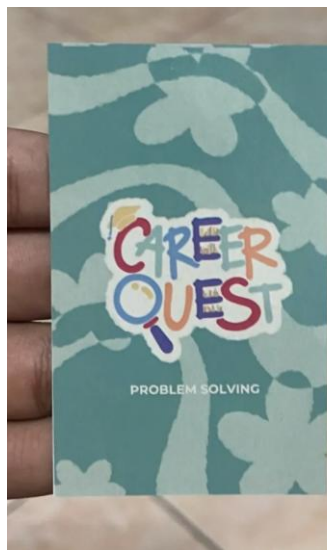
- Langkah awal yang baik! Kamu mulai merencanakan masa depanmu. Ini sangat penting
- Siap melangkah! Kamu tahu langkah yang perlu diambil. Itu membuatmu lebih terarah
- Berani menentukan! Kamu mulai mengambil keputusan. Tidak semua orang bisa sampai di tahap ini
- Konsisten! Kamu siap menjalani prosesnya. Komitmen Kamu akan membawamu lebih jauh









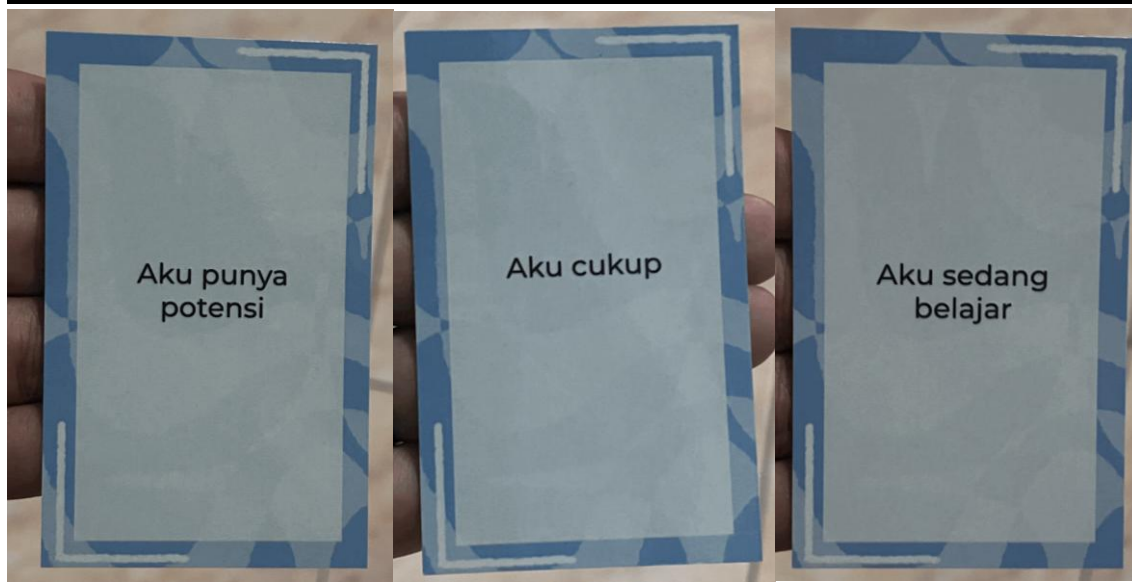






Isi Kartu Motivasi

1. "Aku mampu berkembang."
2. "Aku terus bertumbuh."
3. "Aku punya potensi."
4. "Aku cukup."
5. "Aku sedang belajar."
6. "Aku boleh gagal."
7. "Aku bisa mencoba lagi."
8. "Aku berhak berkembang."
9. "Aku percaya diriku."
10. "Aku kuat menghadapi ini."
11. "Aku memiliki support dari sekitar."
12. "Aku berharga."
13. "Aku layak mendapatkan kesempatan."
14. "Aku belajar dari kesalahan."
15. "Aku berani bertumbuh."
16. "Aku bisa menghadapi ketidakpastian."
17. "Aku punya kendali atas pilihanku."
18. "Aku berani melangkah."
19. "Aku tidak harus membandingkan diri."
20. "Aku menghargai diriku."
21. "Aku pantas dihargai."
22. "Aku maju bertahap."
23. "Aku masih punya waktu berproses."
24. "Aku berproses dengan caraku."
25. "Aku mampu membuat keputusan."
26. "Aku siap belajar hal baru."
27. "Aku lebih kuat dari yang kupikir."
28. "Aku terus maju, sekecil apa pun."



Aku boleh
gagal

Aku bisa
mencoba lagi

Aku berhak
berkembang

Aku percaya
diri

Aku kuat
menghadapi
ini

Aku memiliki
support dari
sekitar

Aku berharga

Aku layak
mendapatkan
kesempatan

Aku belajar
dari kesalahan

Aku berani
bertumbuh

Aku bisa
menghadapi
ketidakpastian

Aku punya
kendali atas
pilihanku

Aku berani
melangkah

Aku tidak
harus
membanding-
kan diri

Aku
menghargai
diriku

Aku pantas
dihargai

Aku maju
bertahap

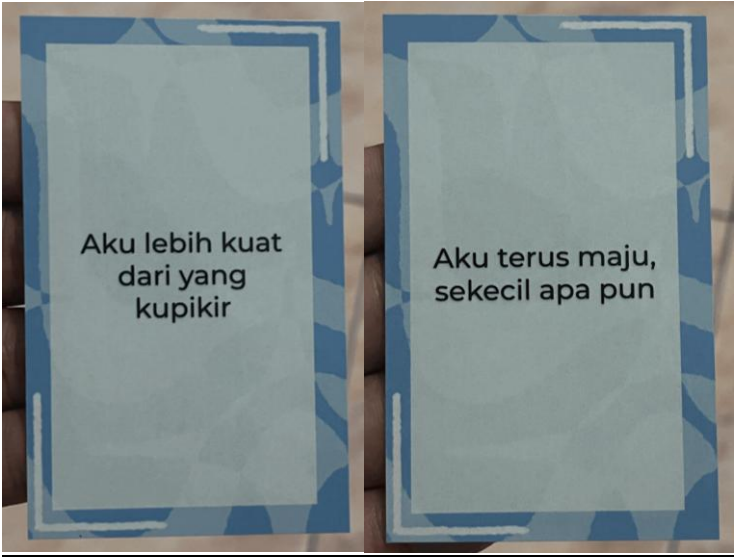
Aku masih
punya waktu
berproses



Aku berproses
dengan caraku

Aku mampu
membuat
keputusan

Aku siap
belajar hal baru



Aku lebih kuat
dari yang
kupikir

Aku terus maju,
sekecil apa pun

Isi Tautan (Kode Batang) Fun Fact

Occupational Information

1. Kamu bisa mendapatkan informasi karier melalui platform seperti LinkedIn, JobStreet, atau Glints
2. Website resmi kampus atau jurusan sering menyediakan informasi prospek karier dari setiap bidang
3. Kamu bisa mencari tahu tugas suatu pekerjaan dengan menonton “day in my life” di Youtube
4. Alumni sekolah atau kakak tingkat bisa jadi sumber informasi nyata tentang dunia kuliah dan kerja

Goal Selection

1. Kamu bisa menentukan tujuan karier dengan mencocokkan minat, kemampuan, dan nilai hidupmu
2. Membuat daftar pilihan jurusan atau karier bisa membantu kamu lebih mudah menentukan prioritas
3. Diskusi dengan guru BK atau mentor bisa membantu memperjelas pilihan kariermu
4. Menentukan tujuan jangka pendek (misalnya pilih jurusan) bisa jadi langkah awal menuju karier impian

Self-Appraisal

1. Kamu bisa mengenali kelebihan diri dengan refleksi pengalaman atau meminta feedback dari orang lain
2. Tes minat dan bakat bisa membantu kamu memahami potensi diri secara lebih objektif
3. Mencatat pencapaian kecil bisa membantu meningkatkan kepercayaan diri dalam memilih karier
4. Mengikuti berbagai kegiatan bisa membantu kamu menemukan apa yang kamu sukai dan kuasai

School Achievement

1. Nilai akademik tertentu sering menjadi syarat masuk jurusan atau beasiswa.
2. Mengikuti lomba atau kegiatan sekolah bisa menambah pengalaman yang relevan untuk karier
3. Sertifikat pelatihan atau kursus online bisa mendukung profil akademikmu
4. Konsistensi belajar lebih berpengaruh daripada belajar hanya saat ujian

Problem Solving

1. Jika pilihan karier tidak sesuai harapan, kamu masih bisa mencari alternatif lain yang sejalan
2. Mencari informasi tambahan bisa membantu mengatasi kebingungan dalam memilih karier

3. Berdiskusi dengan orang lain bisa membantu menemukan solusi saat menghadapi hambatan
4. Membuat beberapa rencana cadangan (plan A, B, C) bisa membantu menghadapi ketidakpastian

Social Support

1. Orang tua, guru, dan teman bisa menjadi sumber dukungan dalam mengambil keputusan karier
2. Kamu bisa meminta saran dari orang yang sudah bekerja di bidang yang kamu minati
3. Komunitas atau organisasi bisa membantu memperluas jaringan dan informasi karier
4. Diskusi terbuka dengan keluarga bisa membantu mengurangi konflik dalam memilih karier

Planning

1. Kamu bisa membuat rencana langkah-langkah untuk mencapai karier yang diinginkan
2. Menentukan timeline (jangka pendek & panjang) membantu kamu lebih terarah
3. Membuat to-do list harian bisa membantu kamu lebih konsisten dalam mencapai tujuan
4. Evaluasi rencana secara berkala membantu kamu menyesuaikan langkah ke depan



Fun Fact About Career

OCCUPATIONAL INFO



fun fact!

Kamu bisa mendapatkan informasi karier melalui platform seperti LinkedIn, JobStreet, atau Glints



Website resmi kampus atau jurusan sering menyediakan informasi prospek karier dari setiap bidang

Kamu bisa mencari tahu tugas suatu pekerjaan dengan menonton "day in my life" di YouTube



Alumni sekolah atau kakak tingkat bisa jadi sumber informasi nyata tentang dunia kuliah dan kerja



GOAL SELECTION

fun fact!

Kamu bisa menentukan tujuan karier dengan mencocokkan minat, kemampuan, dan nilai hidupmu

Membuat daftar pilihan jurusan atau karier bisa membantu kamu lebih mudah menentukan prioritas

Diskusi dengan guru BK atau mentor bisa membantu memperjelas pilihan kariermu

Menentukan tujuan jangka pendek (misalnya pilih jurusan) bisa jadi langkah awal menuju karier impian



SCHOOL ACHIEVEMENT

fun fact!

Nilai akademik tertentu sering menjadi syarat masuk jurusan atau beasiswa



Mengikuti lomba atau kegiatan sekolah bisa menambah pengalaman yang relevan untuk karier

Sertifikat pelatihan atau kursus online bisa mendukung profil akademikmu



Konsistensi belajar lebih berpengaruh daripada belajar hanya saat ujian



SELF APPRAISAL

fun fact!

Kamu bisa mengenali kelebihan diri dengan refleksi pengalaman atau meminta feedback dari orang lain

Tes minat dan bakat bisa membantu kamu memahami potensi diri secara lebih objektif

Mencatat pencapaian kecil bisa membantu meningkatkan kepercayaan diri dalam memilih karier

Mengikuti berbagai kegiatan bisa membantu kamu menemukan apa yang kamu sukai dan kuasai

PROBLEM SOLVING

fun fact!

Jika pilihan karier tidak sesuai harapan, kamu masih bisa mencari alternatif lain yang sejalan

Mencari informasi tambahan bisa membantu mengatasi kebingungan dalam memilih karier

Berdiskusi dengan orang lain bisa membantu menemukan solusi saat menghadapi hambatan

Membuat beberapa rencana cadangan (plan A, B, C) bisa membantu menghadapi ketidakpastian

SOCIAL SUPPORT

fun fact!

Orang tua, guru, dan teman bisa menjadi sumber dukungan dalam mengambil keputusan karier

Kamu bisa meminta saran dari orang yang sudah bekerja di bidang yang kamu minati

Komunitas atau organisasi bisa membantu memperluas jaringan dan informasi karier

Diskusi terbuka dengan keluarga bisa membantu mengurangi konflik dalam memilih karier

PLANNING

fun fact!

Kamu bisa membuat rencana langkah-langkah untuk mencapai karier yang diinginkan

Menentukan timeline (jangka pendek & panjang) membantu kamu lebih terarah

Membuat to-do list harian bisa membantu kamu lebih konsisten dalam mencapai tujuan

Evaluasi rencana secara berkala membantu kamu menyesuaikan langkah ke depan



Semangat
berproses
kamu pasti bisa!

Spesifikasi Produk:

- Jumlah pemain: 2 - 4 orang
- Durasi permainan: ± 30 - 35 menit
- Material: *art carton* dan laminasi





