

SURAT TUGAS

Nomor: 474-R/UNTAR/PENELITIAN/VII/2025

Rektor Universitas Tarumanagara, dengan ini menugaskan kepada saudara:

1. **RAFI SWARNA ERLANGGAPUTRA**
2. **NIKEN WIDI ASTUTI, S.Psi., M.Psi. , Psikolog**

Untuk melaksanakan kegiatan penelitian/publikasi ilmiah dengan data sebagai berikut:

Judul	:	Screen Time Pada Anak Autis: Bantu Perkembangan atau Memperburuk Gejala.
Nama Media	:	Poster
Penerbit	:	Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia
Volume/Tahun	:	26 Mei 2025
URL Repository	:	-

Demikian Surat Tugas ini dibuat, untuk dilaksanakan dengan sebaik-baiknya dan melaporkan hasil penugasan tersebut kepada Rektor Universitas Tarumanagara

14 Juli 2025

Rektor



Prof. Dr. Amad Sudiro, S.H., M.H., M.Kn., M.M.

Print Security : 16538c8401cc4487d653317b86e6c5a0

Disclaimer: Surat ini dicetak dari Sistem Layanan Informasi Terpadu Universitas Tarumanagara dan dinyatakan sah secara hukum.

Jl. Letjen S. Parman No. 1, Jakarta Barat 11440
P: 021 - 5695 8744 (Humas)
E: humas@untar.ac.id

 Untar Jakarta

 untar.ac.id

Lembaga

- Pembelajaran
- Kemahasiswaan dan Alumni
- Penelitian & Pengabdian Kepada Masyarakat
- Penjaminan Mutu dan Sumber Daya
- Sistem Informasi dan Database

Fakultas

- Ekonomi dan Bisnis
- Hukum
- Teknik
- Kedokteran
- Psikologi
- Teknologi Informasi
- Seni Rupa dan Desain
- Ilmu Komunikasi
- Program Pascasarjana

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC002025061765, 6 Juni 2025

Pencipta

Nama : **Rafi Swarna Erlangga Putra dan Niken Widi Astuti**
Alamat : PERUMAHAN BANJAR WIJAYA CLUSTER GRASIA BLOK B.42/18, Pinang, Kota Tangerang, Banten, 15141
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Niken Widi Astuti**
Alamat : Jl. Empang Bahagia XB No. 29B Rt 010 Rw 006, Grogol Petamburan, Kota Adm. Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11460

Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Poster**

Judul Ciptaan : **Screen Time Pada Anak Autis: Bantu Perkembangan Atau Memperburuk Gejala**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 26 Mei 2025, di Kota Adm. Jakarta Barat

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama hidup Pencipta dan terus berlangsung selama 70 (tujuh puluh) tahun setelah Pencipta meninggal dunia, dihitung mulai tanggal 1 Januari tahun berikutnya.

Nomor Pencatatan : 000902026

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL
u.b
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri




Agung Damarsasongko,SH.,MH.
NIP. 196912261994031001

SCREEN TIME PADA ANAK AUTIS: BANTU BERKEMBANG ATAU MEMPERBURUK GEJALA?




Rafi Swarna dan Niken Widi Astuti

Gadget adalah perangkat elektronik seperti ponsel atau tablet yang digunakan untuk bermain, belajar, dan berkomunikasi. Bagi anak autis, gadget bisa membantu mengenal huruf, suara, hingga emosi. **Tapi jika dipakai berlebihan, justru bisa mengganggu kemampuan sosial dan memicu perilaku repetitif. Jadi, apakah gadget membantu tumbuh kembang, atau malah jadi penghambat?**


MANFAAT GADGET UNTUK ANAK AUTIS

-  Belajar lebih mudah dengan aplikasi bantu bicara
-  Melatih sosial dengan game edukatif & video modeling
-  Meningkatkan kualitas hidup dengan video call & komunikasi digital

Resiko Penggunaan Gadget Berlebihan

-  Resiko gangguan tidur naik 42% jika pakai gadget sebelum tidur.
-  Resiko obesitas meningkat.
-  Bisa memperlambat bicara & kurang empati.

FAKTA UNIK!

-  Edukasi orang tua terbukti kurangi screen time 51 menit/hari & tingkatkan kemampuan sosial anak

MITOS

Anak autis tidak butuh batasan screen time karena mereka "berbeda."

FAKTA

Anak autis justru perlu batasan waktu agar perkembangan fisik, sosial, dan emosinya tetap seimbang.

INGAT BATASAN!

- Belajar & komunikasi: max 90 menit/hari
- Hiburan: max 30 menit/hari
- Total screen time: kurang dari 2 jam/hari
- Istirahat setiap 30-45 menit
- Hindari gadget 2-3 jam sebelum tidur



SUMBER