

REPUBLIC INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC002024247796, 9 Desember 2024

Pencipta

Nama : **Theresia Budi Jayanti, Agnatasya Listianti Mustaram dkk**

Alamat : Pugeran MJ 2 / 146 RT 06 RW 02, Mantrijeron, Yogyakarta, DI Yogyakarta, 55141

Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Theresia Budi Jayanti**

Alamat : Pugeran MJ 2 / 146 RT 06 RW 02, Mantrijeron, Yogyakarta, Di Yogyakarta 55141

Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Arsitektur**

Judul Ciptaan : **PERANCANGAN RUANG KOMUNAL DENGAN FUNGSI RUANG BERMAIN ANAK DI KAMPUNG RAWA, JOHAR BARU, JAKARTA PUSAT**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali : 2 Oktober 2024, di Jakarta Pusat
di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama hidup Pencipta dan terus berlangsung selama 70 (tujuh puluh) tahun setelah Pencipta meninggal dunia, terhitung mulai tanggal 1 Januari tahun berikutnya.

Nomor pencatatan : 000820228

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL
u.b

Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Agung Damarsasongko,SH.,MH.
NIP. 196912261994031001

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Theresia Budi Jayanti	Pugeran MJ 2 / 146 RT 06 RW 02, Mantrijeron, Yogyakarta
2	Agnatasya Listianti Mustaram	Universitas Tarumanagara, Prodi Arsitektur, Jl. Letjen S. Parman No 1, Grogol, Jakarta Barat, Grogol Petamburan, Jakarta Barat
3	Irene Syona Darmady	Universitas Tarumanagara, Prodi Arsitektur, Jl. Letjen S. Parman No 1, Grogol, Jakarta Barat, Grogol Petamburan, Jakarta Barat
4	Laura Tri Agustin	Universitas Tarumanagara, Prodi Arsitektur, Jl. Letjen S. Parman No 1, Grogol, Jakarta Barat, Grogol Petamburan, Jakarta Barat



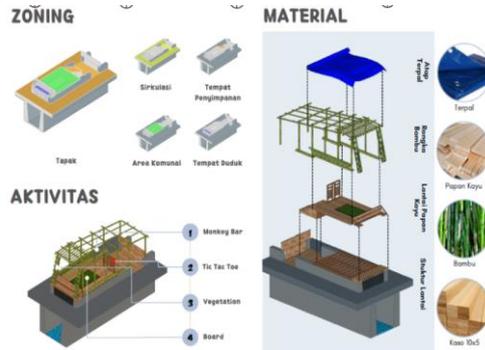
PERANCANGAN RUANG KOMUNAL DENGAN FUNGSI RUANG BERMAIN ANAK DI KAMPUNG RAWA, JOHAR BARU, JAKARTA PUSAT.

Kondisi Ruang Komunal Kampung Rawa setelah Dirancang

Ruang komunal merupakan ruang yang dapat mewadahi aktifitas sosial yang meliputi seluruh anggota masyarakat atau komunitas. Sayangnya, sering kali ruang komunal menjadi ruang yang diabaikan dalam sebuah lingkungan berkepadatan tinggi seperti yang terjadi di RT 07 Kampung Rawa, Kecamatan Johar Baru, Jakarta. Hal ini menyebabkan banyaknya anak-anak kecil yang bermain di jalanan karena tidak terdapat ruang komunal yang ramah anak. Area bermain mereka ini berada di atas bantaran sungai dengan menggunakan struktur kayu seadanya dan ditutup triplek tanpa finishing dan tanpa selubung atap. Hal ini menyebabkan kayu dari ruang komunal ini semakin lapuk dan tentunya membahayakan keamanan pengguna. Disisi lain, area bermain ini sekaligus digunakan warga lain yang lebih dewasa untuk berkumpul.



Gambar 1. Kawasan Kampung Rawa, Jakarta Pusat (Sumber: Google Maps)



Kondisi Ruang Komunal Kampung Rawa setelah Dirancang

Proses perancangan dan pembangunan dilakukan dengan melibatkan peran serta masyarakat. Ruang komunal yang semula terbuka, dirancang dengan kanopi sederhana agar kayu dan mainan anak yang diletakan di dalamnya tidak rusak. Karena berfokus pada aktifitas anak-anak, maka ruang komunal dirancang dengan warna-warna yang menarik. Selain itu, ruang komunal ini juga dilengkapi dengan meja bermain, perosotan dan panjatan untuk permainan yang lebih interaktif dalam upaya mengasah kecerdasan sensorik dan motorik anak.



Kesimpulan

Ruang komunal ramah anak menjadi salah satu fasilitas yang penting dalam sebuah lingkungan, karena komunitas yang berinteraksi dengan baik akan menciptakan kehidupan yang positif. Kepedulian pada sarana bermain anak merupakan hal penting untuk mengasah kemampuan sensorik dan motorik anak sehingga anak terhindar dari kecanduan gadget.

